



SUBMITTED BY

MariES

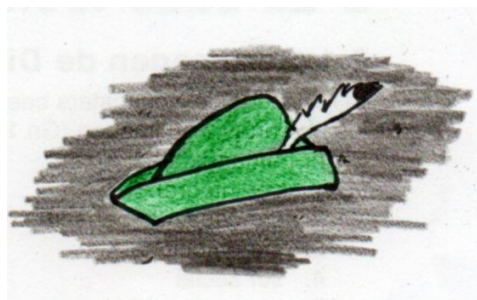
ON

17.01.2013



Keine Stimmen

Robin Hood - Joc de noapte



Acest joc de curse și tactică a fost deja jucat într-o tabără. Echipați-vă pentru a-l ajuta pe Robin Hood în lupta sa pentru dreptate!

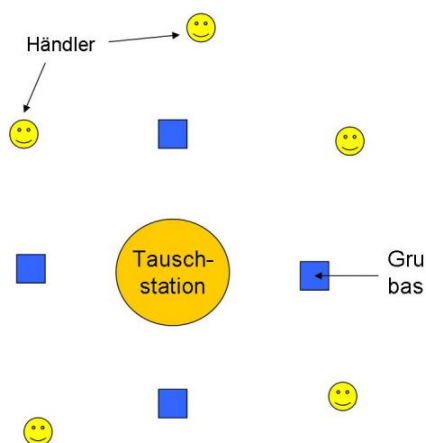
Material

- Panglică de viață
- Materiale de troc: pietricele, piele, lână, săbii, piei, săgeți, cuțite
- Panglică de viață pentru furnizori
- Marcaj pentru comercianți
- Etichetarea stațiilor
- Lămpi în stații
- Marcajul patrului
- Trusă de prim ajutor

Pregătire

- găsiți o zonă de joacă adecvată (pădure)
- Delimitați zona de joacă, dacă este necesar
- Marcați bazele grupurilor
- Marcați și înființați stația de troc (pregătiți arme și piei)
- Echipați comercianții cu lanterne și materiale de troc
- Distribuți comercianții în pădure

Schiță de configurare a jocului



Numărul necesar de angajați

- 1 angajat pentru fiecare stație de bază a grupului
- Comerciant de mărfuri (adaptat numărul la numărul de participanți)
- 1-4 angajați în stația de schimb
- Angajați pentru patrulare (în funcție de numărul de participanți)
- Angajați care aduc panglicile vieții îndepărtate înapoi la baza corespunzătoare

Scopul jocului

- Robin Hood vrea să adune un grup de elită al oamenilor săi.

Implementare

- Participanții sunt împărțiți în grupuri.
- Fiecare grup joacă pe cont propriu. Fiecare grup încearcă să obțină arme (lucruri care sunt importante pentru supraviețuirea în pădure) în pădure (de exemplu, săbii, săgeți, cuțite și piei).
- Desigur, lucrurile nu cresc pur și simplu în pădure; trebuie să adunați resurse pe care să le puteți schimba apoi pentru arme.
- **Săbii: 3 pietricele, 2 lână, 2 piele = 10 puncte**
- **Cuțite: 3 lână, 2 piele = 6 puncte**
- **Săgeți: 2 pietricele, 1 piele = 4 puncte**
- **Piele: 1 piele, 1 lână = 2 puncte**
- Grupurile sunt distribuite în jurul unei stații în mijlocul pădurii. La această stație, materiile prime colectate pot fi schimbate pentru arme și piei.
- Materiile prime (lână, piele, pietre) sunt disponibile de la angajații din pădure, care își anunță poziția prin aprinderea scurtă a lanternei.
- Fiecare grup are 3 comercianți care fac schimb de materii prime. Ei sunt marcați cu o panglică în jurul capului. Comercianții pot, de asemenea, să își schimbe rolul cu un furnizor din grupul lor în timpul jocului.
- Ceilalți membri ai grupului sunt furnizori de materii prime. Ei nu pot transporta decât o singură materie primă în același timp.
- Grupurile pot, de asemenea, să facă schimb între ele.

- Există patrulare ale șerifului care au voie să ia materii prime de la furnizori, dar nu și de la comercianți. Patrurile îi prind pe furnizori luându-le panglica de viață.
- Dacă un furnizor este prins, acesta dă resursele sale patrului și merge la baza sa pentru a obține o nouă panglică de viață.
- Grupul cu cele mai multe puncte câștigă.

Timpul de joc

- Prima opțiune este limitarea duratei jocului (aprox. 30-45 de minute). Aici este important să aveți la dispoziție suficient material de schimb!
- A doua opțiune este de a încheia jocul atunci când toate armele și skin-urile au fost cumpărate. Și în acest caz, este important ca angajații să ducă resursele colectate de la stația de schimb și de la patrulare înapoi la comercianți, pentru a nu întrerupe jocul.

Dovada sursei

- Imagine copertă: MariES
- Schiță: MariES

Weitere Informationen

Categorii

Jocuri și activități

Etichete

Състезание

Тактик

Robin Hood

Strategie

Munca în echipă

Număr de participanți

Nu există date disponibile.

Biblia

Această informație lipsește.

Durată

Nu există date disponibile.

Material

Multă muncă

Descărcare fișier

Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt

Conținut

Categorii

Etichete

Număr de participanți

Biblia

Durată

Material