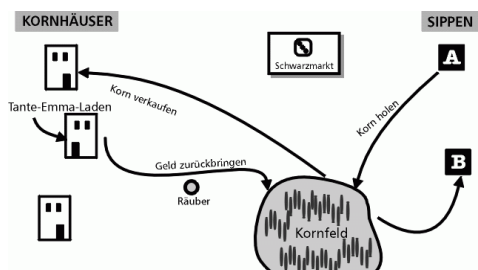


Mătușa Emma și culegătorii de cereale



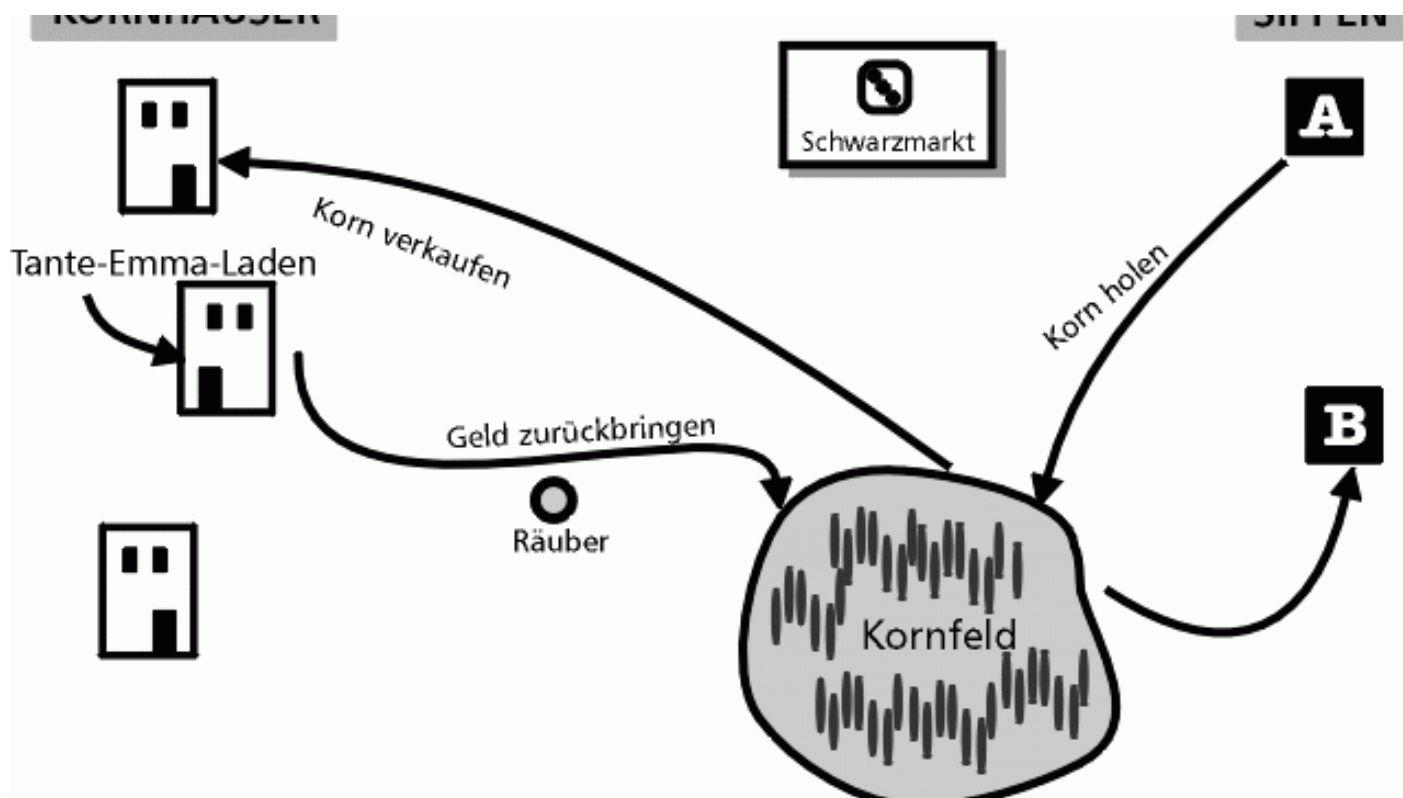
Este vorba despre povestea lui Iosif din Geneza 41

