SUBMITTED BY
pemko123

ON
22.08.2019

Keine Stimmen

Cameră de evadare



material

- 1-2 casetă de bani cu cheie
- 3 încuietori pentru biciclete cu cheie
- 1 lampă UV și pix
- CD
- Discman
- 1 puzzle de casă
- Recuzită
- 1 seif cu blocare combinată
- 3 sticle PET
- 1 țeavă
- 2 aparate de radio și gopro sau 2 telefoane mobile

Scurtă explicație

Am planificat camera de evacuare astfel încât copiii mici (7-10) să o rezolve în aproximativ 45 de minute, iar copiii mari și adolescenții (11-15) să o rezolve în aproximativ 30 de minute.

Din moment ce nu ar trebui să închideți copiii, am construit Escape Room în așa fel încât ușa de ieșire să fie o ușă magică care poate fi deschisă numai atunci când se spune o propoziție. Această propoziție am ascuns-o apoi într-un seif cu o încuietoare combinată. Este foarte potrivit pentru propoziția motto-ul Cevi, BESJ sau grup local.

Apoi am creat 4 puzzle-uri în care au obținut un număr la sfârșitul fiecărui puzzle, pe care apoi au trebuit să îl introducă la seif la sfârșit. Cel mai bun este un blocaj combinat în care comanda nu contează, altfel ar trebui totuși să marcați cumva secvența numerică.

Puzzle-urile

general

Avem diferite părți din diferitele puzzle-uri complet distribuite și ascunse în cameră. La fel, desigur, este posibil și să ascunzi părți în cutii de alte puzzle-uri.

1. puzzle

Pe o oglindă de baie din cameră, am scris începutul unui cântec de dialect în ruj. La fel, am desenat câteva note în jurul său. Copiii au trebuit apoi să folosească Discman pentru a găsi melodia potrivită în numeroasele CD-uri. Numărul piesei era atunci primul număr.

Pentru a ajuta, am umplut doar două dintre cele 30 de cazuri CD cu CD-uri. La fel, 27 de CD-uri erau în engleză și doar 3 erau în dialect, astfel încât să poată găsi CD-ul mai repede. În mod avantajos, CD-ul are și versurile melodiei într-o broșură, în cazul în care nu pot găsi toate părțile din Discman.

2. Ghicitoare

Copiii au trebuit să găsească o lampă UV pentru a găsi un număr pe care l-am notat cu stilou / culoare UV înainte. Acesta era deja al doilea număr

Dar lanterna nu a fost accesibilă direct, așa că am atașat-o la o încuietoare pentru biciclete, o cheie care se potrivește cu o încuietoare pentru biciclete, care la rândul ei a fost cheia pentru o cutie de numerar. Această cutie era bineînțeles atașată undeva, astfel încât să nu o poți purta pur și simplu la încuietoarea bicicletei. În cutie erau cheile pentru o altă cutie și înăuntru erau lampa UV și căștile pentru Discman. Cheia pentru prima încuietoare pentru biciclete era ascunsă undeva în cameră

3. Puzzle

Există un tub atașat la perete, care are în interior un dop. De îndată ce copiii varsă apă în tub, dopul începe să crească. Pluta are apoi următorul număr scris pe ea.

Am pus deja 3 sticle PET în cameră, astfel încât copiii să nu facă raiduri la robinet și apoi totul să fie complet umed. Nu uitați să fixați tubul astfel încât să nu se răstoarne, dar îl puteți scoate în continuare pentru a-l goli.

4. Puzzle

Există piese de puzzle ascunse în toată camera. În partea din față este o imagine cu obiect ascuns cu 9 recuzită. Pe spatele puzzle-ului scrie să numeri toate recuzita din imagine. Acesta ar fi ultimul număr.

Piesele puzzle-ului erau ascunse complet libere și se putea ajunge fără cheie.

Important

De asemenea, aveți nevoie de o modalitate de a vedea copiii din cameră și de a comunica. Dacă aveți Wi-Fi, acest lucru se poate face excelent prin telefonie video. În caz contrar, GoPro nu este rău, deoarece puteți conecta telefonul prin Wi-Fi. Pentru comunicare aveți nevoie de aparate de radio. Ajutați copiii doar dacă se blochează sau timpul se scurge încet. Încurajează mai degrabă vremurile cu mici sfaturi, astfel încât ei înșiși să aibă succes

Surse

Imagine: www.unsplash.com

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Camera de evadare
Ghicitori
Joc în aer liber
Munca în echipă
Meci din faza grupelor

Vârsta
13–16 ani
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
1–20

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
1-2 ore

Teren / împrejurimi
În spații închise

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Teren / împrejurimi
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/camera-de-evadare