SUBMITTED BY
Hesi07

ON
11.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Încredere sau trădare



În cadrul acestui joc de ghicitori, participanții înțeleg importanța încrederii și învață să colaboreze ca echipă.

Materiale

- Etichetarea stațiilor de bază (de exemplu, numerele 1–10 pentru 10 grupuri)
- Autocolante
- Pixuri
- Litere
- Foaie pentru lipirea literelor
- Cheie de traducere (vezi anexa)
- Mesaj complet pentru coordonatorul jocului
- 1 hartă mare a terenului de joc pentru explicații (vezi anexa)
- Costume pentru soldații romani
- 1 fluier pentru a semnaliza începutul și sfârșitul jocului
- Trusă de prim ajutor

Pregătire

- Faceți o copie a mesajului în limba greacă pentru fiecare grup și decupați literele individuale
- Scrieți numărul grupului pe spatele fiecărei cartonașe cu litere
- Scrieți numere mici pe fața acestor cartonașe pentru a stabili ordinea lor
- Amenajarea terenului de joc
- Instruiți participanții cu privire la joc

Posibilă introducere la piesă

- Un creștin intră în fugă pe scenă, emoționat: „A sosit un mesaj pentru noi, creștinii! Dar este prea periculos să aducem întregul mesaj la locul nostru de întâlnire, deoarece soldații romani pândesc pretutindeni ca niște spioni, încercând să ne ia acest mesaj prețios. De aceea a fost împărțit în litere separate, pe care trebuie să le așezăm în ordinea corectă.”

- Un posibil mesaj ar putea fi:

  Către creștinii din Roma. Nu vă temeți de soldații răi. Rămâneți uniți și aveți încredere în Isus, Domnul nostru. Mână în mână cu Isus.

- Sarcina pentru participanți: Transportați literele și descifrați textul grecesc la stația de bază.

Procedură

Notă: *TUrmătoarele instrucțiuni se bazează pe un joc cu 10 grupuri! Cu toate acestea, jocul poate fi jucat și cu un număr mai mic de grupuri. Stațiile de bază/distribuție și numărul de soldați romani trebuie ajustate în consecință.*

- **10 stații de bază**: Participanții joacă în 10 grupuri cu dimensiuni cât mai apropiate posibil. Fiecare grup are o stație de bază (marcată cu numărul său) la care își aduc literele. Imediat ce sosesc primele litere, orice membru al grupului poate începe să lucreze la puzzle. Ei trebuie să se organizeze și să decidă cine va lipi literele, cine va rezolva puzzle-ul și cine va alerga.

- **Mesaj**: Literele sunt marcate pe verso cu numărul grupului. Pe față se află un număr mai mic care indică ordinea literei în mesaj. Acestea sunt litere grecești, adică în limba Noului Testament din acea perioadă. Fiecare grup primește o cheie de traducere pentru a traduce literele în limba germană. De asemenea, primesc o foaie pe care pot lipi literele grecești în ordinea corectă și pot scrie literele germane sub ele.

- **4 puncte de distribuție**: Fiecare punct de distribuție are același număr de litere de la fiecare grup. Acest lucru asigură faptul că fiecare punct de distribuție trebuie vizitat; niciun grup nu are un avantaj sau un dezavantaj în funcție de distanța de parcurs. Secvențele de litere cu numere mai mici sunt amestecate în mod deliberat și distribuite între punctele de distribuție, astfel încât să nu fie clar ce număr poate fi obținut de unde. În jurul fiecărui punct de distribuție există o **rază de siguranță** invizibilă de 1 metru, în interiorul căreia soldaților nu le este permis să-i prindă pe participanți.

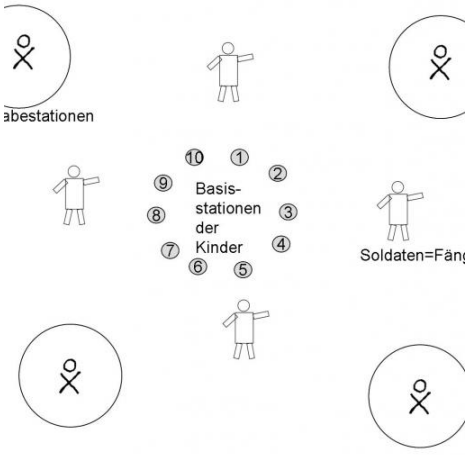
- **Parola**: Dacă toată lumea (inclusiv soldații romani) ar primi o literă la stațiile de distribuție, creștinii ar fi trădați. De aceea există o parolă pe care participanții o folosesc pentru a se identifica ca creștini inițiați. Parola este: ***ICHTYS*** (= pește, sau Iisus Hristos, Fiul lui Dumnezeu, Mântuitorul), la fel cum era pentru creștinii din acea vreme. Jucătorii primesc o scrisoare numai după ce rostesc parola și numărul grupului lor. Ei pot transporta doar o singură scrisoare la un moment dat, pe care trebuie să o ducă apoi la stația de bază. Prin urmare, este interzisă alergarea de la o stație de distribuție la alta.

- **4 soldați romani** (capturatori și spioni): Membrii echipei, îmbrăcați în costume, încearcă să-i intercepteze pe jucători pe drumul dintre stațiile de distribuție și stațiile de bază. Jucătorii sunt „prinși” prin atingere, la fel ca într-un joc de-a prinselea. Jucătorii trebuie apoi să predea litera pe care o au. *(Regulă internă — nedivulgată participanților: pentru a le oferi șansa de a completa mesajul, soldații returnează literele la o stație de distribuție după ce au strâns câteva. Nu contează la ce stație de distribuție.)* Dacă un jucător este prins, acesta se poate întoarce imediat la o stație de distribuție pentru a ridica o nouă literă. Nu este necesar să se întoarcă mai întâi la stația de bază. În plus, soldații încearcă să afle parola de la jucători (de exemplu, prin laude, promisiuni etc.), pe care jucătorii, sperăm, nu o vor dezvălui!

- **Excepție de la regula capturării (poate fi omisă):** jucătorii care merg în perechi, ținându-se de mână, nu pot fi capturați de soldați. Doar participanții care încearcă să acționeze singuri.

- **Câștigă** grupul care decodifică primul mesajul **fără erori** și îl prezintă**organizatorilor** jocului**.** Copiii pot ghici literele lipsă, chiar dacă există riscul ca presupunerea lor să fie greșită.

Terenul de joc (10 grupe)



Cheie de traducere (alfabetul grecesc)

Alfabetul grecesc

Lista surselor

- Imaginea de pe copertă: **Clip art** furnizat de editura buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **din: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; A doua ediție revizuită, 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**
- Imagini/fișiere menționate: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Ghicitori
Încredere
Colaborare
Grup
Munca în echipă

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Aproape fără efort

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/incredere-sau-tradare