



SUBMITTED BY

CarolES

ON

27.01.2014



Keine Stimmen

Drücksignale



Eine Art "Stille Post" mit Drücksignalen, wobei die schnellere Gruppe gewinnt.

Rahmenbedingungen

Gruppengröße: 8 - 20 Personen

Alter: ab 8 Jahre

Dauer: 10-20 Minuten

Benötigte Hilfsmittel

- Gegenstand zum Ergreifen (Soft- oder Tennisball; Stab...)
- Münze

Durchführung

Es gibt zwei Gruppen, die sich in zwei Reihen gegenüber (geht auch Rücken an Rücken) sitzen. An dem einen Ende der Reihen sitzt ein anderer Spieler bzw. der Spielleiter und am anderen liegt der Greifgegenstand.

Die Spieler einer Gruppe halten sich an den Händen. Alle, bis auf die, die als nächstes am Spielleiter sitzen (einer je Gruppe), schließen die Augen.

Der Spielleiter wirft eine Münze. "Kopf" bedeutet Start des Wettkampfes und "Zahl" Verzögerung.

Sobald die Spieler, die ihre Augen noch geöffnet haben, "Kopf" sehen, geben sie durch Händedruck ein Signal weiter.

Es darf nicht gesprochen, oder sonstige Laute gemacht werden.

Wenn das Signal bis zum Ende der Reihe durchgedrungen ist, müssen die letzten Spieler den Gegenstand nehmen. Wer ihn zuerst ergriffen hat bekommt einen Punkt.

Bildnachweis

Titelbild: CarolES

Weitere Informationen

Categorii

Spiele und Aktivitäten

Etichete

Schnell

Gruppenwettkampf

Reaktionsspiel

Teamarbeit

Kommunikation

Număr de participanți

1-20

20-30

Biblia

Diese Information fehlt.

Material

Fast mühelos

Descărcare fișier

Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt

Conținut

Categorii

Etichete

Număr de participanți

Biblia

Material