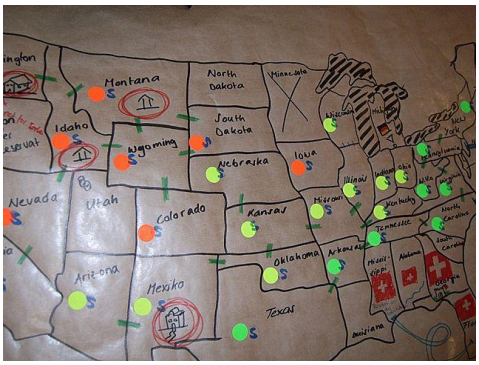
YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Fuchs45

ON
05.11.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jocul Lundrun



Scopul este acela de a achiziționa cât mai multe terenuri aliniate unul lângă altul – care să aibă o valoare cât mai mare – și, în final, să deții cele mai multe materii prime.

Informații despre joc

- Vârsta: 6–13 ani
- Număr de participanți: cel puțin 16, 4 clanuri (grupuri)
- Teren: pădure, pajiște; ideal cu poteci
- Conducători: 4–12 persoane, în funcție de numărul de participanți
- Durată: 2,5 ore

Scopul jocului

Scopul este de a achiziționa cât mai multe parcele de teren contigue — cele cu cea mai mare valoare posibilă — și, în final, de a deține cele mai multe resurse.

Pregătire

- Împărțiți zona în parcele folosind bandă anti-păsări
- Grupurile de tineri sunt împărțite în 4–7 clanuri; fiecare clan alege un nume de culoare (Greenhorns, Brownies...)
- Amenajați punctele de resurse „Stația” și „Biroul regional”

Modul de joc

*Pentru a atinge obiectivul, fiecare clan trebuie mai întâi să adune resurse.
Toate clanurile se concentrează pe acest lucru în primele 20 de minute.
*Odată ce acest timp a trecut, fiecare clan numește un primar.
Acest primar (împreună cu un lider JS) gestionează
tabăra clanului și resursele sale.
*În timp ce majoritatea jucătorilor din clan continuă să adune resurse după primele 20 de minute, alții (Landrunners) obțin acces în California.
*Acolo, ei explorează diversele parcele de teren și le compară (preț, calitate, proximitate față de alte parcele, clădiri importante etc.).
*Odată ce s-au hotărât asupra unui teren, se îndreaptă către SEDIUL CENTRAL AL ȘEFULUI DE ȚARĂ.
*La SEDIUL CENTRAL AL ȘEFULUI DE ȚARĂ, trebuie să îi spună șefului și consilierului său ce teren doresc să cumpere.
*Dacă aceasta este încă disponibilă, trebuie să livreze acolo resursele necesare pentru achiziție. Veți primi apoi o ștampilă pe harta parcelei și o înregistrare în registrul funciar:
Achiziție inițială: ștampila albastră „S” pentru „Vândut”
Schimb: ștampila roșie „C” pentru „Schimbat”
*Dacă parcela pe care clanul dorește să o cumpere a fost deja achiziționată de un alt clan, acesta are două opțiuni: 1. Fie caută o altă parcelă, fie
2. se deplasează cu căruța acoperită la tabăra clanului respectiv.
Apoi negociază un nou preț de achiziție (preț de schimb) cu clanul respectiv.
*Odată ce cele două clanuri au ajuns la un acord, se duc împreună la SEDIUL CENTRAL și oficializează acolo schimbul: o ștampilă roșie „C” în registrul funciar.

*Odată ce un clan a achiziționat un teren, acesta poate construi o casă pe fiecare parcelă folosind materii prime suplimentare.
*Pentru a conecta zone suplimentare adiacente acestei parcele, trebuie construite drumuri. Totuși, acest lucru se poate întâmpla numai după ce a fost construită o casă pe o parcelă la alegerea lor
.

Clanurile

- Toți copiii sunt împărțiți în clanuri.
- Important: Toate grupurile trebuie să aibă aceeași mărime și același număr de participanți! (participanți mai mari/mai mici)
- Fiecare clan dispune de o căruță acoperită și de propriul loc de campare.
- Toate discuțiile și consultările interne, precum și negocierile comerciale cu alte clanuri („Schimb/Transacție”), au loc în tabără.
- În plus, toate resursele clanului sunt depozitate acolo.
- Fiecare clan are un primar, un colector de resurse și curieri. Aceste roluri pot fi schimbate între participanți în orice moment al jocului.

Colectarea resurselor

Colectarea resurselor implică îndeplinirea diverselor sarcini.

Sarcinile sunt adaptate resursei specifice. Fiecare sarcină trebuie îndeplinită de două ori.

