SUBMITTED BY
MariES

ON
11.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Metode de capturare sau de tăiere

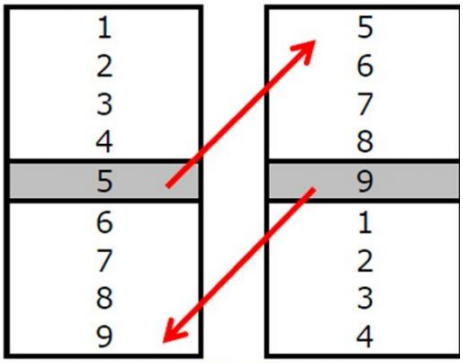


În multe jocuri de teren se include un fel de metodă de prindere. Aici veți găsi o scurtă prezentare a metodelor care pot fi folosite.

1. Carduri de clasament

- Fiecare participant primește o carte pe care este trecută, de exemplu, o secvență de numere de la 1 la 9.
- Cu toate acestea, cărțile diferă între ele: pe una, secvența începe cu 1; pe următoarea, lista începe cu 4 și așa mai departe.
- În centrul cărții se află un număr evidențiat. Acest număr determină valoarea cărții.
- Când doi jucători se înfruntă, cărțile lor determină cine îl învinge pe cine.
- În exemplul de mai jos, se întâmplă următoarele: jucătorul cu cifra 5 evidențiată îl învinge pe jucătorul cu cifra 9 evidențiată. De ce? Pe cartea cu 5-ul evidențiat, numărul 9 se află sub 5. Pe cartea cu 9-ul evidențiat, 5-ul se află deasupra lui 9. Prin urmare, 5-ul are o valoare mai mare și îl învinge pe 9.
- În general, regula este următoarea: un jucător îi învinge pe toți jucătorii al căror număr este mai mic decât numărul său marcat. El pierde în fața oricui al cărui număr este mai mare decât al său.
- Urmând același principiu, se pot folosi și nume sau termeni similari.

Exemplu de înregistrare a unei lovituri folosind o fișă de scor



Beispiel

Cărți de clasament pentru descărcare
Rangkaertchen_Numere

Șablon de clasament

Șablon de clasament

2. Panglici ale vieții

- Fiecare participant primește o panglică a vieții (o fâșie de hârtie creponată, de țesătură sau dintr-un material similar).
- Dacă este important să se poată face distincția între diferitele grupuri, se folosesc panglici de culori diferite.
- Jucătorii își fixează panglica vieții în locul indicat de conducătorul jocului (de exemplu, o introduc în buzunarul din spate al pantalonilor, o înfășoară în jurul încheieturii mâinii sau o prind de braț). Panglicile trebuie să fie **clar vizibile** și **ușor de scos** sau **de rupt**.
- Jucătorii încearcă acum să se elimine reciproc smulgând panglica adversarului.
- Dacă un jucător își pierde panglica sau i se ia, trebuie să ia una nouă de la baza sa.
- Aceasta înseamnă că veți avea nevoie și de membri ai personalului care să se asigure că la fiecare bază sunt disponibile suficiente panglici de culorile corespunzătoare.

3. Numere

- Fiecare participant primește un număr clar lizibil, pe care îl prinde pe spate cu ace de siguranță.
- Jucătorii pot fi eliminați prin strigarea cu voce tare a numărului lor.
- Fiecare jucător poate încerca să-și ascundă numărul folosind copaci sau obiecte similare, sau cu ajutorul altor jucători, astfel încât niciun adversar să nu-l poată citi. Totuși, nu au voie să-l acopere cu brațele!

- Pentru a spori gradul de dificultate, fiecărui jucător i se pot da două exemplare ale numărului său. Unul se atașează pe spate, iar celălalt pe piept.
- Dacă se joacă în grupuri, numerele pot fi pur și simplu tipărite sau scrise pe hârtie de culori diferite.
- Dacă numerele vor fi folosite frecvent pentru jocuri, merită să le laminați și să le atașați șnururi, astfel încât să fie gata de a fi fixate pe corp (vezi imaginea).

Succesiuni de numere

Tricouri numerotate



4. Capcana cu făină

- O modalitate foarte amuzantă de a atinge pe cineva: umple o pereche de ciorapi transparenți cu puțină făină.
- Greutatea face ca aceștia să fie ușor de aruncat, iar făina lasă o pată pe coechipierul lovit, astfel încât se poate vedea ușor dacă a fost sau nu atins.
- În funcție de joc, celor care prind li se poate permite să arunce cu prașția sau poate fi necesar să o țină în mână.

Referințe

- Imagine de copertă: MariES
- Fișiere și imagini enumerate: MariES

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
A prinde

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Nu există

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/metode-de-capturare-sau-de-taiere