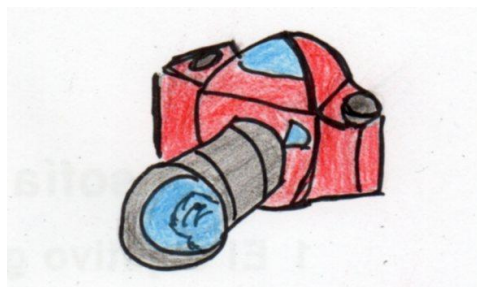


Rallye fotográfico



Descubram sua cidade e partam em busca de seus recantos e cantinhos secretos!

Materiais

- Cartões de memória (consulte as instruções na seção “Preparação”)
- Cartões de estação com perguntas, uma letra específica ou um pictograma, cada um em uma capa transparente
- Tachas ou fita adesiva para fixar as fichas de tarefa
- Uma caneta por grupo

Preparação

- Selecione prédios ou pontos de referência adequados na cidade e tire fotos deles
- **Observação:** todos os objetos selecionados devem ser acessíveis a partir do ponto de partida em um tempo razoável!
- Crie cartões de memória (cole cópias das fotos em cartolina; faça várias cópias para cada grupo)
- **Importante:** Haverá um ponto de controle em cada local selecionado. Nesses pontos de controle, os grupos devem poder registrar algo em suas fichas de pontuação para comprovar que estiveram lá, sem que seja necessária a presença de um membro da equipe.
- Portanto, pense no que os grupos devem encontrar nos pontos de controle. Algumas possibilidades: **1.** Letras para formar a palavra-solução **2.** Pictogramas **3.** Realizar tarefas **4.** Tirar uma foto do objeto com o celular e mostrá-la ao membro da equipe no ponto de partida *(se for o objeto correto, o*

grupo ganha um ponto e pode sortear um novo cartão)

- Dependendo de como você conduzir a atividade, prepare letras, tarefas ou pictogramas e coloque cada pedaço de papel em uma capa plástica para proteção.
- Crie uma folha de roteiro e faça cópias de acordo com o número de grupos.
- Antes do início do jogo, pendure as fichas de pontos de controle nos objetos.

Exemplo de uma ordem de serviço

Tabela de Pontuação do Rally Fotográfico

Procedimento

- Os participantes são divididos em grupos menores. Cada grupo recebe uma lista de verificação e uma caneta.
- Se o jogo for realizado com crianças, um membro da equipe deve acompanhar cada grupo.
- As cartas de memória são dispostas com a face voltada para baixo no ponto de partida central.
- Após o sinal de partida, cada grupo pega uma carta. Eles podem ficar com ela. A tarefa deles agora é encontrar o objeto mostrado na carta em algum lugar da cidade.
- Assim que o grupo encontrar o objeto e o cartão de controle correspondente localizado no local, ele deve realizar a tarefa designada e/ou anotar a resposta, a letra ou o símbolo em sua ficha de pontuação.
- Em seguida, o grupo corre de volta ao ponto de partida e pega uma nova carta.
- O jogo é cronometrado.
- Posteriormente, os resultados são avaliados com base na tarefa em questão.

Referências

- Imagem da capa: MariES
- Arquivo listado: MariES