



SUBMITTED BY

Hesi07

ON

21.11.2012



Keine Stimmen

Șeful șoarecilor!



De data aceasta, jocul nu se învâрте în jurul pisicii, ci în jurul șoarecelui!

Echipament

- Marcaje de teren (de exemplu, steaguri, conuri sau obiecte similare)

Pregătire

- Marcați terenul de joc (două linii situate una față de cealaltă, la o distanță de aproximativ 15-20 de metri)

Procedură

- Jucătorii sunt împărțiți în două grupuri.
- În spatele uneia dintre liniile terenului de joc stau una sau mai multe pisici, în funcție de numărul de jucători; de exemplu, la 10 jucători, sunt 1-2 pisici.
- Șoarecii stau pe cealaltă parte a terenului.
- Un șoarece este ales în secret pentru a fi liderul șoarecilor.
- La semnalul de start, șoarecii aleargă pe lângă pisici către partea opusă.
- Odată ajunși pe teren, pisicile pot încerca să prindă șoarecii.
- Șoarecii prinși sunt eliminați.
- Dacă o pisică prinde șeful șoarecilor, jocul se termină.

Referințe

- Imaginea de pe copertă: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorii

Jocuri și activități

Etichete

Joc

Șoarece

Jocul de-a prinselea

Animale

Distracție

Vârsta

Nu există date disponibile.

Număr de participanți

Nu există date disponibile.

Biblia

Această informație lipsește.

Durată

Nu există date disponibile.

Descărcare fișier

Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt

Conținut

Categorii

Etichete

Vârsta

Număr de participanți

Biblia

Durată