

Simson joc



Un mic joc despre povestea lui Samson.
(Biblia; Judecătorii 13-16)

Principiul este similar cu jocul **piatră, hârtie, foarfecă**.

date

- **Dimensiunea grupului:** 7+
- **Timp de joc:** aprox. 5-10 min
- **Material:** niciunul
- **Conducător:** un conducător de joc

Procedură

Împărțiți copiii în două grupuri. Poziționați un grup pe o parte a terenului de joc, iar celălalt pe partea opusă. Conducătorul jocului stă în mijloc

Grupurile au timp fiecare să găsească o persoană. Ele pot alege Samson, Dalila sau Leul.

Grupurile au timp să găsească o persoană

După ce grupurile s-au hotărât, conducătorul jocului strigă o serie de pași, pe care jucătorii îi parcurg spre centrul planșei.

După parcurgerea pașilor, personajul ales este jucat.

- Simson își arată mușchii și spune "Hoh!"
- Delila are o figură elegantă și spune "Uh!"
- Leul își arată ghearele și spune "Grr!"

Regula este că Simsonii pot prinde leii, leii pot prinde Delila, iar Delila pot prinde Simsonii. Grupul care este prins trebuie să fugă înapoi în tabăra sa. Oamenii care au fost prinși schimbă tabăra și, astfel, schimbă grupurile.

Întregul joc trebuie repetat de mai multe ori. În final, grupul cel mai mare a câștigat.

Întregul joc trebuie repetat de mai multe ori

Credite imagine

- **Imaginea din titlu:** furnizată de ML3000 (ml.3000 (at) hotmail.com)

Joc similar

Un joc similar pe tema cavalerilor, basmelor etc. este [Princess, Prince, Dragon](#).