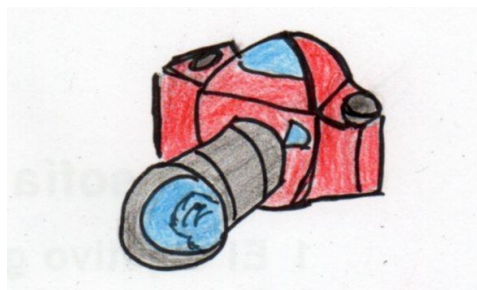


Raliu fotografic



Descoperiți-vă orașul și porniți în căutarea colțurilor și locurilor sale ascunse!

Materiale

- Carduri de memorie (a se vedea instrucțiunile din secțiunea „Pregătire”)
- Carduri de stație cu întrebări, o literă specifică sau o pictogramă, fiecare într-o husă transparentă
- Pine sau bandă adezivă pentru fixarea fișelor cu sarcini
- Un stilou pentru fiecare grup

Pregătire

- Alegeți clădiri sau repere adecvate din oraș și fotografiați-le
- **Notă:** Toate obiectele selectate trebuie să fie accesibile de la punctul de plecare într-un interval de timp rezonabil!
- Realizați cartonașe de memorie (lipiți copii ale fotografiilor pe carton gros; faceți mai multe copii pentru fiecare grup)
- **Important:** La fiecare locație selectată va exista un punct de control. La aceste puncte de control, grupurile trebuie să poată înregistra ceva pe fișele de punctaj pentru a dovedi că au fost acolo, fără a fi necesară prezența unui membru al personalului.
- Așadar, gândiți-vă la ce ar trebui să găsească grupurile la punctele de control. Câteva posibilități: **1.** Litere pentru cuvântul-soluție **2.** Pictograme **3.** Sarcini de îndeplinit **4.** Să facă o fotografie a obiectului cu telefonul mobil și să o arate membrului personalului de la punctul de plecare (*dacă este obiectul corect, grupul primește un punct și poate trage o nouă carte*)

- În funcție de modul în care desfășurați activitatea, pregătiți litere, sarcini sau pictograme și introduceți fiecare foaie de hârtie într-o husă de plastic pentru protecție.
- Creați o foaie cu traseul și faceți copii în funcție de numărul de grupuri.
- Înainte de începerea jocului, agățați bilețelele cu punctele de control lângă obiecte.

Exemplu de fișă de lucru

Fișă de punctaj pentru raliul fotografic

Procedură

- Participanții sunt împărțiți în grupuri mai mici. Fiecare grup primește o listă de verificare și un stilou.
- Dacă jocul se desfășoară cu copii, fiecare grup trebuie să fie însoțit de un membru al personalului.
- Cărțile de memorie sunt așezate cu fața în jos la punctul central de plecare.
- După semnalul de start, fiecare grup ia o carte. O pot păstra. Sarcina lor este acum să găsească undeva în oraș obiectul reprezentat pe cartea lor.
- Odată ce grupul a găsit obiectul și fișa de control corespunzătoare aflată acolo, trebuie să îndeplinească sarcina atribuită și/sau să noteze răspunsul, litera sau simbolul pe fișa de scor.
- Apoi, grupul aleargă înapoi la punctul de plecare și trage o nouă carte.
- Jocul se desfășoară contra cronometru.
- Ulterior, rezultatele sunt evaluate în funcție de sarcina respectivă.

Referințe

- Imagine de copertă: MariES
- Fișier menționat: MariES