SUBMITTED BY
reto96

ON
25.11.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Șah



Șahul – un joc de societate extraordinar!

Din acest joc vechi a luat naștere acum un joc de teren nocturn plin de acțiune și tactică!

La fel ca în jocul original, scopul este capturarea regelui advers. Fiecărui jucător i se atribuie o piesă care dispune de diverse specializări – la fel ca în șah.

Detalii despre joc

- **Vârsta:** 10+
- **Durată:**?
- **Număr de jucători:** minim 22
- **Conducători:** 1 conducător de joc, 1 gardian, 1 mercenar (explicații urmează)

Materiale

- 4 frânghii (aprox. 1 m)
- Bandă de delimitare
- 7 lanterne (asigurați-vă că niciun participant nu își aduce propria lanternă)
- Bani de joc
- Cărți de scutire

Pregătire

- Împărțiți participanții în grupuri de cel puțin 11 și cel mult 19 persoane.
- Delimitați zona închisorii cu bandă de delimitare.
- Distribuiți taberele fiecărui grup în jurul perimetrului închisorii (a se vedea imaginea „Terenul de joc”).
- Împărțiți câte 3 lămpi fiecărui grup (una pentru a marca tabăra, celelalte pentru turnuri – explicația urmează) și așezați una și în interiorul închisorii.
- Dați fiecărui jucător câte o monedă.

The Playing Field



Desfășurarea jocului

La început, fiecare grup se află în tabăra sa; apoi, jucătorilor li se distribuie piesele (distribuirea se face în secret -> un element important din punct de vedere tactic), iar la un semnal de start, jocul începe.

Acum, grupurile încearcă să-l prindă pe regele grupului inamic, protejându-și, desigur, în același timp propriul rege.

Ei fac acest lucru capturându-se reciproc; în acest joc, capturarea se bazează pe încredere: se „ciocnește” adversarul de mai multe ori pe spate – iar când valoarea piesei adversarului (vezi „Piesele”) este atinsă, acesta moare. „Problema” constă în faptul că numai tu știi ce piesă ești -> onestitatea este esențială!

Atenție: „loviturile” trebuie executate în termen de 10 secunde – altfel se începe din nou!

Observație: Valoarea unei figuri = de câte ori trebuie să-l „ciocnești” pe spate pentru a-l prinde

Dacă mori astfel, ajungi la închisoare.

Pentru a elibera un coechipier, trebuie să cumperi o carte de eliberare de la mercenar, contra unei taxe de 1 monedă – pe care o poți schimba apoi la gardianul închisorii pentru un coechipier.

Dacă unei echipe îi termină banii, nu mai poate elibera pe nimeni.

Jocul se termină imediat ce apare una dintre situațiile cunoscute din șah:

- Șah-mat: un rege a fost capturat; grupul său pierde
- Patt: pe tablă au rămas doar regi – egalitate

Personajele

Pe grup:

(Componență: număr de piese, valoare)

- 1 rege 5x *[Se poate **deplasa** în afara taberei doar cu cai **(**poate rămâne pe loc) – dacă este capturat, jocul este pierdut]*
- 1 Regină 4x *[poate ucide direct regele, chiar dacă acesta se află „pe” un cal[1'1]]*
- 2 aleși 2x *[se pot deplasa și în taberele inamice]*
- 2 turnuri (caz special[2]) *[**Singurii** jucători cu lanterne; însă, odată ce lanterna este aprinsă, nu se mai pot mișca; rolul lor este să lumineze -> nu pot captura pe nimeni]*
- 1 iscoadă 2x [Poate arunca în aer turnurile (vezi Anexa 1)]
- -> restul (min. 4) țărani 1x [se pot transforma în cai]
- În plus, 2 frânghii pentru cai[1]

[1]Dacă doi țărani se țin împreună de o frânghie, formează un cal (3x „chiken”)[2] dacă unul se mișcă, celălalt redevine țăran

[1'1]Regele se poate deplasa în afara taberei sale doar „călare”, adică se ține de o frânghie împreună cu doi țărani; în această etapă, calul trebuie ucis mai întâi (cu excepția damei).

[2]Turnurile pot fi capturate **doar** de către iscoadă (1x „chiken”), după care acestea își schimbă piesa (iscoada devine turn; turnul devine iscoadă)

Piese fără grup:

- 1 Mercenar [Vinde bilete gratuite și informații despre alte grupuri]
- 1 gardian de închisoare [Păzește închisoarea, eliberează prizonierii în schimbul unor bilete gratuite]

Surse

- Imaginea de pe copertă (Checkmate.jpe): © Alan Light / www.wikimedia.org
- Grafica tablei de joc (Spielfeld.pgn): Reto Flütsch

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Șah
Joc în aer liber
Meci nocturn
Tactică
Acțiune

Număr de participanți
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/sah