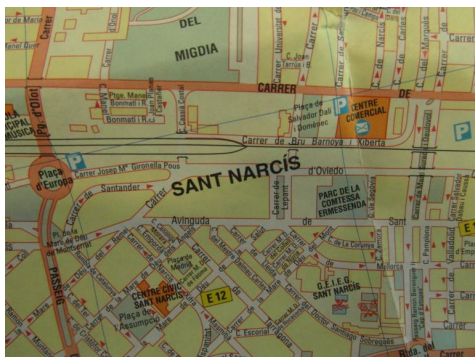


Jocul oraşului



Acest joc îi ghidează pe participanți prin orașul pe care îl cunosc mai mult sau mai puțin și îi învață să fie atenți la detalii.

Materiale

- O listă de verificare pentru fiecare clădire, magazin sau locație similară care urmează să fie vizitată
- O listă de verificare și un stilou pentru fiecare grup

Pregătire

- Elaborați sarcini pe baza magazinelor din oraș și a vitrinelor acestora
- Pregătiți fișele cu sarcini; acestea sunt întotdeauna împărțite în trei părți: **1.** Numărul sarcinii **2.** Sarcina **3.** Instrucțiuni privind modul de a ajunge la următoarea sarcină
- **Notă:** Fiecare grup are nevoie de un traseu diferit – și, prin urmare, de puncte de control diferite și de fișe de traseu corespunzătoare – astfel încât grupurile să se întâlnească cât mai puțin posibil în timpul jocului. Se pot folosi aceleași puncte de control, dar grupurile ar trebui să le viziteze la intervale de timp eșalonate. Ultimul punct de control trebuie să fie același pentru toți, deoarece reprezintă, ca să spunem așa, linia de sosire.
- Înainte de începerea jocului, introduceți fișele punctelor de control în huse de plastic și atașați-le la magazine sau în apropierea acestora
- Creați foile de traseu

Exemplu de listă de articole și fișă de lucru

Lista de verificare pentru City Game

Procedură

- Participanții sunt împărțiți în grupuri mici, în funcție de numărul acestora. Dacă participanții sunt copii, fiecare grup trebuie să fie însoțit de un membru al personalului.
- Fie coordonatorul jocului indică fiecărui grup unde se află primul punct de control, fie fiecare grup primește o hartă a orașului pe care este marcat punctul de control.
- Fiecare grup primește, de asemenea, o foaie cu traseul și un stilou.
- După semnalul de start, copiii aleargă către punctul de control marcat, îndeplinesc prima sarcină acolo și urmează instrucțiunile către următorul punct de control.
- La final, câștigă grupul ale cărui răspunsuri de pe fișa de punctaj sunt toate corecte și care ajunge primul la punctul de control final.

Referințe

- Imagine de copertă: MariES
- Fișiere listate: MariES