



ENVIADO POR

Hesi07

ON

28/01/2013



Keine Stimmen

Esquadrão de demolição



O objetivo desse emocionante jogo de terreno é evitar que um "edifício" importante seja explodido. A pergunta de todas as perguntas: Quando o despertador toca?

Material

- Despertador
- lanternas, se necessário
- Mapa
- Lápis

Preparação

- encontre uma área de jogo adequada
- obtenha um mapa do terreno ou desenhe um você mesmo

Implementação

- Os participantes são divididos em duas equipes de igual tamanho e levados separadamente para locais diferentes.
- O Grupo A anexa um despertador a uma árvore ou algo semelhante, que é ajustado para um horário específico. A árvore representa a estrutura que será explodida quando o tempo acabar.
- O Grupo A desenha o local do despertador na planta do local e depois se afasta do local da explosão com a planta do local.
- A tarefa do grupo B agora é encontrar o grupo A e pegar o mapa dele para desligar o despertador antes que o tempo acabe.
- O grupo A deve se fazer notar a cada minuto, piscando (à noite) e/ou batendo/gritando (durante o dia), mas pode seguir em qualquer direção.
- Se o grupo A for avistado pelo grupo B, o mapa deverá ser entregue.
- O grupo B então vai para o local da detonação usando o mapa.
- Se o despertador for encontrado e "desativado" a tempo, o grupo B vence.

- Entretanto, se ele tocar, o grupo A será o vencedor.

Prova da fonte

- Foto da capa: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

Гeland game

Напряжение

Estratégia

O jogo do Tim

Време

Idade

8 a 12 anos

13 a 16 anos

Número de participantes

1-20

20-30

30 - 100

Bíblia

Essa informação está faltando.

Duração

Não há dados disponíveis.

Material

Muito trabalho

Download de arquivos

Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Duração

Material