YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
31/05/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Vamos dar um mergulho na água fresquinha!



Uma excursão à piscina exige um bom planejamento por parte dos monitores: ideias para as crianças se divertirem em brincadeiras livres e orientadas.

Este artigo foi publicado na revista “Forum”.

Vamos nadar!

Calor, pele pegajosa, testas suadas, cabelos encharcados — todos pedindo água. Vamos lá, o grupo de jovens se encontra na piscina! Para que você não acabe “indo dar um mergulho” sozinho, aqui estão várias dicas para planejar e realizar uma tarde na piscina ao ar livre.

As crianças guardam por muito tempo boas lembranças de uma tarde na água. A água refresca, e a diversão é quase garantida. A organização de uma tarde na água é diferente daquela em terra firme. Isso começa com o planejamento da ida, a inscrição com o salva-vidas e vai até a execução do programa. O fato de a organização de brincadeiras na piscina ser um desafio um pouco diferente daquele em terra firme pode desanimar muitas pessoas. No entanto, com brincadeiras aquáticas, atendemos ao instinto natural de brincar das crianças. Para o nosso grupo, brincar significa uma experiência coletiva. Nesse contexto, a coragem, o empenho e, talvez, também o medo desempenham um papel decisivo. O coordenador do jogo se beneficia do fato de que o elemento água, por si só, já exerce um fascínio sobre a maioria das crianças. Agora, trata-se de aproveitar esse elemento desconhecido e criar jogos de forma que as vantagens da água, como, por exemplo, a “flutuação” e a leveza do próprio corpo, sejam aproveitadas na brincadeira.

É claro que também deve haver espaço para o banho e os saltos individuais, mas quem tiver coragem de participar de uma brincadeira orientada na água vai perceber: vale a pena!

Sugestões de jogos - Jogos de revezamento:

Inúmeras variantes de revezamentos de transporte, revezamentos com roupas etc. são muito adequadas para serem realizadas na água. Em grupos muito heterogêneos,
uma forma de revezamento em que
cada grupo dispõe de um determinado número de “coringas”. Assim, por exemplo, duas pessoas de cada grupo podem nadar com pranchas, mas, em contrapartida, outra pessoa precisa equilibrar um anel de mergulho na cabeça. Cada grupo tem um par de óculos de mergulho para uma pessoa, etc. Dessa forma, diversos acessórios de natação, como pranchas e óculos de mergulho, podem ser incorporados ao jogo.

O “revezamento de encontro” é uma modalidade em que o desempenho mais fraco de alguns participantes pode ser compensado por crianças mais fortes.

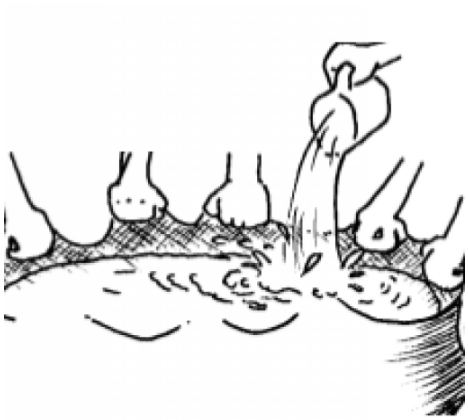
Revezamento na piscina com toucas de natação

Todos os grupos recebem uma touca de natação (touca esportiva moderna de borracha) e um balde (com capacidade de um litro, recipiente de amaciante cortado ao meio ou similar). Agora, o objetivo é encher a touca com o balde. Quem estiver na vez nada ou caminha na água pela piscina, enche o recipiente na outra extremidade e volta (também são possíveis outras variantes, eventualmente várias “enchidas” por volta – cabe bem mais de 100 litros) Vence o grupo que, ao final do jogo, tiver a maior banheira. Quantas crianças cabem nela? (Observação: um adulto cabe sem problemas em uma

adulto, se estiver suficientemente cheia. O início é a parte mais difícil. Por isso, os grupos devem ser grandes o suficiente (6 a 10 crianças) para que a tarefa seja viável.

