SUBMITTED BY
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ziua pădurii – Blocul de jocuri II



Poate că am întâlnit deja locuri „magice” în pădure și ne putem imagina că, cu mult timp în urmă, în pădure trăiau și ființe ciudate, cum ar fi, de exemplu, dragoni, uriași și pitici. Desigur, și aceste ființe aveau jocurile lor. Vă prezentăm aici două dintre ele.

Jocuri: Curse de pitici, vânătoarea cozii dragonului

ul organizatoric: Diferitele grupuri se reunesc la o oră și într-un loc stabilite de comun acord.

Poate că am intrat deja în contact cu locuri „magice” din pădure și ne putem imagina că, cu mult timp în urmă, pădurea era bântuită de creaturi ciudate, precum dragoni, uriași și pitici. Desigur, și aceste ființe cunoșteau jocuri. Două dintre ele sunt prezentate aici.

a cursei piticilor: Participanții la tabără se împart în grupuri de aproximativ 12 persoane.

Cea mai ușoară persoană din grup joacă rolul piticului curajos care are abilitatea de a călări temutul dragon. Ceilalți formează un cerc, cu fața spre exterior, și își agață brațele unii de alții. Această formație reprezintă dragonul pe care micul pitic l-a îmblânzit.

Piticul se așează pe dragon și îi poruncește acestuia să înainteze. Nu se specifică modul în care piticul se așează pe dragon. El pur și simplu nu trebuie să atingă solul și trebuie să se țină bine, astfel încât să nu cadă atunci când dragonul se mișcă.

Mișcarea zmeului înainte nu este atât de ușoară, deoarece toți cei care alcătuiesc zmeul sunt orientați în direcții diferite. Călărirea dragonului poate necesita ceva antrenament înainte ca o cursă propriu-zisă să poată avea loc. Dacă piticul cade de pe zmeu în timpul cursei, întregul grup trebuie să se întoarcă la punctul de plecare.

„Urmărirea cozii dragonului”
Se formează grupuri de câte aproximativ 6 persoane. Membrii grupului se aliniază și îl țin pe cel din față în jurul taliei (dragonul).

Ultima persoană își prinde o crenguță sau o frunză mare în centură (coada dragonului), vizibilă clar din spate. Persoana din față (capul dragonului) încearcă să smulgă frunza sau crenguța de la un alt

dragon, dar, în același timp, trebuie să împiedice smulgerea cozii propriului dragon.

Ultima persoană încearcă să smulgă frunza sau crenguța de la un alt dragon, dar, în același timp, trebuie să împiedice ca propria coadă a dragonului să-i fie smulsă

(Vezi fișierul PDF pentru detalii)

Game Block_II

Referință sursă:

Conținut: Klemens Niederberger, în colaborare cu CH WALDWOCHEN, în cadrul Asociațiilor elvețiene pentru copii și tineret, 1990?

Patrocinator:
- Consilierul federal Flavio Cotti, FDHA
- Conferința directorilor silvici (FDK)
- Conferința directorilor de învățământ (EDK)

Promotori:
- Centrul Elvețian pentru Educație Ecologică (SZU)
- World Wildlife Fund (WWF)
- Federația Elvețiană pentru Protecția Naturii (SBN)
- Oficiul Federal pentru Mediu, Păduri și Peisaj (BUWAL)
- Institutul Federal de Cercetare pentru Păduri, Zăpadă și Peisaj (WSL)
- Oficiul Central pentru Silvicultură (FZ)
- Asociația Silvicultorilor Elvețieni (VSF/ASF)
- Asociația Elvețiană a Silvicultorilor (FZ). Silvicultori (VSF/ASF)
- Grupul de lucru al asociațiilor de tineret din Elveția (SAJV)
- Federația elvețiană a cadrelor didactice (LCH)
- Forumul Organizațiilor Părinților din Elveția (FSEO)

drepturi de autor: CH Forest Weeks, Zofingen

Fotografii: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont și alții

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Pădure
Joc
Fantezie
Natură
Istorie

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Nu există

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material