YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
AnjaFritz

ON
23.03.2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Acvariul de aur



Trei echipe vor să deschidă un restaurant de pește și fructe de mare. Pentru a asigura supraviețuirea pe termen lung, este esențială o bună pregătire a personalului. În plus, este întotdeauna un avantaj dacă un restaurant se poate lăuda cu cât mai multe stele. Un juriu serios va acorda un acvariu de aur restaurantului cu cele mai originale și creative idei

Desfășurarea jocului

Prima parte

- Se formează trei grupuri (sau mai multe, în funcție de numărul de participanți)
- Fiecare grup dispune de o cameră pentru restaurantul său.
- În celelalte încăperi sunt distribuite diferitele cursuri de formare (a se vedea mai jos pentru o descriere mai detaliată):

  Curs de pește
  Curs de achiziții
  Curs de servire
  Curs de vorbire
  Curs de gătit
  Curs de curățenie
  Curs de facturare
- Fiecare membru al grupului primește o legitimație (a se vedea "Copy template" - Aquarium.pdf) pe care se confirmă participarea la cursuri.
- Fiecare jucător completează singur cursurile, nu este nevoie să acorde atenție celorlalți din grup.
- Fiecare curs poate fi frecventat de maximum cinci ori
- Mâncarea câștigată în urma cursurilor va fi colectată în restaurant.
- Dacă fiecare curs a fost vizitat o singură dată, acest lucru rezultă într-o stea pentru jucătorul respectiv, dacă toate au fost vizitate de două ori, două stele și așa mai departe.
- La sfârșitul primei părți, se stabilește numărul de stele pentru restaurant: Factorul decisiv aici este numărul minim de stele obținut de fiecare persoană. Acest lucru înseamnă că, dacă un membru al grupului are cinci stele, dar altul are doar două, restaurantul va primi doar două stele.
- Încă din prima parte a jocului, jucătorii care au adunat deja multe stele se pot dedica sarcinilor din partea a doua (alcătuirea meniului, scrierea meniului,...)

A doua parte a jocului

- Restaurantul trebuie acum să fie amenajat. Alimentele din prima parte a jocului trebuie puse împreună pentru a crea un meniu special, iar camera trebuie transformată în restaurant. Mai mult sau mai puțin timp și materiale pot fi cheltuite pentru decorarea încăperii, dar cel mai important

lucru este prezentarea originală a mâncării.

- Un juriu format din trei persoane va fi stabilit de către echipa de lideri pentru a judeca restaurantele. Se va ține cont de următoarele puncte (jucătorii vor fi informați în prealabil):

  Decorul, mobilierul (se evaluează în funcție de condițiile date într-o sală și de materialele disponibile. (Design creativ și original?).

  Meniul (Cât de bine a fost adaptat la tema restaurantului de pește?)

  Serviciul (Serviciul corect, cât de învățat?)

  Prezentarea de către gazdă (Cum este vândut totul clientului?)

  Numărul de stele

  (Pot fi evaluate și alte puncte)
- Procedura de evaluare (trebuie, de asemenea, comunicată în prealabil jucătorilor):

  Toată lumea vizitează un restaurant după altul.

  Un lider (care nu face parte din juriu) se pune la dispoziție ca invitat.

  Grupul corespunzător trebuie acum să îi prezinte clientului restaurantul și meniul, să îi explice etc. Invitatul poate pune și întrebări indiscrete pentru a testa inteligența rapidă a personalului.

  Invitatul poate, de asemenea, să pună întrebări indiscrete pentru a pune la încercare spiritul rapid al personalului.

  Clientul trebuie să fie servit cu meniul pe care îl dorește.
- După ce toate restaurantele au fost testate, juriul se retrage pentru deliberare. În acest timp, jucătorii își pot umple burta în propriile restaurante.
- În cele din urmă, juriul anunță clasamentul. Acordarea acvariului de aur.

