

Encontre a galinha na trilha



A raposa roubou uma galinha.

Quem a encontrará na trilha?

Dados

idade: 10+

número de participantes: 9+

local: campo, floresta

líder: 1

duração do jogo: 30-40 minutos

Materiais

- tinta vermelha - por exemplo aquarela ou outra, pré-dissolvida
- garrafa
- galinha de plástico ou borracha

Preparação

Coloque a tinta dissolvida em um frasco com uma tampa furada.

Há dois papéis no jogo: raposa e dono. O papel da raposa tem menos participantes, por exemplo, 4. Eles "sequestram" e escondem a galinha, deixando rastros com a tinta. No papel do dono estão todos os outros jogadores que estão

procurando a galinha.

O desenrolar do jogo

Quatro pessoas devem esconder a galinha; durante esse tempo, os outros jogadores esperam de 7 a 10 minutos sem olhar. Os quatro devem marcar o caminho até a galinha com tinta. A uma distância de 10 m antes do local da galinha escondida, é feita uma cruz com a tinta. Dessa forma, os outros jogadores procuram primeiro a cruz e, quando a encontram, sabem que a galinha está em um raio de 10 m.

Fim do jogo

Quando a galinha for encontrada.

Observação

É permitido criar um caminho falso com a tinta.

Origem da foto

Acampamento de inverno, Petya Andonova