

Joc cu urmărire



Date:

- Grupa de vârstă între 7 și 14 ani
- În jurul orașului
- Aproximativ 7 capete
- Aproximativ 1 oră

Materiale:

- Telefoane încărcate
- Îmbrăcăminte adecvată - ca pentru o scenetă
- Cărți
- Două genți de pânză

Reguli:

După ce citim capitolul "Ambuscada", ne dăm seama că Henry Phillips îl trădează pe William Tyndale. Pentru a reconstitui acest lucru, îl transformăm într-o piesă de teatru. Copiii se împart în două echipe și o reprezintă pe Sarah, care i-a urmărit pe cei doi bărbați. Doi lideri care să-i joace pe Henry Phillips și William Tyndale, un lider pentru polițist și unul sau doi lideri în echipă cu copiii. Șefii care îi vor juca pe Henry, William și polițistul pleacă înainte, în timp ce încă le explicăm jocul copiilor. Aceștia ar trebui să trimită locația lor liderilor din grupuri, astfel încât, prin aceasta, copiii să le poată da de urmă.

Trebuie să găsiți, ca în poveste, un loc strâmt pentru ca Tyndale să fie capturat. Ar trebui să aranjați în prealabil "biroul" lui Tyndale cu cărți și alte materiale de acest fel, deoarece scopul copiilor este ca, atunci când le vor găsi și vor asista la răpire, să se întoarcă în locul unde ați aranjat biroul și să ascundă lucrurile, așa cum a făcut Sarah în poveste.