SUBMITTED BY
AnjaFritz

ON
30.12.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Buffalo off-road joc



Un joc cross-country pe tema indienilor/Cowboys/Wild West sau similar...

Date de joc

- **Vârsta**: 6+
- **Număr**: 20+
- **Teren**: Pajiște, pădure
- **Lider**: 5+
- **Durata**: 1h+

Materiale

- Pepite de aur (de exemplu, pietre care sunt vopsite în aur)
- Cărți mici (cal, suliță, mocasini) - suficiente
- Cap de bizon (de exemplu o țintă)
- Arc (sau săgeți sau similar)
- Bandă de barieră
- Puncte de bivol (de exemplu, cărți cu un bivol pe ele)

Pregătire

- Marcați diferite zone (zone de grup/zone tribale, lacul de argint, centrul de comerț/sediul central și locul unde este împușcat bivolul) clar vizibile cu bandă de barieră în teren.
- Așezați pepite de aur lângă lacul de argint.
- Dați cărți mici (cal, suliță, mocasini) șefului responsabil de la centrul comercial.
- Asigurați capul de bivol (de exemplu, o țintă) în locul în care urmează să fie împușcat și puneți arcul (săgeți cu săgeți sau similare) și vârfurile de bivol (de exemplu, cartonașe cu un bivol pe ele) pregătite/dați-le liderului responsabil de acolo.
- Formați/împărțiți grupurile. De exemplu, dacă sunt mai mult de 20 de copii, formați trei sau patru grupuri/triburi. Cu cât sunt mai mulți copii, cu atât sunt posibile mai multe grupuri. Fiecare grup are

nevoie de un semn de identificare (de exemplu, toți copiii dintr-un grup/trib au o panglică de aceeași culoare. Zona grupului/tribului trebuie, de asemenea, marcată cu această culoare)
- Identificați coioții (conducătorii) ca atare (de exemplu, cu o panglică specială sau cu o caschetă) și explicați copiilor funcția lor.
- Explicați regulile jocului (dacă este posibil, cu un plan de joc)

Desfășurarea jocului

- Copiii merg în grupurile/triburile lor către zonele lor de grup/trib. Dacă există destui conducători, un conducător per grup/trib poate fi responsabil și merge în zonă cu copiii. Acesta rămâne acolo în timpul jocului. De îndată ce toți copiii și liderii au ajuns la locul de plecare, liderul jocului (care se află de obicei în centru/la punctul de schimb în timpul jocului) poate începe jocul cu semnul/semnalul convenit.
- Copiii caută pepite de aur în lacul de argint și le aduc în zona grupului lor.
- Copiii pot folosi pepitele de aur pentru a cumpăra cărți (cal, arc și săgeți, mocasini) la centrul de tranzacționare. Prețurile variază în funcție de cursul jocului.
- Când copiii au toate cele trei cărți, pot trage de trei ori cu arcul (săgeata) în capul de bivol (ținta).
- Ei primesc un punct de bivol pentru fiecare lovitură (= un bivol vânat).
- În timpul jocului există 3 coioți (prinzători). Aceștia îi prind pe copii între zonele de siguranță (copiii sunt protejați în zonele de grup/zonă tribală, la lacul de argint, la centrul comercial/sediul central și în timpul tragerii bivolului). Dacă copiii sunt prinși, trebuie să predea totul (pepitele de aur și cărțile: cai, arcuri cu săgeți, mocasini). Dacă copiii au asupra lor toate cele trei cărți diferite pentru a împușca bizonul, nu trebuie să predea cărțile. Copiii nu trebuie să predea nici punctele de bivol. Ei le au cu siguranță.

Sfârșitul jocului

După timpul stabilit (de exemplu, o oră), conducătorul jocului încheie jocul cu semnalul convenit. Toți copiii se întorc în zona lor de grup/trib. Sunt numărate toate punctele de bivol colectate de fiecare grup/trib. Grupul cu cele mai multe puncte bivol este câștigătorul jocului. Dacă se dorește, se poate organiza apoi o ceremonie de acordare a premiilor.

Planul de joc

Bueffel-Gelaendespiel-Plan.pdf

Credite pentru imagini

Imagine de copertă: © de Anja Fritz, Kidscamp Lituania 2011

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc în aer liber

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Număr de participanți
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/buffalo-road-joc