SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pokerul carierei



Joc de rol despre alegerea profesiei, interviurile de angajare, hărțuirea la locul de muncă și cariera.

Aceste teme sunt de actualitate chiar și pentru adolescenții noștri. Abordăm situațiile serioase într-un mod nu tocmai serios.

Prezentarea jocului

Big Boss și HR Manager se prezintă în ținute adecvate și își expun ideea:

„Vom crea o companie care va avea succes mult după trecerea mileniului. Compania noastră are patru etaje, fiecare cu un strat social. Așadar, un etaj pentru conducere, unul pentru cadre, unul pentru muncitori și unul pentru muncitori necalificați. Tu decizi în ce poziție vei intra. Totuși, această ierarhie se poate schimba ulterior, desigur.

Noi, în calitate de proprietari ai afacerii, punem la dispoziție capitalul și expertiza necesare pentru a conduce compania. Tu dezvolți produsul. Obiectivul companiei este să devină lider de piață în domeniul sportului. Produsul nostru trebuie să atragă tinerii și să devină un best-seller.

Puteți prezenta produsul dumneavoastră printr-un spot publicitar de două minute. Nu este permisă depășirea timpului, deoarece secundele de publicitate sunt incredibil de scumpe!

Produsul tău poate fi desenat, descris sau construit. În plus, „mașina ta de curse” are nevoie de un nume care să aibă greutate. Ai la dispoziție 30 de minute pentru această sarcină – timpul înseamnă bani! Compania așteaptă cu nerăbdare să vadă produse de succes! Mult succes.”

Adolescenții vor fi împărțiți în patru grupe care vor rămâne neschimbate pe toată durata evenimentului.

Prima rundă de înscrieri – Prezentarea produselor

Vor fi prezentate invențiile ingenioase, cu denumiri la fel de ingenioase.

Evaluarea va fi realizată de către grupuri:

- Echipele vor primi 1800 de franci (bani de Monopoly) de la Marele Șef.

- Fiecare grup trebuie să-și împartă toți banii între celelalte trei grupuri.
- În acest proces, nu se poate paria nimic pe propria echipă.
- Sumele distribuite trebuie păstrate secrete.

Banii sunt colectați în plicuri de către managerul de personal.

Interviu pentru post

Produsul este important. Oamenii din spatele lui sunt și mai importanți! De aceea, acum totul se reduce la alegerea persoanelor potrivite.

Managerul de recrutare și șeful cel mare au stabilit imaginea companiei:

- o imagine de încredere
- angajament total față de companie
- Discuțiile personale și veselia nu au ce căuta aici
- Aspecte exterioare precum ținuta, notele și diplomele nu au o mare importanță
- Motivația este esențială
- Șeful cel mare apreciază lingușelile
- Punctualitatea este importantă
- documentele uitate nu sunt o tragedie dacă există bunăvoință
- Familia nu este un lucru rău, dar nu trebuie să ai prea mulți copii și să nu dedici prea mult timp acesteia

Aceste caracteristici sunt necesare pentru a evalua următoarele întrebări. Pe rând, câte un candidat din fiecare grup încearcă să răspundă. Cel care corespunde cel mai bine viziunii companiei primește 50 de franci.

- Intri în birou și saluți. Cum procedezi?
- Descrie-ți ținuta
- Ce scuză invoci când întârzii la un interviu?
- Ce părere ai, de fapt, despre cravata mea?
- Șeful cel mare scapă ceva pe podea între două interviuri. Care grup îl ridică?
- Un angajat vine la biroul tău la ora 11:45 cu o problemă personală. Cum reacționezi?
- Directorul de resurse umane vrea să vadă documentele tale de candidatură, dar tu le-ai uitat. Cum reacționezi?
- Ai o familie? Cum arată aceasta și ce înseamnă pentru tine?

Acum, plicurile cu bani sunt distribuite și numărate de către grupuri.

Bursa

Fiecare echipă are acum ocazia să-și mărească (sau să-și piardă) capitalul. Totuși, speculațiile pe piața bursieră sunt voluntare. Grupul decide dacă pariază și cât pariază. Ei îi comunică decizia lor șefului cel mare.

Pregătirea jocului: un pachet de cărți este așezat pe masă. Echipele trimit un delegat să întoarcă o carte care influențează pariul.

- Cupa: dublare
- Scoop: pierdere
- Colț: stagnare
- Cruce: se trage din nou

Stabilirea ierarhiei

Cel care are cei mai mulți bani după închiderea bursei are dreptul să ocupe un loc la masa conducerii, urmat de cadre, muncitori și muncitori necalificați.

Această diviziune se reflectă în primul rând în modul în care sunt aranjate mesele:

Conducerea are farfurii de porțelan, tacâmuri de argint, pahare de vin etc. Ei beau Rimuss și suc de portocale.

