

ENVIADO POR
JeannineWeibel

ON
23/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Campos, campos, campos

Um jogo ativo para se conhecerem melhor

Instruções do jogo

O número de quadrados marcados no chão (por exemplo, com fita adesiva) é seis vezes maior do que o número de crianças presentes. Cada criança pode escolher um quadrado. Cada criança pode escolher um objeto de uma cesta bem cheia e ocupar um quadrado com esse objeto. Cada item é único. As crianças e a equipe ficam em volta dos quadrados. Um membro da equipe toca música e a interrompe aleatoriamente. Enquanto a música está tocando, os líderes dos jovens entregam um dado. Quem estiver segurando o dado quando a música parar nomeia um objeto como seu destino. Em seguida, ele pode jogar o dado. Ela pode mover seu objeto de acordo com o número no dado, usando a seguinte regra: A criança move seu objeto na direção do objeto escolhido de acordo com o número rolado. Somente movimentos para frente, para trás ou para os lados são permitidos - não na diagonal. Quando seu próprio objeto chegar ao quadrado desejado, o visitante deverá cumprimentar o local: Bom dia (aqui ele diz o nome da pessoa a quem o objeto pertence). Quem disser o nome correto ganha um ponto e o dado segue adiante. Em grupos pequenos, é melhor pular a interrupção da música e lançar os dados na ordem.

Créditos das imagens

- Imagem da capa: **Clipart** cortesia da editora buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de de: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; segunda edição revisada de 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

Conheça-nos
Активна игра
Interação social
Jogo em grupo
Comunicação

Idade

Não há dados disponíveis.

Número de participantes

1-20
20-30
30 - 100

Bíblia

Essa informação está faltando.

Material

Quase sem esforço

Download de arquivos

Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt

Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

