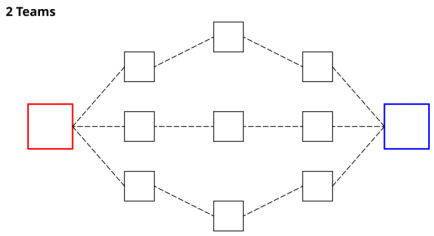


SUBMITTED BY
Samuel Hafen

ON
29.05.2026

★ ★ ★ ★ ★
0% / 6 Stimmen

Risc – Jocul în aer liber



Un joc tactic de teren de mari dimensiuni.

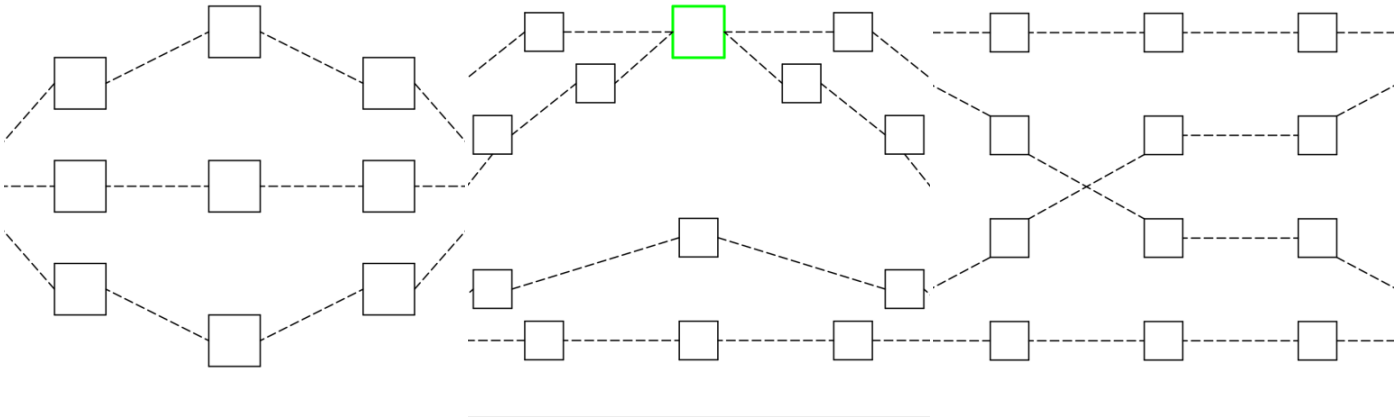
Risc – Jocul în aer liber

Acest joc de teren este puternic inspirat de modul de joc „Onslaught” din jocul video Unreal Tournament 2004. Echipele încearcă să pătrundă în baza adversarilor pe mai multe rute. Pentru aceasta, trebuie să cucerească și să apere punctele strategice aflate pe traseu. Jocul de teren este conceput pentru a pune accentul pe abilitățile tactice, mai degrabă decât pe viteză.

Structura

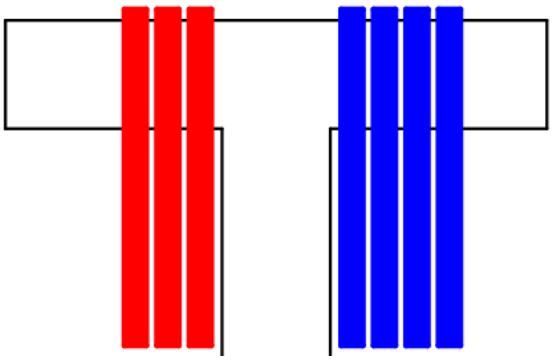
Fiecare echipă are o bază care este conectată la celelalte baze generice prin câte 3 puncte de sprijin. Pentru ca jocul să fie provocator, este important să fie dificil să se obțină o imagine de ansamblu asupra jocului. Distanțele dintre punctele de sprijin trebuie să fie mari, astfel încât jucătorii să nu poată ajunge rapid de la un punct de sprijin la altul. Punctele de sprijin nu trebuie marcate sub formă de cerc. Jucătorii trebuie să se deplaseze pe traseele dintre punctele de sprijin. Nu se pot deplasa în linie dreaptă prin teren.

Posibilități de dezvoltare



Înainte de începerea jocului

Fiecare jucător primește 2 panglici în culoarea echipei sale. Fiecare jucător trage o carte de Jass. Fiecare jucător se poziționează în baza sa.



