

SUBMITTED BY

MariES

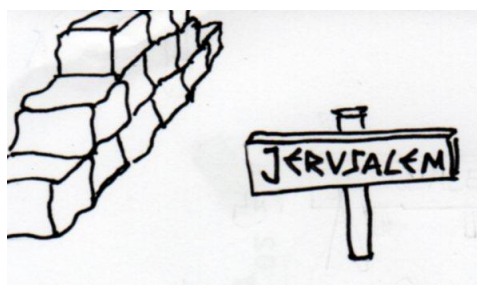
ON

16.01.2013



Keine Stimmen

Ierusalim - Reconstruirea zidului



Nu vă lăsați intimidati de numeroasele reguli de joc! Acesta este un joc de teren amuzant și plin de acțiune, în care două firme de construcții se află într-o competiție acerbă.

Conceptul jocului

Ne aflăm în perioada în care a trăit Neemia și în care poporul israelit s-a întors în Israel din exilul din Babilon. Reconstrucția Ierusalimului este iminentă.

În numele lui Neemia, două firme de construcții — fiecare cu propria carieră — încep reconstrucția zidului orașului. Există mai multe breșe în zidul întins care trebuie astupate. Neemia oferă o recompensă generoasă firmei de construcții care astupă cele mai multe breșe. Pentru a facilita identificarea secțiunilor finalizate ale zidului odată ce construcția va fi terminată, fiecare firmă trebuie să aprindă o torță în propria sa culoare și să o așeze acolo. În plus, un verset biblic trebuie încorporat în noua zidărie. Pentru a asigura o competiție dură, dar echitabilă, constructorii își pot revoca reciproc permisele de muncă, scoțând astfel temporar din joc celălalt muncitor.

Din păcate, s-a descoperit că printre mulțime se află și câțiva arabi. Se spune că aceștia sunt infectați cu o boală care le pune viața în pericol. Ambele echipe de construcție sunt sfătuite să dea dovadă de prudență, deși, potrivit informațiilor, contactul inițial este încă sigur.

Material

- Bandă de delimitare
- 30 de saci de gunoi negri (120 l)
- 30 de saci de gunoi albaștri (120 l)
- 6 role de bandă adezivă
- 80 de elasticuri (pentru sigilarea sacilor de gunoi)
- 40 de elasticuri albastre (permis de lucru)
- 40 de elasticuri galbene (permis de muncă)
- 14 bețe luminoase albastre
- 14 bețe luminoase galbene
- Vopsea pentru față sau veste numerotate
- Transparentă pentru retroproiector
- 2 retroproiectoare
- 3 markere Edding roșii

- 4 markere Edding
- 14 cuie de lemn
- 14 cuie
- Veste sau articole similare pentru identificarea angajaților infectați

Teren

- O zonă întinsă, dens împădurită (aproximativ 350 x 350 de metri) este potrivită ca zonă de joacă. Terenul poate fi dens împădurit și deluros.

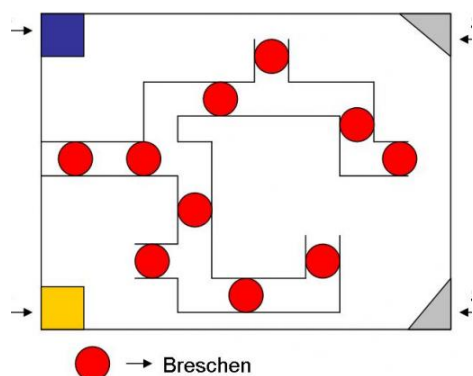
Pregătirea

- Marcarea terenului de joc: Cel mai bine este să folosiți elementele existente în relief (pârâuri, poteci, margini de pădure). Marcați laturile care nu au limite naturale cu bandă de delimitare.
- Marcați taberele firmelor de construcții, carierele și breșele cu bandă de delimitare (de preferință bandă fluorescentă).
- 14 versete biblice din Vechiul Testament (7 versete diferite pentru fiecare grup)
- Decupați 14 cartonașe mici (aprox. 10x10 cm) din folie transparentă pentru retroproiector și faceți o gaură într-un colț al fiecăruia (un cartonaș pentru fiecare verset biblic)
- Lanterne: Bateți un cui în vârful fiecărui țăruș de lemn. Ulterior, fixați cartonașele cu versetele biblice scrise și bastoanele luminoase de cuie folosind bandă adezivă.
- Sacii de gunoi care conțin elasticele sunt duși la carierele respective. (Saci de gunoi negri pentru Compania A; saci de gunoi albaștri pentru Compania B)
- La începutul jocului, participanții (muncitorii în construcții) primesc o bandă elastică în culoarea lor (permis de muncă) și, în plus, o vestă numerotată sau un număr scris cu vopsea pe obraji drept și stâng.

Scopul jocului

- Acoperiți breșele din zidul orașului folosind 5 dintre propriile blocuri de construcție (saci de gunoi) și amplasați o tortă în culoarea grupului vostru odată ce această sarcină este îndeplinită.
- Împiedicați echipa adversă să-și construiască zidul și dărâmați zidurile acesteia.
- Nu te „îmbolnăvi”, pentru a putea continua să lucrezi.

