

Joc de foc



Scopul Technik-Sternli este de a preda copiilor tehnici Jungschart adecvate vârstei. Jocul cu focul este ideal pentru ca nivelurile Ameisli, Jungschi și aspirant / adolescent să aplice în mod jucăuș sau să testeze cum să faci un foc.

Noțiuni de bază

Timp de joc:

1,5-2h

Scopul jocului:

Câștigătorul a fost grupul care a primit primul un castron de popcorn și o cană caldă de pumn pentru fiecare jucător.

Variație: Câștigătorul este grupul care este primul care arde printr-un șir întins deasupra șemineului cu un foc staționat pe pământ.

Obiectiv secundar al jocului:

Copiii învață cum să facă față focului (găsirea unui loc potrivit, prepararea unui foc cu un chibrit etc.)

Grupă de vârstă:

Ameisli / Jungschi / Teenie

Integrare tematică:

Jocul poate fi adaptat pentru diferite povești. De exemplu, utilizarea manei. Sâmburii de porumb sunt mana și ar trebui să fie prelucrați de copii.

Explicația jocului

4-8 participanți pe grup, la Ameisli cu sprijinul liderului

Fiecare grup poate aprinde un foc (într-o locație aleasă liber). Cu excepția lemnului și pietrelor, toate materialele necesare trebuie cumpărate de pe piață (nu puteți utiliza propriul material, cum ar fi o brichetă). Sâmburii de porumb sunt distribuiți într-o anumită zonă și pot fi preluați de copii. Sunt disponibile 3-5 articole, astfel încât copiii să poată câștiga bani din joacă.

Oferta de piață:

- 1 meci (astfel încât copiii să aibă stimulentele de a porni focul cu un singur meci, prețul trebuie să fie stabilit foarte mare)
- 1 ziar (se poate renunța la nivelul juniorilor)
- cutie de chibrituri goală
- Ghiveci din aluminiu
- Schăleli
- cupe
- apă
- ulei
- eventual sare
- Lovi cu pumnul

Post:

Nivelul furnicilor: cereți copiilor să aprindă 3 lumânări cu un chibrit. Dacă copilul reușește să aprindă 1 lumânare, primește 1 bani de joacă. Dacă toți 3 reușesc, primesc 2 bani de joc. (Îndeplinește o cerință pentru focul și alimentele pentru insigne BESJ-Sternli)

Generalități: Recitați secvența teoretică a evenimentelor pentru a porni un foc sau a plasa cărți cu ele. / Numiți regulile pentru tratarea focului.

Alte elemente pot fi dezactivate în mod liber.

Joc

Cu jucătorii mai tineri (nivel furnică) este logic să joci jocul în faze de construcție.

Faza 1: (5 minute)

Definiți locul de grup: grupurile caută un loc de grup adecvat pentru a declanșa un incendiu. (Notați distanța față de copaci etc.)

Faza 2: (maxim 10 minute)

Colectați miez de porumb: începând din spațiul grupului, copiii colectează miezurile de porumb care sunt împrăștiate într-o zonă. Puteți transporta maximum 1 bob de porumb înapoi în spațiul grupului.

Faza 3: (10 minute)

Obiecte: Pe lângă colectarea boabelor de porumb, copiii pot câștiga bani de joc cu 3-5 obiecte.

Faza 4: (45 de minute)

Piață: Pe lângă colectarea boabelor de porumb și a obiectelor, copiii pot cumpăra obiecte pentru focul lor și pentru sarcina de pe piață. În același timp, li se permite să colecteze lemne etc., pentru a porni focul cât mai repede posibil și pentru a finaliza sarcina.

Câștigă primul grup care atinge scopul jocului. Jocul continuă până când toate grupurile au un castron de popcorn și un pahar de pumn de persoană.

Variantă:

În loc să colectați lemnul în faza 4, acest lucru se poate face în pasul 1 sau 2.

variante

Manipula

Pentru a întârzia succesul celorlalte grupuri, se poate cumpăra apă suplimentară pentru a stinge focul celorlalte. La nivel de juniori, este recomandabil să se definească o zonă în jurul fiecărui foc în care grupurile adverse nu au voie să intre.

Ardeți cablul

Câștigătorul este grupul care este primul care poate arde printr-un șir întins deasupra șemineului cu un foc staționat pe pământ. Cablul trebuie întins astfel încât să poată fi construite toate focurile de foc.

Drepturi de imagine

Imagine de copertă: BESJ 2019, LK