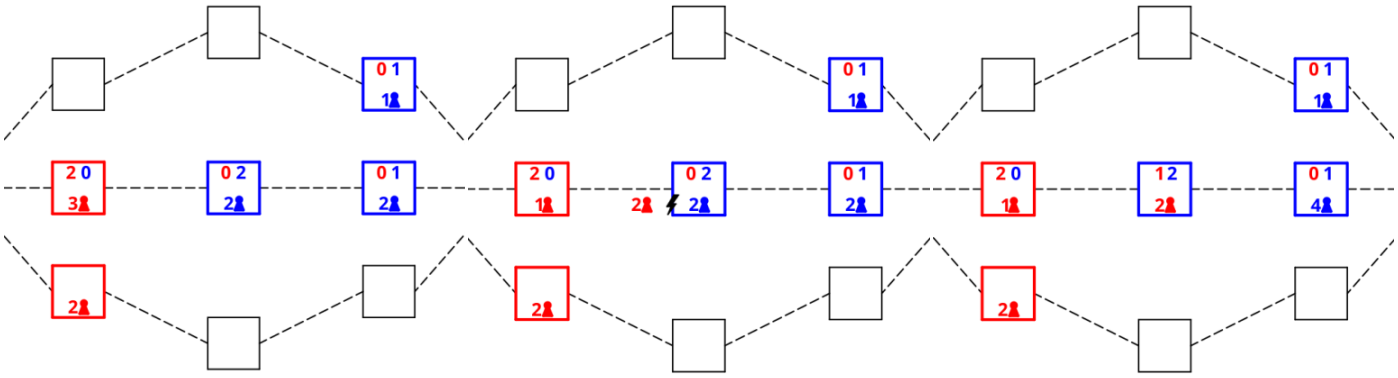
Punct strategic

Un punct strategic este considerat capturat dacă sunt depuse mai multe panglici de culoarea proprie. În cazul acestui punct strategic, de exemplu, acesta este capturat de albastru. În cazul unui egal, punctul strategic este neutru. Acest lucru se aplică și în cazul în care nu sunt agățate panglici de acesta. Panglicile pot fi agățate de un punct strategic numai dacă acesta este controlat de propria echipă. Panglicile pot fi mutate liber între punctele strategice controlate. Trebuie să rămână agățate întotdeauna mai multe panglici proprii decât panglici generice. Fiecare jucător trebuie să păstreze o panglică proprie pentru identificare.

Controlarea și cucerirea

Pentru a cuceri o bază inamică, aceasta trebuie mai întâi controlată. Asta înseamnă că apărarea trebuie învinsă. Imediat ce o bază inamică este controlată, pot fi atașate panglicile proprii la aceasta. Imediat ce echipa proprie are mai multe panglici, baza este cucerită. Abia după ce o bază a fost cucerită, următoarea poate fi atacată și controlată.

Exemplu de verificare



Luptă

Luptele se desfășoară cu cărțile de Jass. Aceste cărți de Jass pot fi schimbate după bunul plac în cadrul aceleiași echipe. Se adună valorile atacatorilor și ale apărătorilor. Câștigă echipa cu valoarea mai mare. În caz de egalitate, se joacă „piatră, hârtie, foarfece”. Echipa care pierde trebuie să se retragă la baza anterioară înainte de a putea lansa un contraatac. Odată ce o luptă este inițiată, niciun alt apărător sau atacator nu mai poate interveni sau intra în bază.

Dacă baza este atacată în timpul luptei, adversarul nu mai trebuie să se retragă. Echipa atacatoare câștigă imediat ce învinge apărarea bazei.

Power-up-uri

Contra cost, pot fi activate diverse power-up-uri.

Otrăvirea hărții

Pentru aruncarea a 2 panglici de echipă se poate achiziționa o otrăvire a cărții. Aceasta poate fi folosită după bunul plac. Cu ajutorul acestui power-up, cartea unui adversar dintr-o bază învecinată poate fi otrăvită. Adversarul trebuie să accepte otrăvirea și să se întoarcă imediat la baza sa. Acolo, el trebuie să arunce cartea și otrăvirea și să tragă o nouă carte.

Otrăvirea panglicii

Pentru aruncarea a 2 cărți (se pot trage 2 noi), se poate achiziționa o otrăvire a panglicii. Cu aceasta se poate otrăvi o panglică dintr-o bază învecinată. Unul dintre apărători trebuie să ducă imediat panglica și otrăvirea în baza sa și să le arunce.

Cumpărarea cărților

În schimbul aruncării a 2 panglici, se poate răscumpăra 1 carte aruncată.

Cumpărarea panglicilor

Pentru aruncarea a 2 cărți (se pot trage 2 noi), se poate achiziționa 1 panglică nouă de echipă.

Hărți cu bonusuri de otrăvire
Power-up-uri „Bändel” pentru otrăvire

4-teams.png
3-teams.png
2-teams.png
kampf-1.png
kampf-2.png
kampf-3.png

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc în aer liber
Strategie
Competiție
Desteptăciune

Vârsta
13–16 ani
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
1–20
20–30

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Până la 1 oră

Teren / împrejurimi
Pădure

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

Contributori
Samuel Hafen

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/risc-jocul-aer-liber