



SUBMITTED BY

CarolES

ON

22.01.2014



Keine Stimmen

Wappen



Jeder malt sich ein Wappen, womit er sich anschließend vorstellen soll.

Eines von vier Symbolen passt nicht zu der Person und muss erraten werden.

Dauer

45 - 90 Minuten

Rahmenbedingungen

Gruppengröße: 6 - 20

Alter: ab 10 Jahre

Benötigtes Material

- ausreichend Papier (DIN A4 oder A3)
- Buntstifte
- evtl. Unterlagen zum Malen

Durchführung

Jedes Kind erhält ein Blatt Papier mit der Aufgabe, vier Symbole darauf zu zeichnen.

Dabei sollen drei davon auf das Kind zutreffen. (Wie zum Beispiel eine Eigenschaft, ein Hobby oder ein Lieblingsurlaubsort.) Eines soll erfunden sein und nicht zutreffen.

Zeit: ca. 15-20 Minuten

Als nächstes soll erraten werden, welches der vier Symbole nicht auf die Person zutrifft.

Hierzu bietet sich an, zuerst Pärchen zu bilden, die gegenseitig das falsche Symbol erraten (10 min) und danach erst in der großen Runde.

Zeit: je nach gröÙe der Gruppe

Hinweis

Die Beispiele, die beim Vorstellen des Spieles genannt werden haben einen richtungsgebenden Einfluss auf die Resultate.

Je nachdem, wie tief die Vorstellungsrunde gehen soll, kann man die Teilnehmer herausfordern, über persönlichere Merkmale nachzudenken und diese dann zeichnerisch darzustellen.

Bildnachweis

Titelbild: CarolES

Weitere Informationen

Categorii

Spiele und Aktivitäten

Etichete

Kennenlernen

Wappen

Ratespiel

Symbole

Vorstellung

Număr de participanți

1-20

Biblia

Diese Information fehlt.

Material

Viel Arbeit

Descărcare fișier

Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt

Conținut

Categorii

Etichete

Număr de participanți

Biblia

Material