



SUBMITTED BY

Irmgard

ON

05.07.2013



Keine Stimmen

Corsarii



În Evul Mediu, pirații erau numiți corsari. Jucăm acest joc în pădure sau în oraș.

Sunt necesare diverse grupuri pentru acest joc. Există comercianți, corsari, vânzători de corsari și posturi pentru cumpărarea și vânzarea de bunuri.

Acest articol este un articol din revista Forum.

Joc Corsair

Materiale

- Destule bancnote cu valorile unu și doi
- Fișe de marfă în culori diferite: aur = galben, ceai = verde, tutun = maro, coniac = roșu. Foile de hârtie pot fi etichetate cu produsul respectiv.

Grupuri

Copiii sunt împărțiți în două grupuri. Fiecare dintre aceste grupuri este acum împărțit în două. O jumătate vor fi comercianți, iar cealaltă jumătate corsari.

Fiecare grup de comercianți primește un capital de pornire (bani), pe care îl împarte între ei.

Angajații sau copiii mai mari primesc sarcina de vânzători de corsari. Asigurați-vă că fiecare grup primește același număr de vânzători de corsari! Doi angajați sunt responsabili de cumpărarea și vânzarea bunurilor. Grupurile individuale au acum următoarele sarcini:

Comercianți

- Ei cumpără bunuri (aur, ceai, tutun) la postul de cumpărare și le vând din nou la postul de vânzare. Alegându-și cu pricepere produsele, ei obțin profituri mai mult sau mai puțin mari
- Dacă sunt atacați de un corsar ("knocked off"), trebuie să îi dea toate bunurile și banii lor. Pentru a-și relua activitatea, ei primesc bunuri sau bani noi de la vânzătorul lor de corsari.

Corsarii

- Fac comerț cu bunuri de contrabandă (brandy).

- Ei pot ataca ("doboří") comercianții și le pot lua toți banii și bunurile.
- Dacă un corsar este prins de un vânător de corsari, trebuie să-i dea acestuia tot ce are.

Vânătorii de corsari

- Aceștia urmăresc corsarii inamici, le iau bunurile și toți banii și îi lasă să plece.
- Ei dau aceste bunuri și bani înapoi comercianților jefuiți din grupul lor, astfel încât aceștia să poată continua să facă comerț (asigurați-vă că predați toate bunurile!)

Elemente

Cumpărarea de bunuri

- Angajatul vinde bunurile individuale la prețurile din tabelul de cumpărare, care se schimbă la fiecare zece minute.
- Aurul, ceaiul și tutunul sunt vândute negustorilor.
- Brandy-ul poate fi cumpărat doar de corsari
- Mărfurile marcate cu * sunt deosebit de profitabile dacă sunt revândute foarte curând.
- În jurul postului trebuie să existe o zonă de protecție suficient de mare pentru comercianți!

Zeit (min)	Gold	Tee	Tabak	Brandy
00:00	3	2	1*	3*
00:10	3	2	2*	3*
00:20	4	2	4*	3**
00:30	4*	2	8	4**
00:40	5*	3	2***	4**
00:50	6*	5*	2**	3***
01:00	4**	4*	3**	5*
01:10	5	4	4	4
01:20	4	3	3	3
01:30	3	2	2	3

00:00	3	3	4	5
00:10	4	3	6	6
00:20	5	3	6	7
00:30	6	2	8	8
00:40	7	4	8	8
00:50	8	7	7	8
01:00	8	6	6	8
01:10	6	5	4	5
01:20	5	3	2	4
01:30	3	3	1	3

Cumpărarea de bunuri

- Cu al doilea angajat, comercianții și corsarii își pot vinde din nou bunurile. Aceștia primesc banii în funcție de tabelul de vânzări, cu prețuri care se schimbă la fiecare zece minute.
- Datorită legalizării alcoolului, prețul coniacului scade spre sfârșitul jocului.
- Dacă negustorii sau corsarii mai au bunuri la sfârșitul jocului, acestea sunt punctate cu suma de bani din linia "End".
- De asemenea, trebuie să existe o zonă de protecție suficient de mare pentru comercianți în jurul acestui element!

Sfârșitul jocului

Care grup a câștigat cei mai mulți bani la sfârșitul jocului?

Corsair_YW

Sursa de referință



- **Conținut și imagine:** Forum Kind numărul 2/05, pagina 27. Autorul descrie un joc cu tematică pirat care poate fi jucat în pădure sau în oraș.
© Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Mirjam Leuenberger

Weitere Informationen

Categorii

Jocuri și activități

Etichete

Joc în aer liber
Strategie
Joc de rol
Comerț
Forum

Vârsta

8-12 ani
13-16 ani

Număr de participanți

30 - 100

Biblia

Această informație lipsește.

Durată

1-2 ore

Material

Multă muncă

Descărcare fișier

Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt

Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Material