

Cross Boccia

O objetivo é colocar sua bola branca o mais próximo possível da bola-alvo e marcar pontos.

Jogo individual

Todos os jogadores recebem três bolas brancas idênticas. Primeiro, um jogador é escolhido/ sorteado para lançar a bola-alvo de um ponto de partida livremente selecionável. Em seguida, todos os outros jogadores também jogam a partir desse ponto de partida. A bola-alvo pode ser lançada em qualquer ponto, não há um campo de jogo específico. O jogador que lançou a bola-alvo também pode começar. Depois que ele tiver colocado sua primeira bola branca, os demais jogadores lançam uma de suas bolas brancas por vez. O jogador cuja bola branca está mais distante da bola-alvo lança sua segunda e terceira bola branca. Os outros jogadores também lançam sua segunda e terceira bola branca, dependendo da distância de sua bola branca em relação à bola-alvo. Os pontos são então contados. O jogador que tiver acumulado mais pontos começa a próxima rodada lançando a bola-alvo em qualquer local. Se vários jogadores tiverem marcado o mesmo número de pontos em uma rodada, o jogador que venceu a rodada anterior poderá começar a próxima rodada.

Curso do jogo Equipe

Uma equipe é formada por três jogadores. Cada equipe joga com 2 sets, ou seja, 6 bolas brancas no total, sendo que cada jogador recebe duas bolas brancas. Há sempre duas equipes jogando uma contra a outra. O jogo de equipe é dividido em duas fases. No início do jogo, uma equipe é sorteada ou determinada, que lança o marcador e, assim, abre o jogo. Em seguida, todos os jogadores de ambas as equipes se revezam para lançar a primeira bola branca. A bola branca mais bem posicionada de cada equipe é então determinada e comparada com a bola branca mais bem posicionada da equipe adversária. A equipe cuja distância entre a bola branca mais bem posicionada e o marcador for maior lança sua próxima bola

branca e inicia a segunda fase. Na segunda fase, cada equipe só joga até vencer a distância até o marcador. Isso continua até que todas as bolas brancas tenham sido lançadas. Se uma equipe não conseguir vencer a distância até o marcador e a outra equipe ainda tiver bolas brancas, essa equipe terá a oportunidade de marcar pontos.

Pontos

Cada bola branca que estiver mais próxima da bola-alvo do que uma das bolas dos adversários conta como um ponto. Se várias bolas mestras de jogadores diferentes estiverem à mesma distância da bola-alvo ou a tocarem, cada bola será pontuada. Se uma bola branca encostar na bola do adversário pelo menos até a metade, isso é um "kill" e a bola genérica não é pontuada. Se um jogador deliberadamente jogar um objeto (por exemplo, uma almofada) com sua primeira tacada no início de uma rodada, isso deverá ser anunciado com antecedência se ele quiser que todos os outros jogadores joguem essa combinação também. Se um jogador não jogar essa combinação apesar do anúncio, sua bola não será pontuada. Um set termina assim que um jogador marcar 13 pontos. No entanto, o set deve ser decidido com uma diferença de 2 pontos para o segundo melhor jogador (por exemplo, 11-13 ou 12-14). O jogo é decidido assim que um dos jogadores vencer dois sets.

Combos

Acumular pontos não é rápido o suficiente para você! Então os combos são ideais para você! Coloque duas de suas bolas brancas diretamente uma ao lado da outra de modo que elas se toquem. Se uma delas estiver mais próxima da bola-alvo do que a bola do adversário, essa combinação marcará 3 pontos. Se três de suas bolas brancas estiverem diretamente próximas uma da outra e se tocarem, e uma delas estiver mais próxima da bola-alvo do que a bola do adversário, essa combinação marcará 6 pontos.

Créditos das imagens

- Imagem da capa: **Clipart** cortesia da editora buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **from: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; segunda edição revisada de 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**