- PIELE: Întinderea unei cearșafuri de in (1x = o carte)

- VITE: Cursa cu căruțe acoperite (40 sec = 5 cărți / 50 sec = 4 cărți...)
- GRÂU: Transportul pietrelor de moară (20 m = 2 cartele)
- LEMN: Tăierea scândurilor (pentru fiecare scândură tăiată = 3 cărți)
- LUT: Montarea unui cort cu două prelate (2 min = 5 cartele / la fiecare 20 sec = 1 cartelă)
- CĂRĂMIDĂ: Transportul pietrelor (la fiecare 1 m = 1 carte)
- MINEREU: Ciocănire (1 lovitură = 5 cartonașe / 3 s = 4 cartonașe / 6 s = 3 cartonașe / 9 s = 2 cartonașe / 12 s = 1 cartonaș)

Este foarte posibil ca producția de materii prime să fie suspendată din cauza:

- CATASTROFE NATURALE
- RAIDURI INDIENE
- GREVĂ
- SĂRBĂTORI
- ÎNCHIS DIN URMĂTOARELE MOTIVE!
- SLUJBA LA BISERICĂ

Această opțiune poate fi utilizată, de exemplu, atunci când există prea multe materii prime în circulație etc.

Parcele

- Toate parcelele primesc denumiri de orașe încă de la început.
- Limitele dintre parcele sunt marcate cu bandă (galbenă) de tip „scarecrow”.
- În centru se află un panou pe care este inscripționat numele parcelei.
- Imediat ce o parcelă este achiziționată, proprietarul acesteia (numele clanului) este trecut pe prima linie.
- Atunci când o parcelă este schimbată (între două clanuri), noul proprietar (Clanul 2) este menționat pe a doua linie.

Valoarea loturilor:

Prețul loturilor variază. Acest lucru depinde de amplasarea și caracteristicile lor. Cele situate în apropierea clădirii guvernamentale, a gării, a băncilor sau a cârciumilor importante — sau cele care ar putea conține zăcăminte minerale bogate — sunt mai scumpe decât celelalte.

Negocierile de schimb între clanuri

- Aceste negocieri pot avea loc numai atunci când cumpărătorii ajung la tabăra celuilalt clan cu căruța lor acoperită. Abia după ce s-a ajuns la un acord cu privire la materiile prime sau parcelele de teren care vor fi schimbate în schimbul transferului de proprietate, părțile pot merge împreună la SEDIUL CENTRAL.

- Un teren poate schimba proprietarul o singură dată. = ștampila roșie „C” (Schimbat)

SEDIUL CENTRAL COUNTRY CHEF: (3-HEAD)

- Country Chef: Înregistrare la Registrul funciar
- Consilier: Biroul de audit
- Trezorier: Schimbul de bunuri/Distribuția bunurilor (case și poteci)

Toate semnările de contracte centrale etc. au loc la SEDIUL ȘEFULUI DE ȚARĂ. (Acesta este situat în apropierea parcelelor de teren, fiind ușor accesibil din toate zonele de campare. Există o hartă mare și detaliată a tuturor parcelelor de teren, pe care este menționat ce parcele sunt achiziționate de fiecare clan (marcați-le pe hartă). Ca dovadă, clanurile primesc o ștampilă („S” sau „C”) atât în registrul funciar, cât și pe propria hartă.

Case și drumuri

De îndată ce un clan deține un teren, acesta poate construi o casă și, dacă dorește, un drum. Casele și drumurile sunt cărți (C6) care reprezintă o casă sau un drum. Aceste cărți se atașează la indicatorul terenului respectiv.

Costuri:

1 casă = 20 pietre de construcție / 5 minereu / 15 cărămizi /

1 drum = 10 lemn / 12 animale / 5 grâu /

Casele și drumurile trebuie plătite la Șeful Țării folosind căruța acoperită și apoi transportate de acolo la parcela corespunzătoare.

Sfârșitul jocului

Clanul care a cumpărat cel mai mult
și a construit case și drumuri pe acestea
. La aceasta se adaugă valoarea tuturor resurselor la sfârșitul limitei de timp.

Variații

Pentru controlul jocului pot fi utilizate diverse elemente.

- Punctele de colectare a materiilor prime pot fi închise temporar din motivele descrise mai sus.
- Prețurile materiilor prime pot crește sau scădea (veți plăti mai mult sau mai puțin pentru același număr de cărți de materii prime)
- Prețurile terenurilor pot crește sau scădea (Sediul central al Country Chef)

- Întregul joc este disponibil și într-o versiune „de interior” (Lundrun Game Indoor); în această versiune, anumite stații de resurse trebuie ajustate. Parcelele de teren nu sunt marcate pe podea, ci sunt vizibile pentru toată lumea pe o hartă mare (vezi imaginea de pe copertă).

Prețurile terenurilor

Lista materialelor

Materiale pentru jocul Lundrungame

Fotografii de la Lundrungame (versiunea indoor)









Credite pentru imagini și jocuri

Toate imaginile sunt © Raphi D.; JS Murmeli, Regiunea Besj 45

Jocul a fost dezvoltat și testat de JS Murmeli în cadrul unei tabere regionale de Rusalii din Regiunea 45

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Strategie

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Material
Nu există

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/jocul-lundrun