

Detectivul



Alter

Ab 8 Jahren

Nr. Spieler

Beginnend mit 12

Beschreibung

Die Spieler stehen in einem Kreis und halten sich an den Händen. Derjenige, der die Runde beginnt, steht in der Mitte und hält einen kleinen Gegenstand in der Hand. Er benennt einen Absender und einen Empfänger, gibt dann dem Absender den Gegenstand und dreht ihm den Rücken zu. Der Absender schickt den Gegenstand entweder nach links oder nach rechts, und die Spielteilnehmer sind nun dafür verantwortlich, ihn weiterzugeben, ohne dass er von der Person in der Mitte entdeckt wird. Sobald der Gegenstand weitergereicht wurde und sich nicht mehr beim Absender befindet, darf sich die Person in der Mitte umdrehen und auf jede Bewegung achten, um den Gegenstand zu entdecken. Dazu hat er 2 Versuche: Wenn er die Person, die den Gegenstand hat, richtig benennt, tauschen sie die Plätze. Gelingt ihr das nicht, geht das Spiel weiter. Die Spieler dürfen so tun, als hätten sie den Gegenstand in der Hand, um die Person in der Mitte in die Irre zu führen.

Materialien

kleiner Gegenstand (Schlüssel, Münze -)

Bildquelle

<http://www.mycutegraphics.com/graphics/detective/detective-with-magnify...>