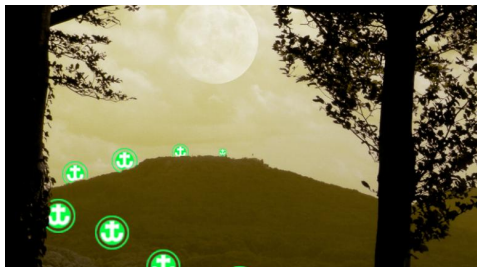


Pacman * Varianta Robinson



Joc de noapte

Informații despre joc

- Vârsta: 10+
- Număr: 10 și peste
- Teren: Pădure (clară, dar încă suficient de interesantă pentru a te furișa/fugi/fugi prin ea pe întuneric)
- Conducător: Conducătorul jocului. 1 vineri, 5/6 canibali. Ar trebui să existe un lider de grup la postul central cu o trusă de prim ajutor (pentru urgențe)
- Durata jocului: 1 până la 1,5 ore

Material

- Pași (de la tabără la locul de joacă); de preferință luminoși. Creta de pavaj este, de asemenea, o opțiune (încercați mai întâi acest lucru)
- 2x bandă reflectorizantă
- Bandă de marcare (pentru a delimita pădurea)
- 4 prelate militare (sub care vă puteți întinde)
- Costum Ghillie
- Pixuri/ stilouri
- Torțe (luați copiii singuri; Canibalii și Vineri ar trebui să aibă cu toții și o lanternă/lampă de cap!)
- Eventual bețe incandescente pentru a marca zona și postul central.
- Sac de prim ajutor

Joc

Copiii trebuie să prindă "Vineri". O bucată de pădure a fost izolată. Înăuntru, canibalii aleargă de colo-colo. Canibalii trebuie să prindă copiii care aleargă. Atunci când sunt atinși, canibalii le marchează brațele. Ei trebuie apoi să meargă la un post central pentru a le face o "cruce". Din această cruce, canibalii, Vineri și oamenii de la postul central își pot da seama dacă un copil îl vânează în mod legitim pe Vineri.

Copiii ies în grupuri de 2/3 cu o lanternă. Vineri are o curea reflectorizantă pe fiecare braț. Astfel, pe măsură ce copiii strălucesc prin pădure, Vineri ar trebui să se aprindă ocazional. Pentru Vineri și canibali, ar trebui să existe mici ascunzători unde se pot ascunde. Copiii, și deci grupul lor, care l-au atins primii pe "Vineri" au câștigat.