Katz und Maus - Variante

Ein spannendes Fangenspiel, in dem auch Strategie eine Rolle spielt.

Ausgangsposition

Die Gruppe steht im Kreis mit höchstens zwei Armlängen Abstand.

Es gibt einen Fänger (Katze), der steht außerhalb des Kreises, und einen Wegläufer (Maus), der steht innerhalb des Kreises.

Spielvorgang

Wenn es losgeht versucht die Katze die Maus zu fangen.

Sobald die Maus durch die Lücke zwischen zwei Menschen geht schließt sich diese (die Spieler fassen sich an die Hände). So kann die Katze, aber auch die Maus nicht mehr hindurchschlüpfen.

Wenn die Katze durch eine Lücke läuft passiert nichts.

Ziel der Maus ist, alle Lücken zu schließen bevor die Katze sie fängt.

Die Rollen sollten innerhalb der Gruppe nach einer Runde gewechselt werden.

Bildnachweis

Titelbild: CarolES