Preistorie

Faraonul a avut vise ciudate cu 7 vaci grase și 7 vaci slabe. De asemenea, a văzut 7 știuleți de porumb gras și 7 știuleți de porumb slab. Cele slabe le mâncau pe cele grase. Acest vis ciudat pe care îl visase Faraon l-a tulburat foarte tare. Mulți dintre sfetnicii săi au încercat să interpreteze visul, dar niciunul nu știa ce înseamnă visul. Atunci, paharnicul faraonului și-a amintit de Iosif, care îi interpretase corect un vis și în închisoare.

Așa că Faraon a trimis după Iosif și i-a povestit visul. Iosif a început apoi să interpreteze visul cu ajutorul lui Dumnezeu. Cele 7 vaci grase însemnau 7 ani buni, cu o recoltă mare. Cele 7 vaci slabe însemnau opusul - 7 ani răi, cu foamete.

Faraon l-a numit apoi pe Iosif peste tot Egiptul pentru a construi grânare și a face proviziile necesare pentru cei 7 ani de foamete. Astfel, Iosif a ordonat poporului să adune grâne și să le vândă la graniere.



Explicație

Jucătorii sunt împărțiți în 2 grupe. Ambele grupuri au sarcina de a colecta grâne în țara Egiptului în timpul celor "7 ani buni". Acest grâu este colectat în câmpul de cereale. (Se poate lua doar 1 singur bob.) Există diferite tipuri de boabe. (dulciuri de diferite culori). Acest grâu trebuie adus la casele de cereale. Grănicerii plătesc jucătorilor bani pentru cereale. Fiecare grănar are ore de deschidere diferite, prețuri diferite (max. 5 monede) și cumpără diferite tipuri de cereale (3 tipuri de cereale din 5). **Scopul jucătorilor este de a strânge cât mai mulți bani pentru a cumpăra suficiente cereale pentru cei "7 ani răi".**

Din nefericire, în zonă există și un tâlhar care îi atacă pe jucători și le fură banii (nu și grânele). Dacă tâlharul atinge un jucător, acesta trebuie să se predea și să-i dea toți banii tâlharului.

Pentru că sunt mulți bani în joc, se formează și o piață neagră. Pe piața neagră, jucătorii fac schimb de cereale și bani. Se pot plasa pariuri sau se poate face orice alt tip de comerț. (de exemplu, aruncarea zarurilor, foarfecă/piatră/hârtie....)

Sarcină suplimentară

Ca sarcină suplimentară, în magazinul din colț (grânarul din mijloc) trebuie cumpărat un cadou pentru Iosif. Acest cadou poate fi ales dintr-o listă din magazinul din colț sau poate fi inventat și mătușa Emma îl vinde la un preț (ridicat). Această parte a jocului nu este deloc obligatorie și este gândită mai mult ca o glumă.....

Scara

Minim 3 (1 tâlhar, 2 grânare)

Ideal 5 (1 tâlhar, 1 șef de joc/supraveghetor al pieței negre, 3 grânare.)

Timp de joc

1 oră

Material

- Bandă de marcare
- Grâne (sugus, bomboane de nuntă)
- Monede
- Zaruri pentru piața neagră sau similar
- materiale suplimentare pentru decorarea magazinelor
- eventual o listă cu orele de deschidere
- Afiș pentru tipurile de cereale (ce culori se cumpără)
- semnul "deschis/închis"
- Lista pentru sarcini suplimentare

[Tante Emma und die Kornsammler.pdf](#)

Sursa de referință

Imagine de copertă: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Idee de joc: Prin amabilitatea www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!