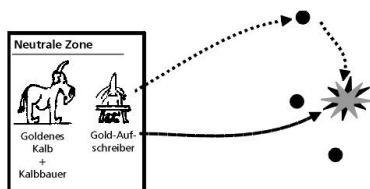


# Vițelul de aur

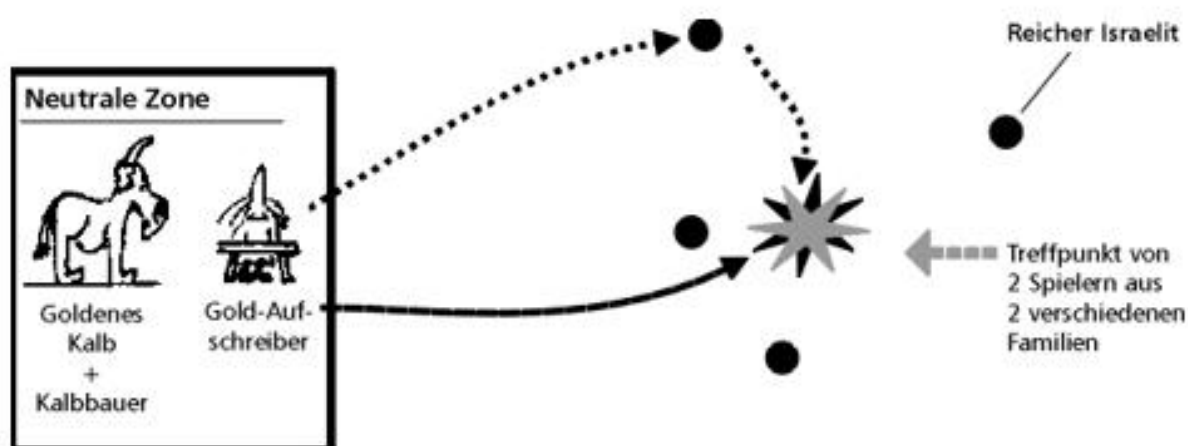


Joacă despre poporul lui Israel în deșertul Sinai și despre vițelul de aur.

## Povestea

La două luni după ce israeliții au părăsit Egiptul, au ajuns în deșertul Sinai și și-au așezat tabăra lângă muntele Sinai. Dumnezeu l-a chemat pe Moise pe munte și i-a vorbit acolo. Dumnezeu i-a dat lui Moise cele zece porunci și alte legi pentru popor.

Israelii din tabăra de jos au așteptat mult timp ca Moise să se întoarcă. Când acesta tot nu a venit, au alergat la Aaron și i-au cerut să facă un Dumnezeu care să-i protejeze, să-i călăuzească și pe care să-l poată vedea. Toți israeliții i-au adus lui Aaron bijuteriile lor de aur, iar el a vrut să facă din ele un chip de taur....



## Jocul

...dar Aaron avea prea puțin aur și i-a trimis pe israeliți la cei mai bogați din poporul lor. Acești israeliți bogați, însă, nu vor să renunțe atât de ușor la aurul lor.

Israelii (jucătorii) trebuie să joace jocuri de noroc cu ei și să răspundă la întrebări pentru ca ei să-și poată lua aurul.

- După ce au fost formate patru familii (grupuri) (vezi "Familiile"), începe jocul. Fiecare familie este formată din tată, mamă, 1-3 copii și bunicul. Fiecare membru al familiei (jucător) are o insignă pe care scrie ce este (tată, mamă, ...). Toți membrii familiei pleacă în căutarea unui israelit bogat (vezi "Israelitul bogat"). Acești israeliți bogați stau într-o anumită zonă, dar nu sunt staționari. Atunci când un israelit în căutare de aur găsește un israelit care deține glod, el trebuie să facă exact ceea ce îi spune bogatul. El nu primește aurul așa, pur și simplu.
- Omul bogat îi pune întrebări sau joacă jocuri de noroc cu el. Dacă israelitul mai sărac poate răspunde la întrebare sau dacă are noroc la joc, atunci primește un

lingou de aur. Dacă pleacă cu mâna goală, atunci trebuie să caute un alt bogat pe care să-l bată.

