



SUBMITTED BY

ML3000

ON

26.12.2011



Keine Stimmen

Klassische Schnitzeljagd



Die Klassische Schnitzeljagd funktioniert mit Sägemehl oder mit Holzschnitzel. Daher auch der Name Schnitzeljagd.

Grundsätzlich muss eine Gruppe die andere finden.

Spieldaten

- **Anzahl Spieler:** 10+ (ca 5-15 Spieler pro Gruppe)
- **Anzahl Leiter:** min 1 pro Gruppe
- **Alter:** 8+
- **Dauer:** ca. 30 min pro Durchgang
- **Gelände:** Wald

Material

- Sägemehl
- Handy/Funkgerät

Spielablauf

- * Für die Schnitzeljagd werden zwei Gruppen gebildet. Jede Gruppe hat einen Leiter als Gruppenführer.
- * Die gejagte Gruppe zieht los. Sie streuen in regelmässigen Abständen Pfeile aus Sägemehl auf den Boden. (nicht Strassen)
- * Nach 10 min. dürfen die Jäger den Hasen hinterher jagen.
- * Die Flüchtigen müssen immer ihren Markieren, dürfen aber auch Irrwege einbauen.
- * Sobald die Fänger die andere Gruppe gefunden haben, kann getauscht werden, so dass die vorherigen Fänger nun Gefangen werden.

Regeln

- Während der Schnitzeljagd müssen die Gruppen immer zusammen bleiben!

Alternativen zur Schnitzeljagd

- Raketenjagd
- QR-Code-Schnitzeljagd

Bildnachweis

- Titelbild: Zur verfügung gestellt von Joel Grisinger.

Weitere Informationen

Categorii

Spiele und Aktivitäten

Etichete

Schnitzeljagd

Vârsta

Es liegen keine Daten vor.

Număr de participanți

1-20

20-30

30 - 100

Biblia

Diese Information fehlt.

Material

Viel Arbeit

Descărcare fișier

Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt

Conținut

Categorii

Etichete

Vârsta

Număr de participanți

Biblia

Material