Variante: Corrida de balões de água

O mesmo jogo descrito acima, mas, em vez da touca, enche-se um balão. Material para cada grupo: medidor de litros, balão, funil para encher (bastante difícil, impossível se nem todos ajudarem...).



Jogos com bola: Brennball ou corrida sobre esteiras

O Grupo A está dentro do campo, o Grupo B está fora do campo e tenta marcar pontos. Uma pessoa do Grupo B lança a bola (ou outro objeto de arremesso) para dentro do campo e sai correndo/caminhando na água/nadando em direção ao canto x (marcado com uma tábuinha com âncora – por exemplo, um fio de prumo, para que

ela não seja levada pela correnteza, ou na borda da piscina). O grupo tenta formar o mais rápido possível uma fila na frente da pessoa que está com a bola. A pessoa que está mais atrás mergulha com a bola por baixo das pernas abertas dos companheiros de equipe. Quando a pessoa que está na frente emerge, o apito soa. Quem não estiver em segurança em um canto (x, y, z) até esse momento precisa voltar. Para cada volta concluída, o Grupo B ganha um ponto. O Grupo A ganha um ponto por

bolas interceptadas. Após 5 a 10 minutos, os grupos trocam de papéis. Qual grupo consegue mais pontos?

Variações:

O estilo de natação ou modo de locomoção dos jogadores do grupo B é determinado por dados. (1 = pular, 2 = mergulhar, 3 = nadar, 4 = com pranchinha, 5 = braços atrás das costas, 6 = de qualquer jeito)

Jogos de tabuleiro: Jogo da Escada

Planeje o tabuleiro e coloque-o na beira da piscina. Cada dupla tem uma peça de jogo. Lança-se o dado e avança-se. Para cada número do dado, é montada uma estação dentro ou ao redor da água.

Por exemplo:

1 = salto do trampolim

2 = ir até a outra borda da piscina e voltar usando a pranchinha

3 = escorregador

4 = “ponte bamba” feita de tábuas ou discos de isopor

5 = Arremesso para acertar um aro na água

6 = Mergulho em 6 anéis

O grupo só pode avançar depois de resolver a tarefa. Se recuar no tabuleiro ➜ toma um banho frio. Se puder avançar ➜ ganha uma recompensa.

É claro que a imaginação não tem limites. Diversos objetos diferentes permitem inúmeras variações do jogo (balões, cordas, anéis etc.). Ou por que não tentar um jogo de terreno misto (água e terra) na piscina?



Muitas ideias de brincadeiras e excelentes sugestões podem ser encontradas no livro “Brincadeiras Aquáticas para Grupos”, de Patrik Lehner, publicado pela editora rex.

Desejo muita diversão a todos os amantes da água!!!

Dicas:

- Verifique com antecedência quantos nadadores e quantos não nadadores estarão presentes
- Reserva (absolutamente necessária, pois, caso contrário — exceto em piscinas com pouca frequência —, não será possível realizar jogos); eventualmente, isolar uma parte da piscina
- Planeje o tempo de forma a que haja espaço tanto para jogos em grupo quanto para banho livre.
- Pense com antecedência onde o jogo será explicado (por exemplo, não bem ao lado do toboágua, pois há muito barulho)
- Para as explicações, tire todas as crianças da água; assim, a atenção será maior
- Combinar o ponto de encontro e o horário

Vamos dar um mergulho na água fresca

Vamos mergulhar na água fresca

Referências



- **Conteúdo e imagem: Revista Forum** Kind, edição 2/03, páginas 25 e 26. © Copyright www.forum-kind.ch

- **Autora:**Sandra Oldani, professora formada em educação física e ginástica

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Passeio

Idade
8 a 12 anos

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/vamos-dar-um-mergulho-na-agua-fresquinha