

Joc cursa cu bărci de hârtie



Date:

- Grupa de vârstă între 7 și 14 ani
- În aer liber în oraș
- Cel puțin 5 lideri
- Până la 1 oră

Materiale:

- Mănușă de cauciuc
- Markere
- Nave imprimare
- Nave (origami)
- Conuri
- Plasturi pentru ochi
- Diverse obiecte aleatorii
- O cutie de carton sau o pungă de pânză
- Linie de șlefuit

1. POSTUL #1- Pentru aceasta veți avea nevoie de mănuși de cauciuc și de markere. La acest post copiii trebuie să își confecționeze mănușa de rugăciune. Ei o pot decora cum doresc și pot scrie pe fiecare deget al mănușii diferite lucruri pentru care să se roage. De exemplu: degetul mare- pentru familia mea, degetul arătător- pentru cel mai bun prieten al meu, etc.
1. 2. POSTUL #2 - Pentru aceasta veți avea nevoie de cutia de carton sau de punga de pânză pe care ați pregătit-o și de diverse obiecte la întâmplare și de o legătură la ochi. Așezați oricare dintre aceste obiecte pe care le-ați pregătit în pungă sau în cutie, ochii copiilor sunt legați la ochi și trebuie să scotocească înăuntru și doar atingându-l pot spune ce obiect este. Pentru a reuși să treacă cu succes de post, ei trebuie să ghicească 4 din 5 obiecte.

1. 3. POSTUL #3- În acest post copiii trebuie să facă exercițiul de încredere, care constă în a se relaxa pe spate și a lăsa pe celălalt să te țină în brațe.
1. 4. POSTUL #4- Pentru acest post veți avea nevoie de conuri și de ochișori. La acest post trebuie să formați un traseu pe care copiii trebuie să îl parcurgă cu ochii închiși în timp ce altcineva îi dirijează. Ați putea include în teren câțiva copaci, tufișuri, bănci etc.
1. 5. POSTUL #5- Pentru acesta veți avea nevoie de o tiroliană. Scopul este să îi faceți pe copii să treacă prin ea și puteți face în așa fel încât să aveți nevoie de doi dintre copii pentru a merge pe ea.

La fiecare post copiii vor primi câte o navă tipărită. Cu aceste corăbii vor avea posibilitatea de a cumpăra o barcă de hârtie (origami). Puteți stabili pentru câte corăbii mici vor putea copiii să cumpere o barcă de hârtie. La final, când fiecare copil are la el o bărcuță de hârtie, organizați o cursă pe apă. În prealabil, trebuie să găsiți un loc unde se poate întâmpla acest lucru. Câștigătorul jocului este cel a cărui barcă de hârtie a trecut primul de obiectivul final.