Echipa are farfurii de camping, căni de camping și tacâmuri obișnuite. Ei beau Coca-Cola și apă minerală.

Personalul are farfurii de hârtie, pahare de plastic și tacâmuri de plastic. Ei beau ceai.

Muncitorii necalificați au gamele și o lingură de plastic. Ei beau apă plată.

Desigur, ei trebuie să servească mâncarea șefilor și apoi să spele toate vasele și să le servească din nou. Pentru a preveni escaladarea servirii, liderul trebuie să se asigure că totul se desfășoară cu seriozitate. Spre ușurarea ajutoarelor, aceștia trebuie să servească fiecare șef o singură dată (își pot procura singuri proviziile).

În cadrul acestei ierarhii, ei consumă aperitivul (de exemplu, salată și chifle). În același timp, trebuie să pregătească un spectacol pe măsura statutului lor la fiecare etaj, care este prezentat după masă.

A doua rundă de probă

După prezentarea spectacolului, suma de 1800.- va fi distribuită din nou grupurilor. Această sumă trebuie distribuită celorlalte echipe, la fel ca prima dată.

Cartonaș de avertisment

Deși greva nu este demnă de un adevărat elvețian, această carte poate fi câștigată. Cu toate acestea, ea este utilă doar muncitorilor necalificați. Aceștia o pot folosi pentru a refuza îndeplinirea sarcinilor lor („Ämtli”), iar servirea mesei și spălatul vaselor trebuie efectuate de către muncitori. Dacă un alt grup câștigă cartea, aceasta poate fi vândută la sfârșitul rundei. Cartea este câștigată de grupul care trage cel mai scurt chibrit la „Big Boss”.

Eveniment: Furt

Din păcate, și în compania noastră există hoți. Desigur, nu sunt niciodată cei de la etajele superioare, ci muncitorii și muncitorii necalificați sunt de vină.

Li se permite să ascundă obiectele furate în genți și pături de lână și trebuie să se prezinte unul câte unul la etajele superioare. Ceilalți, desigur, au voie să care genți etc., pentru a crea confuzie. Deși nu veți vedea obiectele, adesea vă puteți da seama după comportamentul lor dacă transportă sau nu bunuri furate.

Directorii îi judecă pe muncitorii necalificați. Cadrele, pe muncitori.

Pentru fiecare persoană ghicită corect, compania acordă un bonus de 250 de franci. Dacă contrabanda reușește, nivelurile inferioare primesc aceeași sumă.

Eveniment: accident

Din păcate, a avut loc un accident industrial. Acest lucru afectează reputația companiei, iar directorilor li se reține 150 de franci elvețieni pentru pierderea acțiunilor. Cine mai este vinovat se decide printr-un

joc:

Se trasează un traseu cu ajutorul conurilor de trafic. Acesta trebuie parcurs cu un cărucior de paleți încărcat sau cu un cărucior de bagaje.

Pentru fiecare „monstru” doborât, se aplică o penalizare

Pentru fiecare „monarh” răsturnat, se aplică o amendă de 100 de franci. Grupul cel mai lent va plăti, de asemenea, 300 de franci.

Exchange

După cum s-a anunțat anterior, runda de probă se va încheia la schimb.

După aceea, se numără banii și se redefinește ierarhia. Cel mult, cartea de grevă poate fi încă vândută, ceea ce ar putea afecta în continuare diviziunea. După stabilirea definitivă, se servește felul principal în această formație.

A treia rundă de anduranță

După ce ne-am spălat și am fost serviți de muncitorii de la platformă (sau am fost sancționați de muncitori), urmează runda de anduranță. Din nou, situația economică nu ne este favorabilă.

Eveniment: scandal ecologic cu corupție

Din păcate, o cantitate infimă de substanțe chimice a ajuns în canalizarea noastră (dar publicul nu are de ce să-și facă griji). Desigur, acest lucru afectează imaginea companiei, iar conducerea pierde 150 de franci elvețieni. Dar, din nou, este clar că un departament trebuie să-și asume vina principală. Dar care anume? Vinovații sunt desemnați cu ajutorul zarurilor. Fiecare grup trimite un delegat. Aceștia aruncă zarurile unul după altul. Primul grup care obține 20 sau mai multe puncte scapă de vină. Ultimul plătește 500 de franci pentru daunele ecologice provocate.

Înainte de a arunca zarurile, însă, trebuie reținut următorul lucru: se pare că și în compania noastră există corupție... șeful cel mare sau directorul de resurse umane ia mită (trebuie convenit în prealabil). Departamentele pot decide dacă doresc să mituiască pe cineva cu 50 de franci.

