

ENVIADO POR

MariES

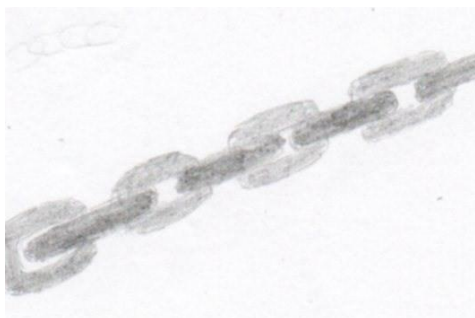
ON

12/02/2013



Keine Stimmen

Escravizados



Uma boa memória é muito útil nesse jogo. O objetivo é descobrir qual jogador está por trás de qual nome para conquistá-lo para o seu lado.

Material

- pequenos pedaços de papel
- Canetas

Implementação

- Os participantes se sentam em um círculo de cadeiras.
- Todos recebem um pequeno pedaço de papel e uma caneta.
- Agora, todos pensam em um nome (por exemplo, de pessoas famosas ou personagens de quadrinhos) e o escrevem na folha de papel.
- O líder do jogo recolhe os pedaços de papel e os embaralha.
- Ele lê um pedaço de papel de cada vez em voz alta e clara. Os jogadores tentam memorizar os nomes.
- Um jogador começa. Ele tenta atribuir um dos nomes nos pedaços de papel a um dos jogadores. Por exemplo: "Michael, você é Asterix"
- Se a afirmação estiver correta, o jogador que está sendo perguntado deve se sentar ao lado do jogador que adivinhou. Agora ele não é mais um jogador individual, mas o "escravo" do referido jogador e o ajuda a desmascarar os outros participantes.
- Um jogador pode continuar adivinhando até que atribua um nome incorretamente. Então, o jogador em questão continua a adivinhar.
- Se um jogador que já tem vários "escravos" for desmascarado, o grupo inteiro passa para o jogador que está adivinhando.
- O jogador que for a última "pessoa livre" restante no final e tiver todos os outros como "escravos" em seu grupo vence.

Prova da fonte

- Foto da capa: MariES

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

Памет

Jogo de conhecimento

Conheça

Estratégia

Jogo da fase de grupos

Idade

8 a 12 anos

Número de participantes

1-20

Bíblia

Essa informação está faltando.

Material

Quase sem esforço

Download de arquivos

Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Material