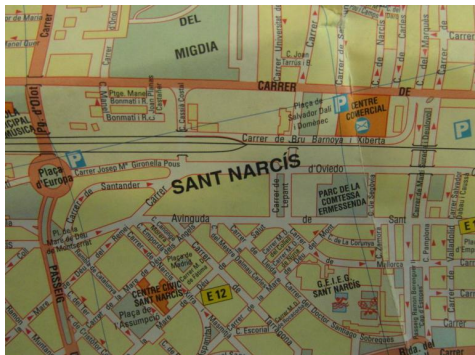


Jogo na cidade



Este jogo conduz os participantes por uma cidade que lhes é mais ou menos conhecida e os ensina a prestar atenção aos detalhes.

Materiais

- Uma lista de verificação para cada prédio, loja ou local semelhante a ser visitado
- Uma lista de verificação e uma caneta por grupo

Preparação

- Elabore tarefas com base nas lojas da cidade e em suas vitrines
- Prepare fichas de tarefas; elas são sempre divididas em três partes: **1.** Número da tarefa **2.** Tarefa **3.** Instruções sobre como chegar à próxima tarefa
- **Observação:** cada grupo precisa de um percurso diferente — e, portanto, de pontos de controle diferentes e folhas de percurso correspondentes — para que os grupos se encontrem o mínimo possível durante o jogo. Os mesmos pontos de controle podem ser usados, mas os grupos devem visitá-los em horários escalonados. O último ponto de controle deve ser o mesmo para todos, pois representa a linha de chegada, por assim dizer.
- Coloque as fichas dos pontos de controle em capas plásticas e afixe-as nas lojas ou nas proximidades antes do início do jogo
- Crie as folhas de rota

Exemplo de uma lista de itens e de uma ordem de serviço

Lista de verificação do City Game

Procedimento

- Os participantes são divididos em pequenos grupos, dependendo do número total de participantes. Se os participantes forem crianças, um membro da equipe deve acompanhar cada grupo.
- O coordenador do jogo indica a cada grupo onde encontrar seu primeiro ponto de controle, ou cada grupo recebe um mapa da cidade com o ponto de controle marcado nele.
- Cada grupo também recebe uma folha de percurso e uma caneta.
- Após o sinal de largada, as crianças correm até o ponto de controle marcado, realizam a primeira tarefa no local e seguem as instruções até o próximo ponto de controle.
- No final, vence o grupo cujas respostas na ficha de pontuação estiverem todas corretas e que chegar primeiro ao ponto de controle final.

Referências

- Imagem da capa: MariES
- Arquivos listados: MariES