ENVIADO POR
MiciiExploratori

ON
14/01/2013

Keine Stimmen

O lobo e a ovelha



Os participantes formam um círculo mais fechado; escolhem-se dois voluntários: um é a ovelha e o outro, o lobo. Os participantes que estão dentro do círculo são as ovelhas. A regra é simples: a ovelha não deve ser pega pelo lobo; para isso, ela pode entrar ou sair do círculo quando quiser; por outro lado, o acesso do lobo ao círculo deve ser impedido pelos participantes.

Para que todas as crianças tenham um papel ativo, elas podem ser convidadas, em duplas, a assumir um papel cada. O jogo termina quando todos os participantes já tiverem sido lobo ou ovelha, ou pode continuar, a critério dos jogadores.

O jogo é animado, ideal para ambientes internos ou externos, independentemente da faixa etária.

Não requer materiais.

Fonte da imagem

http://www.clker.com/clipart-15782.html

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Jogo

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
1–20
20–30

Bíblia
Essa informação está faltando.

Material
Ausência

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/o-lobo-e-ovelha