Posturi / Lideri

Regula de bază pentru posturi este:

Cerințele cresc de fiecare dată când un jucător urmează un curs. Nu este vorba de repetarea cursului până când acesta este îndeplinit. Copiii nu ar trebui să fie nevoiți să exerseze un curs pentru un timp excesiv de lung. De asemenea, nu ar trebui să se întâmple ca ei să fi participat deja la un curs de cinci ori și la altul doar de două ori.

Curs	Descriere	Material
Pescuit	Toți cei care lucrează într-un restaurant de pește, de la bucătar la femeia de serviciu, ar trebui să știe să pescuiască legat la ochi: ▪ Cutiile de film trebuie pescuite cu o undiță ▪ În cutii sunt pești săriți ▪ Distanța față de pește poate fi mărită cu fiecare nivel de stea.	▪ Undițe de pescuit ▪ Conserve de film sau ceva similar ▪ Pește sărat
Cumpărături	Cumpărăturile sunt, de asemenea, un lucru foarte important: ▪ Un coș de cumpărături este plin de articole (cel puțin 30) ▪ În funcție de câte articole poate reține un elev, acesta primește o anumită cantitate de mâncare.	▪ Smarties, ursuleți de gumă, sirop, ... ▪ Coșul de cumpărături plin de articole ▪ Listă de articole

Servirea	Cursul de servire se construiește, din stea în stea: 1. Pista cu obstacole peste scaun, masă cu tava de servire 2. Așezați o masă cât mai repede posibil. 3. Pista cu obstacole cu dificultate crescută 4. serviți corect 5. testați din nou testele de la 1 la 4	▪ Veselă (de preferință din plastic) ▪ Tacâmuri ▪ Tava de servire ▪ Masă și scaune
Vorbitor	Întotdeauna amabil și prietenos. Luați un mic curs de vorbire pentru ca limba să nu vă greșească niciodată: 1. Jucătorul trebuie să spună o glumă de restaurant sau de ospătar. 2. Citiți un text cu voce tare (dintr-o carte de bucate) 3. Zicând: Când mușchiul zboară în spatele mușchilor, mușchiul zboară după mușchiul. 4. Zicând: Fischers Fritz pescuiește pește proaspăt, pește proaspăt pescuiește Fischers Fritz. 5. Zicând: Dr Papscht het z'Spiez z'Bschteck z'spät bschtäult. (Recitiți zicerile cât mai repede posibil și fără greșeli)	▪ Text de citit cu voce tare ▪ Fișă cu proverbe
Gătitul	1. Raderea unei tablete de ciocolată 2. Stoarcerea portocalelor 3. Decojirea unui măr (cât mai mult timp posibil) 4. ca 1 5. cam 3 Alimentele procesate se colectează la post și se împart în mod egal între toate grupurile la final.	▪ Ciocolată, portocale, mere ▪ Râzătoare, decojitor, storcător de fructe
Curățare	Ordinea nu este fixă, curățare diferită: Ridică podeaua, curăță chiuveta, curăță oglinda, spală farfuriile....	▪ materiale de curățare adecvate
Aritmetică	Pentru a antrena abilitățile aritmetice, jucătorii joacă Halli-Galli împotriva instructorului (scopul acestui joc este de a apăsa cât mai repede un clopoțel atunci când pe cărțile de joc de pe masă sunt cinci fructe identice). Jocul poate fi jucat individual sau cu mai mulți jucători, dacă doi sau trei participă la curs în același timp. Conducătorul cursului ar trebui să fie un jucător de Halli-Galli rezonabil de bun, astfel încât să poată crește dificultatea jucătorilor de la o stea la alta.	▪ Halli-Galli

Material

- Material pentru articolele menționate mai sus
- Materiale de decorare, ustensile de pictură pentru semne etc.
- Pass-uri (a se vedea volumul de copii - Aquarium.pdf)
- Acvariu auriu (este nevoie de imaginația liderilor, de data aceasta!)

Sursa de referință

Imagine de copertă: Canva

Idee de joc: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Concurs
Echipa
Restaurant
Creativ
Cooperare

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
1–20

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Teren / împrejurimi
În spații închise

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Teren / împrejurimi
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/acvariul-de-aur