

Secretul pădurii sălbatice (Program trimestrial)



Programul se bazează pe cartea "Secretul pădurii sălbatice", despre o fată pe nume Ruth și fratele ei Philip și aventurile lor. Scopul nostru este ca în 10 întâlniri să putem trăi o parte din poveste și să-i încurajăm pe copii să dorească să-L urmeze pe Isus ca Ruth și Filip.

Subiect:

1. Să-i cunoaștem pe Ruth și Phillip- (Să ne cunoaștem, Planuri de vacanță, Indian Shack) Cartograf 1-8
2. Ruth fuge de acasă și se întâlnește cu ciobanul- (Mielul pierdut, O idee genială, O invitație fatală, Evadarea, Noul meu prieten) Cartograf 9-16
3. "Oile mele ascultă-mi vocea"- (Cuibul de veverițe, "Oile mele ascultă-mi vocea") Cartograf 17-24
4. Faceți cunoștință cu Terry- ("Terry, The Trouble") Cartograf 25-32
5. Vizita lui Terry și plimbarea de noapte ("The Letter", "The Moonlight Walk", "Midnight Adventure") Cartograf 33-40
6. Sacrificiul- ("Sacrificiul", "Hamei și ciuperci") Cartograf 33-40
7. Secretul pocăinței mamei lui Terry, Terry se mută cu Ruth și Philip- (The Secret, The Arrival of Terry's Arrival) Cartographer 46-48
8. Terry devine oaia ciobanului- (Mergând acasă) Cartograf 49-56
9. Sosesc părinții lui Ruth și Phil- (Sfatul înțelept al domnului Tanner, O vacanță de Crăciun de neuitat)

Cartograful 57-60

10. Rezumat al poveștii

Concept spiritual:

1. Oaia pierdută
2. Isus ajută la găsirea fiecărui suflet pierdut
3. Ascultarea vocii lui Dumnezeu
4. Bunul samaritean
5. Culegi ceea ce ai semănat
6. Jertfa lui Isus
7. Pocăința
8. Cetatea cerească
9. Viața veșnică

Idei:

1. O scenetă pentru a-i prezenta pe Rut și Filip
 - Construirea de colibe indiene în pădure
 - Acasă- copiii să deseneze o bucată de hârtie cu numele unei păsări despre care să colecteze informații și despre care să povestească data viitoare
2. Joc de încredere- copiii să formeze o coloană de câte doi și să se întoarcă unul în fața celui alt cu brațele în sus, formând un tunel. Unul dintre copii se ridică și trece prin tunel cât mai repede posibil fără să se aplece, bazându-se pe ceilalți să își miște mâinile pentru a nu se lovi de ei.
 - Joaca de-a prinde oaia
 - Acasă- să înregistreze diferite sunete pe telefoanele lor, astfel încât să le poată asculta la următoarea adunare, iar ceilalți să încerce să ghicească despre ce sunet este vorba.
3. Telefon spart
 - Recunoașterea sunetelor - puneți diferite obiecte zornăitoare în 3-4 cutii opace - boabe de orez, linte, mei, iar copiii trebuie să ghicească ce se află în cutii după sunet
4. Scena - Ruth și Philip se întâlnesc cu Terry la colibă (pentru colibă, 3 țărui și o bucată de prelată)
 - Terry cade dintr-un copac - lecție de prim ajutor - teorie și practică
 - Urcarea într-un copac (cu centură, legat cu frânghie)
 - Se joacă cu o targă

- Temă pentru acasă- aduceți un cadou pentru cineva bolnav și o coajă de ou

5. Aprecierea diferenței dintre cojile de ouă, pe fundul cărora se află bumbac înmuiat în apă

- Acasă- să aducă o jucărie proprie

6. Joc de schimb de jucării

7. Jocuri:

- energie
- pește

9. Muncă manuală - confecționați diferite lucruri care vor putea fi vândute(cercei, brățări, brelocuri, brelocuri)

10. Jocuri cu stâlpi pentru a reaminti povestea