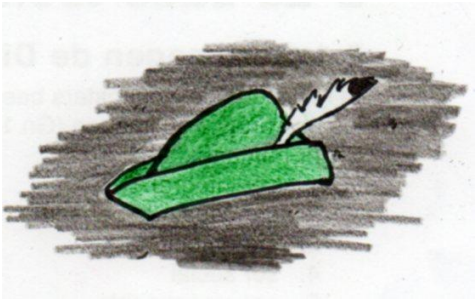
SUBMITTED BY
MariES

ON
17.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Robin Hood - Joc de noapte



Acest joc de curse și tactică a fost deja jucat într-o tabără. Echipați-vă pentru a-l ajuta pe Robin Hood în lupta sa pentru dreptate!

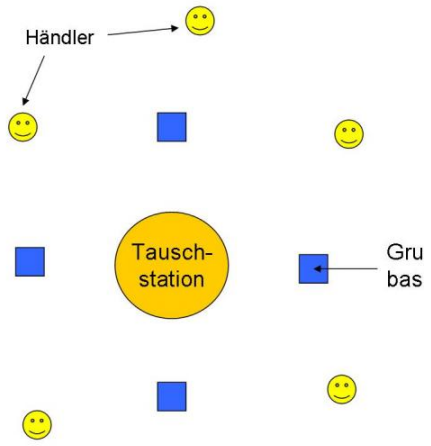
Material

- Panglică de viață
- Materiale de troc: pietricele, piele, lână, săbii, piei, săgeți, cuțite
- Panglică de viață pentru furnizori
- Marcaj pentru comercianți
- Etichetarea stațiilor
- Lămpi în stații
- Marcajul patrulei
- Trusă de prim ajutor

Pregătire

- găsiți o zonă de joacă adecvată (pădure)
- Delimitați zona de joacă, dacă este necesar
- Marcați bazele grupurilor
- Marcați și înființați stația de troc (pregătiți arme și piei)
- Echipați comercianții cu lanterne și materiale de troc
- Distribuiți comercianții în pădure

Schiță de configurare a jocului



Numărul necesar de angajați

- 1 angajat pentru fiecare stație de bază a grupului
- Comerciant de mărfuri (adaptați numărul la numărul de participanți)
- 1-4 angajați în stația de schimb
- Angajați pentru patrulare (în funcție de numărul de participanți)
- Angajați care aduc panglicile vieții îndepărtate înapoi la baza corespunzătoare

Scopul jocului

- Robin Hood vrea să adune un grup de elită al oamenilor săi.

Implementare

- Participanții sunt împărțiți în grupuri.
- Fiecare grup joacă pe cont propriu. Fiecare grup încearcă să obțină arme (lucruri care sunt importante pentru supraviețuirea în pădure) în pădure (de exemplu, săbii, săgeți, cuțite și piei).
- Desigur, lucrurile nu cresc pur și simplu în pădure; trebuie să adunați resurse pe care să le puteți schimba apoi pentru arme.
- **Săbii: 3 pietricele, 2 lână, 2 piele = 10 puncte**
- **Cuțite: 3 lână, 2 piele = 6 puncte**
- **Săgeți: 2 pietricele, 1 piele = 4 puncte**
- **Piele: 1 piele, 1 lână = 2 puncte**
- Grupurile sunt distribuite în jurul unei stații în mijlocul pădurii. La această stație, materiile prime colectate pot fi schimbate pentru arme și piei.
- Materiile prime (lână, piele, pietre) sunt disponibile de la angajații din pădure, care își anunță poziția prin aprinderea scurtă a lanternei.
- Fiecare grup are 3 comercianți care fac schimb de materii prime. Ei sunt marcați cu o panglică în jurul capului. Comercianții pot, de asemenea, să își schimbe rolul cu un furnizor din grupul lor în timpul jocului.
- Ceilalți membri ai grupului sunt furnizori de materii prime. Ei nu pot transporta decât o singură materie primă în același timp.
- Grupurile pot, de asemenea, să facă schimb între ele.

- Există patrule ale șerifului care au voie să ia materii prime de la furnizori, dar nu și de la comercianți. Patrulele îi prind pe furnizori luându-le panglica de viață.
- Dacă un furnizor este prins, acesta dă resursele sale patrulei și merge la baza sa pentru a obține o nouă panglică de viață.
- Grupul cu cele mai multe puncte câștigă.

Timpul de joc

- Prima opțiune este limitarea duratei jocului (aprox. 30-45 de minute). Aici este important să aveți la dispoziție suficient material de schimb!
- A doua opțiune este de a încheia jocul atunci când toate armele și skin-urile au fost cumpărate. Și în acest caz, este important ca angajații să ducă resursele colectate de la stația de schimb și de la patrule înapoi la comercianți, pentru a nu întrerupe jocul.

Dovada sursei

- Imagine copertă: MariES
- Schiță: MariES

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Състезание
Тактик
Robin Hood
Strategie
Munca în echipă

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/robin-hood-joc-de-noapte