



SUBMITTED BY

DamaPL

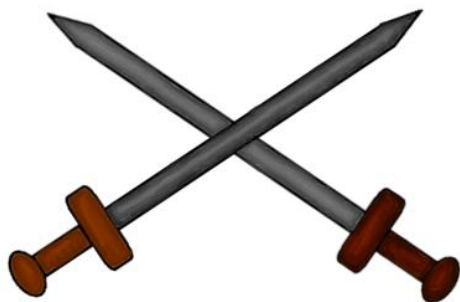
ON

04.04.2014



Keine Stimmen

Turniej rycerski



wiek: od 9 lat

ilość uczestników: 8 lub więcej

materiały: kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdują się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana para odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Categorii

Gry i zajęcia

Etichete

Dzieci

Gra

Bez materiałów

Vârsta

8-12 lat

Număr de participanți

1-20

20-30

30 - 100

Biblia

Brakuje tej informacji.

Durată

Brak danych.

Teren / împrejurimi

W pomieszczeniach zamkniętych

Material

Prawie bez wysiłku

Descărcare fișier

Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt

Conținut

Categorii

Etichete

Vârsta

Număr de participanți

Biblia

Durată

Teren / împrejurimi

Material