Affen fangen

Palmen im Schnee, das gibt's tatsächlich - zumindest in diesem Spiel. Du brauchst nur eine Armbanduhr mit Sekundenzeiger.

Spielerklärung

Alle Mitspieler stampfen die Form einer großen Palme in den Schnee. Einige Palmenblätter werden so gestampft, dass sie andere Blätter kreuzen. Der erste Affenfänger wird bestimmt. Die Affen können von einem Blatt zum anderen springen, während der Affenfänger, der nur klettern kann, auf den Blättern und den Kreuzungen bleiben muss. Jeder ist einmal Affenfänger. Gefangene Affen werden am Fuß der Palme abgesetzt. Wer hat nach der festgesetzten Zeit, z.B. 3 Minuten - die meisten Affen gefangen?

Bildnachweis

Titelbild: Juropaarchiv, www.juropa.net