

ENVIADO POR

MiciiExploratori

ON

14/01/2013



Keine Stimmen

O lobo e a ovelha



Os participantes formam um círculo mais fechado; escolhem-se dois voluntários: um é a ovelha e o outro, o lobo. Os participantes que estão dentro do círculo são as ovelhas. A regra é simples: a ovelha não deve ser pega pelo lobo; para isso, ela pode entrar ou sair do círculo quando quiser; por outro lado, o acesso do lobo ao círculo deve ser impedido pelos participantes.

Para que todas as crianças tenham um papel ativo, elas podem ser convidadas, em duplas, a assumir um papel cada. O jogo termina quando todos os participantes já tiverem sido lobo ou ovelha, ou pode continuar, a critério dos jogadores.

O jogo é animado, ideal para ambientes internos ou externos, independentemente da faixa etária.

Não requer materiais.

Fonte da imagem

<http://www.clker.com/clipart-15782.html>

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

Jogo

Idade

Não há dados disponíveis.

Número de participantes

1-20

20-30

Bíblia

Essa informação está faltando.

Material

Nenhuma

Download de arquivos

Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Material