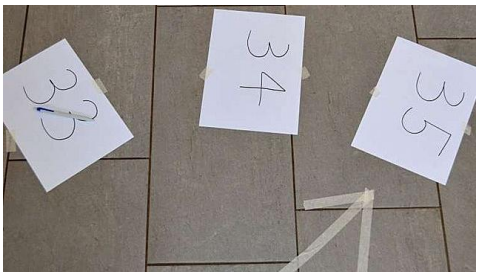


SUBMITTED BY
ML3000

ON
17.11.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jocul „Scara” în format XXL



Jocul „Scara” în format mare funcționează în mod similar cu cel obișnuit.

Informații despre joc

- Vârsta: de la 6 ani
- Număr de jucători: 6+
- Loc de desfășurare: încăpere spațioasă, eventual în aer liber
- Conducere: cel puțin 5
- Durată: 60 de minute

Materiale

- 50 de foi A4 (cu numerele de la 1 la 50)
- Bonuri
- 50 de întrebări (numerotate, pe foi separate sau decupate)
- 3 foi cu întrebări și răspunsuri
- 2 zaruri (de preferință zaruri mari din spumă)

Pregătire

- Procurați materialele
- Fixați numerele de la 1 la 50 pe podea (cu bandă adezivă/cuie de fixare).
- Realizați trasee sub formă de săgeți din bandă adezivă între câmpuri. (Realizați suficiente trasee care duc înapoi, astfel jocul va dura mai mult. Spre final, le puteți îndepărta sau le puteți întoarce.)
- Împrăștiați întrebările în celelalte încăperi/într-o zonă (dacă este necesar, fixați-le pentru a nu fi luate de vânt). Acestea vor trebui căutate mai târziu de către grupuri.

Joc

Mai întâi se formează grupuri. Fiecare grup își alege un obiect de joc, de exemplu o pălărie, un creion sau ceva similar...

Apoi se poate începe.

1. Fiecare grup aruncă zarul și avansează cu numărul de ochi obținut.
2. Apoi se caută întrebarea cu numărul pe care a aterizat pioniul.
3. La aceasta se răspunde în fața unuia dintre cei doi animatori. Dacă răspunsul este corect, grupul primește un bon; dacă grupul nu știe răspunsul corect, poate merge la un alt animator, care va încerca împreună cu grupul să găsească răspunsul. (Desigur, acest animator cunoaște răspunsul, dar nu ar trebui să-l dezvăluie pur și simplu.)
4. Cu ajutorul bonului se poate arunca din nou zarul. Și pentru aceasta sunt responsabili doi animatori. (Bonul asigură faptul că grupurile răspund corect la întrebări.)

Dacă un grup ajunge la începutul unei „trepte”, trebuie să răspundă la întrebarea de la care începe acea treaptă.

Indicații

Trebuie să vă asigurați că există suficiente scări descendente, altfel grupurile vor avansa prea repede. Când doriți să încheiați jocul, pur și simplu întoarceți scările cu fața în jos. Astfel, puteți controla destul de bine durata jocului.

O temă potrivită pentru meditație ar fi, de exemplu, faptul că și în viață se întâmplă recăderi. Chiar și Isus a avut așa-numite recăderi: mai întâi este primit în Ierusalim ca un rege, iar mai târziu este răstignit ca un criminal de drept comun.

Fișierul „Fragen.xlsx” este un fișier Excel cu macro-uri și trebuie redenumit în „Fragen.xlsm” înainte de a fi deschis, deoarece, în caz contrar, fișierul nu poate fi deschis.

Fragen.xlsx

Sursa imaginii

- Fotografia de titlu: pusă la dispoziție deML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Lista fișierelor

- Întrebări.xlsm: pus la dispoziție de Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen.

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Scară de joc

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
1–20

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Până la 1 oră

Material
Nu există

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/jocul-scara-format-xxl