SUBMITTED BY
Irmgard

ON
03.12.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

După-amiază de degustare pentru tineri



După-amiază de degustare a corului de băieți Benaja Seedorf cu:

- Teleferic
- pod mare de frânghii
- Picnic

De asemenea, experimentați povestea: evrei / egipteni cu plăgile asociate

Planul de execuție:

Recunoașteți terenul în perechi, definiți exact unde este fiecare post. Parcurgerea traseului cu toți liderii, explicarea procedurii

08.00 h Adunarea conducătorilor la Aspiwald

primul grup instalează telefericul și podul mare de frânghii, testează!
al doilea grup instalează toate celelalte posturi

12.00 Picnic - Dacă este necesar, continuați instalarea

14.00 Primire la restaurantul Aspi

Teatru: liderul îmbrăcat în bucătar apare, spune că tocmai și-a dat demisia pentru că a trebuit să facă doar "munca murdară" și discuțiile cu șeful au fost inutile. Dar nu vrea să se plângă, a auzit că evreii o duceau mult mai rău. Un alt lider, deghizat în evreu, vine și confirmă acest lucru. Ne spune că el este Moise și că Dumnezeu a vrut să îi ajute pe evrei, de aceea l-a însărcinat să îi scoată din Egipt. Dar nu a fost atât de ușor, trebuie să îl urmăm, el ne arată ce s-a întâmplat înainte de exodul din Egipt.

Direcția prima alergare de post, se împart în grupuri (se formează în prealabil), se stabilește liderul de grup (al telefonului mobil) liderul vine îmbrăcat în egiptean. Faraonul nu ne va lăsa să plecăm așa pur și simplu, din cauza lui Moise/Dumnezeu ar fi trebuit să treacă prin cele 10 plăgi! Acum trebuie să le experimentăm și noi pe acelea.

14.30 Explică, trebuie să urmezi indicatoarele, lasă grupurile să plece la o anumită distanță, egipteanul "distrează" grupurile care așteaptă

- a 5-a plagă a vitelor Rămășițele animalelor blochează drumul, doar slackline-ul reușește să avanseze (inclusiv animalele de pluș/plastic)

- prima plagă apa devine sânge Traversarea pârâului sângeros (prosoape pentru uscarea picioarelor!)
- a 7-a molimă grindină / ploaie Sugus
- 3. ciuma țânțarilor pod mare de frânghii peste Seeli (agățat plasă cu țânțari) min. 2 scări!
- 2. ciuma broaștelor drumul a fost blocat de broaște feriți-vă prin tufișuri (împrăștiați broaște de hârtie pe drum)

15.45 h mai târziu toate grupurile la cabana din pădure, care este deja acolo Zvieri

- a 8-a molimă lăcuste / Zvieri + lăcuste la grătar să încerce cine vrea Anschl. devotamentul 10 molime (ordinea! Deoarece nu este corectă cu Parcours)
- 4-a molimă paraziți mai multe poduri mici de frânghii succesiv (paraziții se agață de copaci)
- a 9-a plagă întuneric pânză de păianjen din frânghii, care trebuie traversată legat la ochi
- a 6-a molimă bube un egiptean acoperit cu bube pe față etc. trebuie purtat pe o anumită distanță cu o bară
- a 10-a plagă uciderea primului născut Seilbähndli (mumie "spânzurată") Mai jos vânătoare de comori, în ea: certificat de libertate, faraonul ne lasă să plecăm

17.15 h marș de întoarcere

17.30 final: data viitoare putem în sfârșit să ne mutăm din Egipt! Urmează curățenie/LA

Fiecare lider transmite informații despre plăgi copiilor de fiecare dată când se află la postul său

Program: Aventură în pădure - după-amiază de degustare

JS_Benaja_Seedorf_Build-up Schnuppernami 2012

Creditele sursei:

Conținutul și imaginea copertei: copyright, Jungschar Benaja Seedorf

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Exodul
Egipt
Taster după-amiază
Telecabină
Grupul de tineri

Vârsta
8–12 ani

Număr de participanți
1–20
20–30

Biblia
Istorie

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/dupa-amiaza-de-degustare-pentru-tineri