- Presupunând că israelitul mai sărac a fost norocos și a reușit să obțină un lingou de aur de la omul bogat, el se întoarce la șantierul de construcție a vițelului de aur. Dacă pe drum întâlnește pe cineva dintr-o altă familie și îl atinge undeva, atunci cel care are rangul familial mai mic (vezi "Ordinea rangului în familie") trebuie să-i dea lingoul de aur celuilalt. Dacă doi de același rang se întâlnesc, nu se întâmplă nimic și se despart din nou. Pentru ca nu toată lumea să știe dinainte care este rangul de familie al celuilalt, insigneale pot fi schimbate în cadrul familiei pe parcursul jocului.
- Dacă un căutător de aur a ajuns cu lingoul de aur la șantierul de construcție a vițelului de aur, el îi dă lingoul de aur celui care înregistrează aurul. Consemnatorul de aur (vezi "Consemnatorul de aur") dă familiei corespunzătoare un punct pentru fiecare lingou de aur și transmite aurul constructorului de vițel de aur (liderul) care construiește vițelul. Acum totul se ia de la capăt până când vițelul de aur este finalizat.
- Scop: Fiecare familie încearcă să captureze cât mai multe lingouri de aur. Familia care a livrat cele mai multe lingouri de aur este câștigătoarea....

## Sfârșitul jocului

Toți israeliții stau în jurul vițelului și își admiră opera de artă. Apoi cineva strigă de pe un deal (sau nu) că Moise s-a întors cu tablele legii și că toată lumea trebuie să vină repede. Toată lumea aleargă la omul care a strigat. Dar tot ceea ce găsesc este tăblița legii ruptă, pe care Moise a spart-o din cauza furiei poporului. Între timp, cineva distruge Vițelul de Aur.

Familiile israelite ar trebui să realizeze acum că au făcut ceva greșit și că niciunul dintre ei nu a câștigat.

## Familiile

- Cele patru familii sunt formate din 4-6 membri: tatăl, mama, primul copil, al doilea copil, al treilea copil și bunicul (numărul copiilor poate fi ajustat).
- Fiecare membru al familiei are o carte de identitate pe care este scris rangul său (tată, mamă,...) și numele de familie.
- Numele de familie: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

## Ierarhia în familie

The, The, That este mai mare în rang decât (primește lingoul de aur de la):

|           |                                                       |
|-----------|-------------------------------------------------------|
| Părintele | Mama, Primul copil, Al doilea copil, Al treilea copil |
| Mama      | 1. Copil, al doilea copil, al treilea copil           |
| 1. Copil  | 2. Copil, al treilea copil, bunicul                   |
| 2. Copil  | 3. Copil, bunicul                                     |
| 3. Copil  | Bunicul                                               |
| Bunicul   | Tată, mamă                                            |

## Israelii bogați

Conducătorii joacă rolul israeliților bogați care se deplasează într-o anumită zonă. Aceștia poartă cu ei o mulțime de lingouri de aur și diverse jocuri de noroc.

Dacă un israelit sărac care caută aur vine la un om bogat, acesta poate decide ce se va juca. Israelitul primește un lingou de aur doar dacă a câștigat la joc sau dacă a răspuns corect la întrebare.

## Jocuri:

- Zaruri de joc (aruncați un anumit număr, aruncați două numere egale, ...)
- "Trage bețe
- "Foarfecă, piatră, hârtie"
- ...

Întrebări despre povestea lui Moise până în acest moment.

## Înregistratorul de aur

- Fiecare lingou de aur este predat la înregistratorul de aur. Atunci când israelitul își arată cartea de identitate, se notează un punct pentru familia sa.

- De asemenea, la registratorul de aur se pot înlocui cărțile de identitate defecte și se pot pune întrebări despre joc.

## **Lista de materiale**

- Cărți de identitate pentru familii
- Zaruri de joc pentru israeliții bogați
- Cutii de diapozitive (cutii Kodak galbene) ca lingouri de aur
- Tablete ale legii
- Baza pentru construirea vițelului

## **Sursa de referință**

Imagine de copertă: Prin amabilitatea [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Idee de joc: Prin amabilitatea [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!