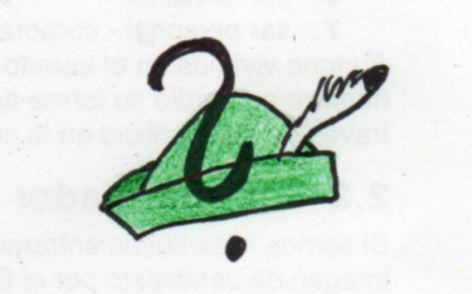
YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
MariES

ON
14/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo urbano Robin Hood – Busquem e vocês encontrarão



Esse jogo foi jogado em um acampamento com o tema “Robin Hood”, mas pode ser adaptado a qualquer outro tema. O objetivo é descobrir, por meio de um enigma, onde está uma pessoa ou um objeto e encontrá-la(o).

Materiais

- Uma folha de papel por grupo com os quebra-cabeças/tarefas que levam à palavra-solução
- Uma caneta por grupo
- Um mapa da cidade por grupo
- Eventualmente, algo para sinalizar o início e o fim do jogo (por exemplo, um apito)
- eventualmente, um prêmio para os vencedores

Preparação

- Pense em qual cidade você quer realizar o jogo.
- Decida o destino para onde as crianças precisam correr e o que elas devem encontrar lá. O endereço ou nome do local é a palavra-chave que as crianças devem descobrir com base nos quebra-cabeças e nas tarefas. (por exemplo, Praça do Mercado)
- Crie uma folha de tarefas/quebra-cabeças (quanto mais espalhados estiverem os locais, mais tempo o jogo vai durar).
- Forneça um mapa da cidade para cada grupo.
- Antes do início do jogo, esconda o objeto a ser encontrado ou peça à pessoa que deve ser encontrada que se posicione no destino.

Exemplo de quebra-cabeça

Modelo de ficha de solução

Modelo: Chave de respostas

Objetivo do jogo

- Os grupos tentam resolver o quebra-cabeça o mais rápido possível para serem os primeiros a encontrar o objeto ou a pessoa que estão procurando.

Procedimento

- Divida os participantes em grupos. Certifique-se de que aqueles que conhecem bem a cidade sejam distribuídos de maneira equilibrada entre os grupos.
- Cada grupo recebe um mapa da cidade, uma folha de tarefas e uma caneta.
- Se, em algum momento, o mapa da cidade não ajudar os participantes, eles podem, é claro, pedir informações aos transeuntes.
- Pelo menos um membro da equipe deve acompanhar cada grupo.
- Os participantes podem decidir por conta própria em que ordem realizarão as tarefas em cada ponto de controle.
- O grupo que encontrar a pessoa ou o objeto primeiro vence.
- Se houver empate, o quebra-cabeça do número da casa usado no exemplo pode ser utilizado para determinar o vencedor. O grupo que descobrir o número correto da casa vence.

Referências

- Imagem da capa: MariES
- Arquivos listados: MariES

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Enigmas

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-urbano-robin-hood-busquem-e-voces-encontrarao