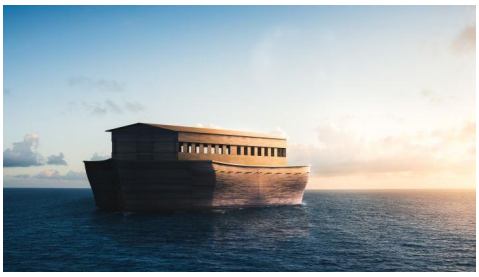


SUBMITTED BY
eeo_03

ON
12.11.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Joc de teren Noah



Joc plin de acțiune în trei faze care ține cont de nevoile diferite ale furnicilor și ale tinerilor războinici și este perfect pentru o introducere în povestea lui Noe!

## Procedura în diferite faze

Participanții sunt împărțiți în grupuri, astfel încât Ameisli și Jungschärler să fie împărțiți în mod egal.

### Faza I:

Scopul primei faze este de a produce suficientă hrană pentru animalele din arcă. Pentru a face acest lucru, participanții trebuie să cultive semințe pe câmpuri. Aceștia cumpără câmpuri de la comerciant (aproximativ 200.-) și primesc o bucată de hârtie numită "câmp". Cu toate acestea, un câmp este valabil ca atare doar dacă a fost construit la locul grupului. Pentru aceasta, participanții trebuie să fie creativi și să își "construiască" câmpul delimitându-l cu frunze sau bețe. După ce au construit un câmp, îl pot însămânța cu boabe de porumb ca semințe. Există spațiu pentru maximum 5 boabe pe câmp. De asemenea, ei cumpără acest lucru de la comerciant la un preț avantajos (între 50.- și 100.- pentru 1-2 boabe). Participanții câștigă banii la diferite posturi.

Participanții câștigă de la 50.- la maxim 100.- fiecare la următoarele posturi:

- Tehnică de frânghie
- Sarcini creative (cântece, pantomimă, teatru, etc.)
- Foc (căutarea de lemne, tehnica focului)
- Loteria zarurilor
  - Participantul stabilește o sumă, care poate fi de max. 150.-
  - TN> liderul aruncă zarurile --> suma se dublează
  - TN < Leiter gewürfelt --> Suma merge la lider
- Eventuale sarcini sportive

*Trebuie avut grijă ca această fază să nu fie prea lungă. 30-40 de minute sunt suficiente, deoarece capitalul participanților sub formă de boabe de porumb poate fi apoi mărit cu boabe de fasole (a se vedea faza intermediară).*

### Faza intermediară

Scopul fazei intermediare este de a aduna cât mai multe puncte sub formă de boabe de porumb. Punctele acționează ca îngrășământ și măresc recolta. Numărul de puncte reprezintă multiplicatorul recoltei. Fasolea este colectată pe câmpul de fasole și este transportată la locurile de grupă. Poate fi transportată câte o fasole de persoană, care este controlată de scară. Pe drum există hoți care fură

din nou fasolea. În final, se acordă 1 punct pentru fiecare 2-4 fasole. Acest factor este definit în timpul jocului și poate varia și în funcție de grup pentru a echilibra punctele. La finalul acestei faze, are loc o pauză de băutură în care se numără boabele de fasole și se distribuie boabe de porumb. Cu numărul cunoscut de boabe de porumb pe grup, se poate stabili acum un preț adecvat pentru animale în faza III.

*Ideea din spatele acestei faze este că aceasta ar trebui să fie o fază scurtă, dar intensivă. Aceasta înseamnă că are multe prinderi și copiii sunt provocați în acest sens. Aproximativ 15 minute sunt suficiente.*

## Faza III

Scopul fazei III este de a umple arca cu suficiente animale (perechi). Cumpărați animalele de la comerciantul cu boabe de porumb la prețul stabilit la sfârșitul fazei intermediare și aveți la dispoziție 15 specii de animale din care puteți alege. La final, ați câștigat deja cu 10 perechi de animale. Pentru a găzdui animalele, grupurile trebuie să construiască fiecare o arcă cu materiale din pădure. Dacă acest lucru este considerat necesar, ele pot câștiga mai multe boabe de porumb la stâlpi.

*În ultima fază, este doar o chestiune de finisare. Acest lucru se poate face într-un mod foarte variabil. Toți participanții din grup sunt ocupați să construiască arca. În cazul în care grupurile nu au destui boabe de porumb, poate exista în continuare oferta de la stâlpi. Fie este suficient un animal pe specie, fie se îngreunează situația cu o pereche pe specie.*

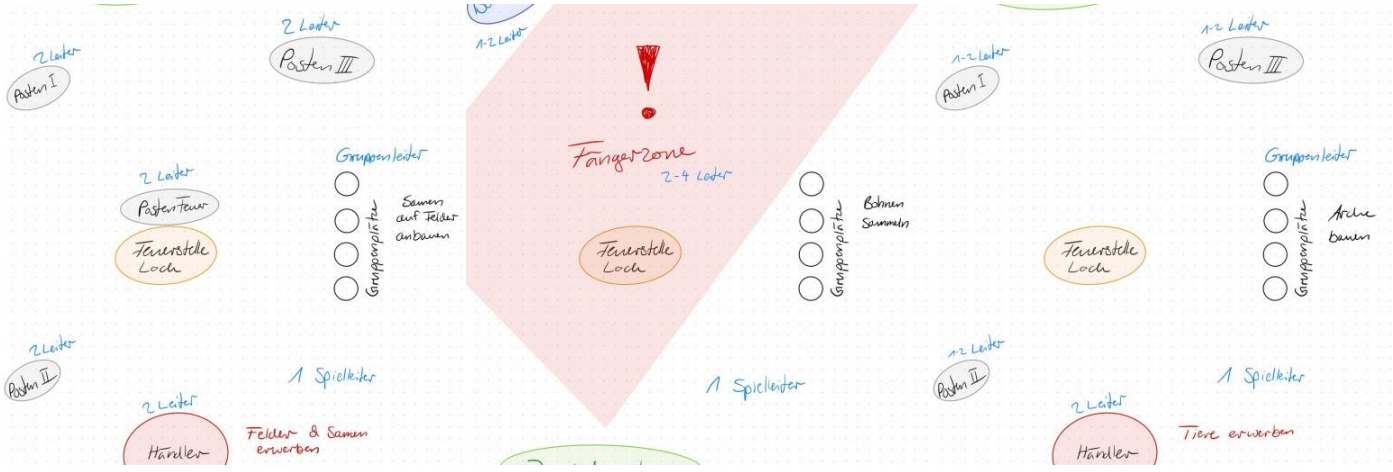
**Material:**

- Foaie de hârtie "Câmp
- Fișe cu animale (o pereche pe specie pe grup)"
- Bani pentru tineri
- Fasole
- Boabe de porumb
- Panglică de joc

***Anexă:***

- *Joc în format PDF*
- *Prezentare generală a jocului ca MindMap*
- *Prezentare generală a diferitelor faze (Faza I, Faza intermediară, Faza III)*
- *Șabloane de tipărire*

## Imagini și imagini de ansamblu







## Weitere Informationen

*Categorii*
Jocuri și activități

*Etichete*
Noe
Joc în aer liber
Pădure

*Vârsta*
4–7 ani
8–12 ani

*Număr de participanți*
1–20
20–30

*Biblia*
Persoană

*Durată*
1-2 ore

*Teren / împrejurimi*
Pădure
Pajiște

*Material*
Aproape fără efort

*Descărcare fișier*
Fișier disponibil pentru descărcare

*Contributori*
eeo_03

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/joc-de-teren-noah