



ENVIADO POR

Irmgard

ON

31/05/2013



Keine Stimmen

Armazém: Robinson @ Home



É apresentado um programa para um acampamento local. O tema "Robinson" é incorporado às reflexões, momentos de silêncio, jogos, passeios e atividades.

Este artigo foi publicado na revista "Forum".

Acampamento de 5 dias: manhã, tarde e noite

Por que sempre viajar para longe? Realizar um acampamento aqui mesmo em casa também pode ser divertido. Para que não haja apenas uma pausa de verão na sua comunidade, apresentamos aqui um programa que é ideal para ser realizado com crianças de cerca de 8 a 15 anos.

Robinson Crusoe vive várias aventuras antes de ser resgatado de sua ilha. O objetivo da semana de acampamento em casa é superar essas aventuras com sucesso. A parte central do programa são os momentos de construção das cabanas, seguidos de pernoite. A emoção é garantida – até o leilão de despedida das cabanas. Qual "habitante nativo" vai arrematar a maior e mais bonita cabana?

1. Momentos de reflexão

Temas da vida de Robinson sob a perspectiva bíblica:

	(zum Lagerplatz) 12.15 Mittagessen (Schiffs- proviand, Wurzeln.)	18.15 Nachtessen	
Di	9.00 Einstieg und Stille Zeit (3) 10.00 - 12.00 Hüttenbau	13.30 Robinson ist einsam - Freitag taucht auf (1) 14.30-16.00 «Pionierbesteln» Interessengruppen 1. Teil: • Töpferei • Korben • Mahlen, backen • Lagerturm verkleiden 18.15 Nachtessen	19.00 Übernachtung Zu
Mi	9.00 Einstieg und Stille Zeit (3) 10.00-12.00 Hüttenbau Parallel: Interessen- gruppen 2. Teil	14.00 Freitags Geschichte (1) 14.30 Festvorbereitungen (6) • Hütten fertig / schmücken • Fest vorbereiten 16.15-17.45 Buschspiele ab 17.00 Abkochen, freiw. Singen 18.15 Hütten-Einweihungsfest mit Nachtessen	
Do	6.45 Morgenessen 7.40 Aufbruch zur Erkundungs- reise (4) 8.30 Abfahrt Tagesausflug • Gestaltete Wanderung 12.30 Mittagessen abkochen • Stille Zeit unterwegs (3)	14.00 Weitermarsch in Gruppen unterwegs Stille Zeit (3) und Entdeckerwettbewerb (4) 17.30 freiwilliges Singen 18.30 Nachtessen	Übernach- tung in den Hütten

2. Brincadeira ao ar livre “Naufrágio”

O grupo é dividido em quatro subgrupos, cada um com um líder. Cada criança recebe duas mãos de papel para prender no corpo.

Fase 1 (= Posto 1): Área de jogo com costa, mar e navio naufragado no mar

No navio naufragado há quatro cores de conservas de alimentos, quatro bússolas e quatro trechos de mapa, que devem ser recolhidos por cada grupo (1 item por volta).

Problema: os tubarões (monitores) no mar arrancam as mãos de papel e roubam a comida.

Quem não tiver mais mãos de papel não poderá mais pegar nada no navio naufragado!

Assim que essa parte for concluída, começa a Fase 2 do jogo:

O mapa encontrado no navio naufragado indica o caminho para o segundo posto. Lá, há perguntas sobre o tema Robinson ou navegação, com duas respostas possíveis: A ou B. Cada resposta vem acompanhada de uma descrição do caminho: a resposta correta leva ao próximo posto, a errada a um “beco sem saída”, etc. Objetivo: chegar ao acampamento, acender uma fogueira e aquecer a conserva (ravioli), procurar frutas silvestres (= escondidas) e cenouras, preparar uma salada de frutas...