Schiță a terenului de joc



Reguli

- Fiecare participant poate folosi o lanternă pentru jocul nocturn în aer liber.
- Grupurile pornesc în același timp.
- Participanții sunt liberi să aleagă dacă se deplasează în grupuri sau individual.
- Fiecare grup poate lucra la orice breșă.
- O breșă se închide prin așezarea a 5 cărămizi (=saci de gunoi).
- Constructorii își iau cărămizile din propria carieră a grupului lor.
- Extragerea cărămizilor: un jucător umple un sac de gunoi cu aer și îl închide bine cu o bandă elastică, astfel încât aerul să nu se scurgă.
- Constructorii pot lucra numai dacă au asupra lor un permis de lucru (o bandă elastică în culoarea grupului lor).
- Pietrele extrase sunt inspectate de șeful de echipă la sediul grupului respectiv. Abia după ce acesta își dă acordul, constructorii pot folosi piatra pentru a construi zidul.
- Constructorii adversari pot fi împiedicați temporar să lucreze prin strigarea cu voce tare a numărului lor. Dacă se întâmplă acest lucru, jucătorul afectat trebuie să predea permisul de muncă (elasticul) atacatorului și, dacă avea ceva la el în acel moment, să îl lase acolo unde se află.
- La sediul respectiv, acesta primește o nouă bandă elastică de la șeful de echipă (membru al personalului) și îi este astfel permis din nou să lucreze.
- Cu o bandă elastică capturată, jucătorii pot îndepărta o cărămidă a adversarului dintr-o breșă. Banda elastică și cărămida îndepărtată sunt aduse la propriul șef de echipă.
- Odată ce un grup a așezat 3 cărămizi într-o breșă, grupul advers nu mai poate îndepărta niciuna! Totuși, pentru a revendica breșa, grupul respectiv trebuie să îndepărteze cărămizile echipei adverse, așa cum s-a descris mai sus.
- Materialele de construcție care se află în afara breșelor pot fi luate numai dacă aparțin propriului grup al jucătorului. Dacă aparțin propriului grup al jucătorului, acestea pot fi luate, arătate șefului de echipă și folosite pentru construcție.
- Un jucător poate transporta doar o singură cărămidă (sac de gunoi) odată.
- Dacă un jucător a obținut un permis de lucru de la un adversar, acesta nu poate apela la un alt jucător până când nu l-a predat împreună cu blocul de construcție furat.
- Dacă un jucător transportă în acel moment un bloc de construcție, nu poate lua un permis de muncă de la un adversar.
- Pe tabla de joc se află, de asemenea, 2-3 arabi (angajați) infectați cu o boală. Când muncitorii din construcții intră în contact cu aceste persoane pentru prima dată, primesc un punct roșu pe mână ca semn distinctiv. La al doilea contact, muncitorul afectat primește încă un punct și trebuie să se refacă la sediul companiei timp de 3 minute. În acest timp, el nu poate participa la joc. La al treilea contact, muncitorul este eliminat din joc pentru restul partidei.

Procedură

- Participanții sunt împărțiți în două grupuri și repartizați unui șef de șantier (angajat) și companiei acestuia.
- La sediul companiei, fiecare jucător primește un permis de muncă (elastic) și un număr (vestă numerotată sau numărul pictat pe ambii obraji).
- Muncitorii din construcții sunt apoi trimiși să exploreze și să extragă cărămizi din cariera grupului lor.
- Extragerea cărămizilor: un jucător ia un sac de gunoi, îl umple bine cu aer și îl închide etanș cu o bandă elastică, astfel încât aerul să nu se scurgă.
- Apoi, jucătorul duce piatra la șeful de șantier, care o inspectează. Dacă șeful de șantier o aprobă, jucătorul primește de la acesta o bandă de scotch, care poate fi folosită pentru a fixa piatra în golurile găsite între pietrele existente ale grupului.
- Imediat ce un spațiu a fost umplut cu 5 pietre de construcție dintr-un grup, torța (încă nestinsă!) poate fi înfiptă în pământ în acel loc. Constructorii primesc un verset biblic de la supraveghetorul șantierului, pe care trebuie să-l memoreze și să-l scrie pe folia de plastic din interiorul spațiului. După aceea, pot aprinde torța în mod solemn.
- Blocurile de construcție străine pe care le primește supraveghetorul de șantier trebuie returnate la cariera corespunzătoare de către un membru al personalului.
- Jocul se încheie după expirarea timpului limită sau odată ce toate breșele din zidul orașului au fost astupate.
- Punctajul jocului ține cont de numărul de breșe închise și de numărul de elasticuri capturate. Desigur, se obțin mai multe puncte pentru breșele închise decât pentru elasticurile furate.

Durata jocului

- Explicații privind jocul și prezentarea terenului de joc: aprox. 30 de minute
- Limită de timp: stabilită la 2 ore
- Cu toate acestea, durata poate fi stabilită și în funcție de îndeplinirea misiunii – închiderea tuturor breșelor. În acest caz, durata jocului depinde de efortul și entuziasmul fiecărui grup în parte.

Referințe

- Imagine de copertă: MariES
- Schiță teren de joc: MariES

Weitere Informationen

Categorii

Jocuri și activități

Etichete

Joc în aer liber

Concurs

Acțiune

Amuzant

Strategie

Vârsta

Nu există date disponibile.

Număr de participanți

20-30

30 - 100

Biblia

Această informație lipsește.

Durată

Nu există date disponibile.

Material

Multă muncă

Descărcare fișier

Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt

Conținut

Categorii

Etichete

Vârsta

Număr de participanți

Biblia

Durată

Material