YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
cedrichofer

ON
09.11.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Simularea sărăciei



Există familii care au închiriat o casă într-un cartier sărac. În fiecare lună, proprietarul vine și le cere chiria. Ei pot câștiga bani efectuând diverse munci legale (de exemplu, lustruirea pantofilor și măturarea străzilor). În plus, se pot obține bani și din munci ilegale (de exemplu, bordeluri pentru femei și traficul de droguri). Chiar și mâncarea trebuie cumpărată cu acești bani. De asemenea, există o secție de poliție unde se pot depune plângeri în cazul unor eventuale infracțiuni. Există și un spital unde se pot trata eventualele boli. Deoarece sărăcia este foarte mare, diverse organizații umanitare sunt active în zonă.

Scopul serii
Toată lumea poate înțelege de ce oamenii săraci nu pot ieși din sărăcie.

Obiectivul jocului:
Să cumpere o casă într-o zonă a orașului în care calitatea vieții este ridicată. Având în vedere salariile indicate mai jos, acest obiectiv nu poate fi atins în trei ore. Prin urmare, ar trebui să se analizeze din timp dacă acest obiectiv merită urmărit sau dacă casa va rămâne pentru totdeauna doar un vis.

Lideri

Angajator legal
Nu ai voie să fii amabil. Poți, de asemenea, să reduci salariul pentru calitatea slabă a muncii sau să chemi poliția

Spălarea vaselor

Participanții trebuie să spele și să usuce canele. Pentru fiecare cană spălată, primesc 0,5 $.

Împăturirea pungilor.

Participanții trebuie să confecționeze pungi. Primesc 1 $ pe pungă.

Angajator ilegal

Probabil că pari foarte posomorât. Dacă nu-ți place ceva, fie primești mai puțini bani, fie chemi poliția. Tu decizi ce trebuie să facă concurenții și câți bani primesc. Dacă cineva se plânge, poți să le faci orice vrei.

Contrabandă cu droguri

Participanții trebuie să transporte pachete mici dintr-o ascunzătoare către client. Pentru fiecare pachet mic primesc 20 de dolari. În timpul acestei operațiuni, trebuie să se asigure că nu sunt prinși de poliție. Dacă sunt prinși, vor trebui să petreacă o lună în închisoare.

Crimă la comandă

Participanții trebuie să-i aducă directorului banda de delimitare care a fost agățată pe terenul de joacă. Acesta din urmă le va plăti 100 de dolari pentru ea.

Spital

Este necesar în cazul unei pandemii sau în timpul unei campanii de vaccinare organizate de o organizație umanitară. De asemenea, pot cumpăra vaccinuri (vezi mai jos prețurile). Gândește-te la 6 boli și creează cartonașe pe care să fie scris împotriva cărei boli au fost vaccinați.

Poliția

Poți apela la poliție în cazul în care cineva a fost răpit sau au fost furate bunuri. Totuși, ceri o sumă mare de bani. Așadar, este complet exclus. De asemenea, verifici participanții pentru a te asigura că nu desfășoară activități ilegale. Dacă o fac, ajung la închisoare. Există două modalități de a ieși pe liberă. În primul rând, își ispășesc pedeapsa în închisoare (3 luni pentru un asasinat la comandă și 1 lună pentru trafic de droguri) sau familia îi răscumpără (40 de dolari pentru trafic de droguri și 200 de dolari pentru un asasinat la comandă).

Șeful mafiei (Game Master)

În calitate de șef al mafiei, tu iei toate deciziile. Poți mări sau reduce salariile, poți lansa campanii de vaccinare sau poți provoca izbucnirea unor pandemii. De asemenea, poți răpi oameni sau mitui poliția. Deoarece nu poți mări sau reduce salariile pur și simplu, trebuie să inventezi o poveste care să justifice acest lucru, de exemplu: criză economică = reducere salarială. În acest fel, poți controla și dacă participanții pot cumpăra casa sau nu. Șeful mafiei ar trebui să se îmbrace cât mai bine.

Proprietar și polițist cu jumătate de normă

Încasezi chiria în fiecare lună. Dacă chiriașii nu plătesc, poți majora chiria foarte repede sau pur și simplu să încasezi chiria pe trei luni în luna următoare. De asemenea, lucrezi în cadrul poliției pentru combaterea criminalității

Grup

Vârsta
Vârsta minimă este de 10 ani, nu există o limită maximă.

Dimensiune
Minimum 6 persoane, astfel încât să fie câte 3 persoane în fiecare grup. Maximum 6 persoane pe grup. Dacă sunt mai mult de 12 persoane, formați mai multe grupuri.

Scara:
Până acum, jocul a fost jucat doar cu două familii, iar pentru asta a fost suficient câte o persoană pentru fiecare rol. Presupun că, pentru trei familii, este nevoie de încă un angajator legal și de încă unul ilegal. Pentru patru grupuri, este nevoie, de asemenea, de dublul numărului de lideri. Dar cum stau lucrurile în realitate, nu știu.

Teren (exemplu)
Asigură-te că cartierul sărac arată, de asemenea, sumbru, iar cartierul bogat arată mai bine.

Modul de joc
Participanții câștigă banii cu care își plătesc chiria. Pentru asta, trebuie să îndeplinească sarcinile. La sfârșitul lunii, trebuie să plătească chiria, iar acest lucru trebuie să îl facă la domiciliu.

Roluri
Participanții își primesc rolul la început. Pe fiecare carte se află și un număr, astfel încât fiecare să știe în ce echipă se află. Persoane:

Mama

Tată

Fiica de 15 ani

Fiul, în vârstă de 15 ani

Bunica, în vârstă de 70 de ani

Bunic, în vârstă de 70 de ani

Timp
10 minute înseamnă o lună. Asta înseamnă că proprietarul vine la fiecare 5 minute.

2 ore = 1 an

Prețuri
100 de dolari chirie

50 de dolari în plus dacă chiria nu a putut fi plătită

40 de dolari amendă pentru muncă ilegală sau 3 luni de închisoare

10 dolari pentru vaccinarea împotriva celei mai puțin grave boli. Apoi, suma crește cu câte 10 dolari.

10 dolari pentru boala care este cea mai puțin gravă. Apoi, prețul crește cu câte 10.

1500 de dolari pentru o casă în cartierul bogat.

Salariu

Muncă legală
Pe sac 1 $

Pe ceașcă 0,5 $

Munca ilegală
Trafic de droguri = 20 $

Asasinat la comandă = 100 $

Material pentru două grupuri

Bani
15 bancnote de 100 de dolari

40 de bancnote de 20 de dolari

40 de bancnote de 10 dolari

General
Cani

Carte albă

Benzi adezive

Notă privind bolile

Bandă de protecție pentru stilouri

Pachete de medicamente

Card rulant cu număr

Dacă este posibil, uniformă de poliție, pardesiu și ochelari de soare

Experiență
Am jucat jocul într-o vineri seara, între orele 19:00 și 22:00. Am luat masa în timpul jocului. După aproximativ 2 ore, ne-am dat seama că niciuna dintre familii nu avea încă bani pe site. Așa că am dublat salariul și, în final, ambele familii au putut să-și cumpere o casă. Jocul poate fi, desigur, extins, de exemplu cu școlarizarea, un sistem de sănătate mai complex etc.

Rezervă de droguri


„Crimă la comandă”



Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc de rol
Economie
Sărăcia
Simulare
Societate

Vârsta
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
30 – 100

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Teren / împrejurimi
În spații închise

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Teren / împrejurimi
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/simularea-saraciei