3. Momento de silêncio sobre o tema

Oração em momentos de necessidade: Salmo 50,15

Oração de intercessão: 2 Tessalonicenses 3,1-3 / 1 Timóteo 2,1+2

A oração diária: Lucas 18,1-8 / Lucas 11,10-13

Oração de ação de graças: Efésios 5,20 / Romanos 8,28

4. Passeio de um dia: viagem de exploração

Ao longo do caminho, são encontrados diversos ingredientes para o almoço: “árvore de pão” (pão), “campo de cenouras” (cenouras), “árvore de cacau” (chocolate), “ninhos de pássaros” (frangos) ...

Competição de descobertas:

Cada grupo recebe uma lista com dez itens. Quem encontrar o maior número deles e levar até a estação ganha. (por exemplo: fóssil, folha de carvalho, sílex, noz, ...)

5. Percurso de estações: brincadeiras com água e vento

O objetivo da corrida de estações é construir um veleiro. Os grupos recebem os diversos materiais nas estações. As estações devem ser visitadas em ordem e as tarefas devem ser realizadas em cada uma delas. Os grupos partem a cada cinco minutos.

1 = Procurar madeira na floresta

2 = Serrar as peças do barco

3 = Procurar o mastro e as varas na floresta

4 = Fazer furos (para o mastro e as varas)

5 = Adquirir velas de tecido

6 = pregar

7 = Esticar o cordão (velas, borda do barco...)

8 + 9 = Pista de obstáculos: as crianças devem buscar água com copos, percorrer a pista de obstáculos até a bacia e enchê-la com a água.

6. Festa: Feira de Robinson

Barracas: barraca de maquiagem, barraca de limpeza de sapatos, jogo de acerto com esponja, jogo de recordes (dardos...), barraca de alimentação, barraca de bebidas, jogos de habilidade, roda da sorte, pipoca, outros jogos.

As barracas são idealizadas, planejadas, equipadas e administradas pelos próprios grupos. Moeda: “pedras douradas” (cada um recebe uma quantia inicial). O que cada grupo ganhar em sua barraca pode ser dividido entre os membros e gasto novamente.

7. Exercício noturno

Robinson (líder) e companhia querem explorar o interior. No caminho, encontram pegadas. O rastro leva até uma fogueira, ao redor da qual estão sentados alguns canibais (líderes). Amarrada a uma árvore está a refeição deles: Sexta-feira (líder). Assim que percebem que estão sendo observados, os canibais dão a entender à vítima, com gestos, movimentos dos pés e um sotaque estranho, que ela será devorada em breve. De repente, num momento de descuido, Sexta-Feira consegue fugir para Robinson. Os canibais o perseguem e fazem o máximo de prisioneiros possível. É prisioneiro quem for tocado por um canibal. Ele precisa segui-lo e é amarrado a uma árvore por ele (cuidado, não se empanturre demais!). As crianças precisam se libertar sozinhas ou são libertadas por seus companheiros. Após cerca de 30 minutos, Robinson e companhia deixam de seguir as regras, ou seja, partem para a ofensiva e amarram os canibais. Após uma promessa solene de nunca mais comer pessoas (por meio de um tradutor!), os selvagens são desamarrados e Robinson e companhia partem de volta para casa.

Robinson & Home

[Robinso_@_Home](#)

Referências



- **Conteúdo e imagem:** Revista Forum Kind, edição 2/03, páginas 15 e 16. Homecamp Robinson.
© Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Giancarlo Voellmy, [secretário da BESJ](#), conduziu essa semana de acampamento “Robinson” com seu grupo de jovens. Mirjam Leuenberger revisou o programa.

Weitere Informationen

Tags

[Acampamento local](#)

Idade

[8 a 12 anos](#)

Número de participantes

[1-20](#)

[20-30](#)

[30 - 100](#)

Bíblia

Essa informação está faltando.

Duração

[Não há dados disponíveis.](#)

Material

[Muito trabalho](#)

Download de arquivos

[Download do arquivo disponível](#)

KI Generierter Inhalt

[Conteúdo](#)

[Tags](#)

[Idade](#)

[Número de participantes](#)

[Bíblia](#)

[Duração](#)

[Material](#)