



SUBMITTED BY
MiciiExploratori

ON
21.10.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Simbolul conteaza



Alter

Ab 8 Jahren

Anzahl der Spieler

Beginnend mit 10

Beschreibung

Zu Beginn setzt sich jeder Spieler auf seinen eigenen Stuhl. Jeder Spieler erhält den Namen eines Kartensymbols. So heißt jeder Spieler nacheinander: "Karo", "rotes Herz", "Kreuz" oder "schwarzes Herz". Jeder Teilnehmer sucht sich dann einen neuen Platz im Kreis. Der Spielleiter sitzt in der Mitte des Kreises und hat einen Stapel ordentlich gemischter Karten vor sich liegen. Eine Karte nach der anderen wird aufgenommen und das Symbol ausgerufen. Die Person, die das Symbol erhält, muss einen Platz nach links rücken. Wenn der Stuhl bereits besetzt ist, setzt sich der Spieler in die Armlehnen des Stuhls. Im Laufe des Spiels können sich mehrere Spieler auf einem Stuhl versammeln, aber nur der Spieler, der "oben" sitzt, kann sich frei bewegen. Die "festsitzenden" Teilnehmer werden einer nach dem anderen frei, wenn der oberste Spieler sich nach links bewegt.

Wer als Erster den Ausgangspunkt erreicht, hat gewonnen. Wenn sie keine Karten mehr im Stapel haben, mischen sie neu und setzen das Spiel fort.

Materialien

Spielkarten

Weitere Informationen

Categorii

[Credință și inspirație](#)

Etichete

[Dedicare](#)

[Biblia](#)

[Rugăciune](#)

[Credință](#)

[Creștin](#)

Vârsta

[Nu există date disponibile.](#)

Număr de participanți

[Nu există date disponibile.](#)

Biblia

[Istorie](#)

[Persoană](#)

[Subiect:](#)

Teren / împrejurimi

[În spații închise](#)

Material

[Niciuna](#)

Descărcare fișier

[Nu există descărcări de fișiere](#)

KI Generierter Inhalt

[Conținut](#)

[Categorii](#)

[Etichete](#)

[Vârsta](#)

[Număr de participanți](#)

[Biblia](#)

[Teren / împrejurimi](#)

[Material](#)