Dacă au mituit persoana potrivită și sunt găsiți vinovați, atunci nu trebuie să plătească cei 500 de franci. Dar dacă au mituit persoana greșită și sunt găsiți vinovați, vor plăti 200 de franci în plus față de mită și amenda, din cauza scandalului de mită care a fost declanșat. Mita plătită fără ca vinovăția să fie dovedită ulterior rămâne fără consecințe.

Eveniment: fraudă fiscală

De îndată ce scandalul de mediu s-a încheiat, următoarea calamitate apare, gata să lovească. Autoritățile fiscale au identificat nereguli în contabilitate. Se află cine a comis această greșeală printr-un simplu exercițiu: Toate departamentele primesc următoarea ecuație: 15.233 + 16.105 - 2.553 x 2 + 18.228 - 23 x 5 + 11.001 = 55.346

Fiecare grup care dă un rezultat greșit este vinovat și plătește 200 de franci. Cel mai rapid primește 300 de franci ca recompensă pentru merite deosebite. Al doilea, 200 de franci. Al treilea, 100 de franci.

Eveniment: aventură amoroasă

Cel puțin de la cazul Clinton încoace, orice companie știe cât de dăunătoare poate fi o aventură amoroasă. Se pare că și la noi există unele aventuri, dar acestea pot fi tolerate doar în cadrul departamentelor. Mod de joc: patru băieți cu aspect similar din fiecare departament sunt selectați de către directorul de personal, iar grupurile desemnează o fată care trebuie dusă într-un loc ferit de privirile celorlalți. Odată ce au plecat, băieților li se iau inelele și ochelarii într-o cameră separată, iar puloverele și pantalonii sunt schimbați. Apoi sunt conduși înapoi și așezați pe patru scaune puse la dispoziție. Apoi, fata din primul grup este condusă înăuntru cu ochii legați. Ea trebuie acum să afle, prin atingere și miros, care băiat aparține secției ei. Desigur, orice zgomot din partea grupurilor sau a candidaților este sancționat cu o amendă mare. În cel mult 2 minute, fata trebuie să se fi decis și se așează pe genunchii băiatului ales. Dacă greșește, departamentul respectiv va plăti 300 de franci pentru ca avocații să rezolve situația.

Eveniment: defect de produs

Ca eveniment final, compania noastră se confruntă cu un alt defect de produs. Remedierea acestuia necesită viteză și precizie extreme și este recompensată pe măsură.

Mod de joc: Cuvântul-soluție (de exemplu, setările mașinii) este scris cu patru culori, iar literele individuale sunt decupate. Acestea sunt împrăștiate prin întreaga încăpere. Fiecărui grup i se atribuie o culoare. Ei caută literele împreună și încearcă să descopere cuvântul-soluție. Grupul cel mai rapid primește 500 de franci. Din păcate, din bugetul conducerii se vor deduce totuși 100 de franci din cauza pierderilor de producție.

Bursa

Runda de rezistență se încheie – după cum se știe deja – la schimb.

După aceea, se numără banii și ierarhia este resetată. Cel mult, cartea de grevă poate fi încă vândută, ceea ce poate influența încă împărțirea.

După stabilirea definitivă, se servește desertul în această formație și se îndeplinesc sarcinile.

4. Note importante

Dacă se dorește integrarea acestei meditații, aceasta se pretează bine ca subiect de discuție la masă. Printre subiectele potrivite se numără:

- Nedreptatea la școală/la locul de muncă
- Hărțuirea
- Misoginia
- A ne ajuta reciproc
- Modul de a gestiona puterea/banii Dumnezeu = șeful suprem? Faptele bune – recompensă, faptele rele – pedeapsă?

Conducerea jocului dispune de metode eficiente pentru a menține disciplina, pedepsind sau recompensând remarci jignitoare și faptele bune cu resurse financiare. Totuși, nu trebuie exagerat, altfel jocul capătă o importanță prea mare.

Acest joc durează mult timp. În cadrul cursului de bază de sport, cu aproximativ 70 de participanți, versiunea completă descrisă a durat peste șase ore! Așadar, poate fi jucat aproape exclusiv într-o tabără sau în weekend.

Merită efortul! În ciuda duratei, atmosfera rămâne excelentă, iar adolescenții sunt absolut încântați.

Carieră_Poker_YW

Referință sursă:
Conținut și imagine de copertă: Drepturi de autor BESJ, www.besj.ch

Autor: Matthias Spiess, secretarul echipei BESJ

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc de rol
Clubul adolescenților
Alegerea profesiei
Carieră
Hărțuirea la locul de muncă

Vârsta
13–16 ani

Număr de participanți
1–20

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Teren / împrejurimi
În spații închise

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Teren / împrejurimi
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/pokerul-carierei