ENVIADO POR
reto96

ON
25/11/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Xadrez



Xadrez — um jogo de tabuleiro incrível!

A partir desse jogo antigo, surgiu agora um jogo noturno de campo repleto de ação e tática!

Assim como no jogo original, o objetivo é capturar o rei adversário. Cada jogador recebe uma peça com diferentes especializações — assim como no xadrez.

Informações sobre o jogo

- **Idade:** 10+
- **Duração:**?
- **Número de jogadores:** mínimo 22
- **Coordenadores:** 1 mestre de jogo, 1 guarda da prisão, 1 mercenário (explicação a seguir)

Materiais

- 4 cordas (aprox. 1 m)
- Fita de isolamento
- 7 lanternas (certifique-se de que nenhum participante traga a sua própria)
- Dinheiro de brinquedo
- Cartas de isenção

Preparação

- Divida os participantes em grupos de, no mínimo, 11 e, no máximo, 19 pessoas.
- Delimite uma área que represente a prisão com fita de isolamento.
- Distribua os acampamentos de cada grupo ao redor do perímetro da prisão (veja a imagem “O Campo de Jogo”).
- Distribua 3 lanternas por grupo (uma para marcar o acampamento, as outras para as torres — explicação a seguir) e coloque uma dentro da prisão também.
- Entregue 1 moeda a cada jogador.

O Campo de Jogo



Desenvolvimento do jogo

No início, cada grupo está em seu acampamento; em seguida, as peças são distribuídas aos jogadores (a distribuição é secreta -> um elemento tático importante) e, ao sinal de início, o jogo começa.

Agora, os grupos tentam capturar o rei do grupo adversário, ao mesmo tempo em que, naturalmente, protegem o próprio rei.

Eles fazem isso capturando uns aos outros; a captura neste jogo se baseia na confiança: dá-se várias “batidinhas” nas costas do adversário — quando o valor da peça do adversário (veja “As peças”) for atingido, ele morre. O “problema” está no fato de que só você mesmo sabe qual peça você é -> a honestidade é fundamental!

Atenção: as “batidas” devem ser executadas em até 10 segundos — caso contrário, a contagem recomeça!

Observação: valor de uma figura = quantas vezes é preciso dar um “chik” nas costas para capturá-la

Se você morrer dessa forma, vai para a prisão.

Para libertar um colega de equipe, é preciso comprar um cartão de libertação com o mercenário, pagando uma taxa de 1 moeda — esse cartão pode então ser trocado com o guarda da prisão por um colega de equipe.

Se uma equipe ficar sem dinheiro, não poderá mais libertar ninguém.

O jogo termina assim que ocorrer uma das situações conhecidas do xadrez:

- Xeque-mate: um rei foi capturado; seu grupo perde
- Pato: restam apenas reis no tabuleiro — empate

Os personagens

Por grupo:

(Composição: número de peças e valor)

- 1 Rei 5x *[Só pode se **mover** fora do acampamento com cavalos **(**pode ficar parado) – se for capturado, perde-se o jogo]*
- 1 Rainha 4x *[pode matar o Rei diretamente, mesmo que ele esteja "sobre" um cavalo[1'1]]*
- 2 Alfil 2x *[podem se mover também nos acampamentos inimigos]*
- 2 Torres (caso especial[2]) *[As **únicas** peças com lanternas; no entanto, assim que a lanterna for acesa, elas não podem mais se mover; sua função é iluminar -> elas não podem capturar ninguém]*
- 1 batedor 2x [pode explodir torres (ver Anexo 1)]
- -> o restante (mínimo de 4) peões 1x [podem se transformar em cavalos]
- Além disso, 2 cordas para cavalos[1]

[1]Quando dois peões se seguram juntos em uma corda, formam um cavalo (3x "chiken")[2]; se o que se moveu for um deles, o outro volta a ser peão

[1'1]O rei só pode se mover fora de seu acampamento "a cavalo", ou seja, ele se segura em uma corda junto com dois peões; nessa fase, o cavalo deve ser eliminado primeiro (exceto pela dama).

[2]As torres **só** podem ser capturadas pelo batedor (1x "chiken"), após o que elas trocam de peça (o batedor vira torre; a torre vira batedor)

Peças sem grupo:

- 1 Mercenário [Vende ingressos gratuitos e informações sobre outros grupos]
- 1 Guarda da prisão [Vigia a prisão, libera prisioneiros em troca de ingressos gratuitos]

Fontes

- Imagem da capa (Checkmate.jpe): © Alan Light / www.wikimedia.org
- Imagem do tabuleiro de jogo (Spielfeld.pgn): Reto Flütsch

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Xadrez
Brincadeiras ao ar livre
Jogo noturno
Tática
Ação

Número de participantes
1–20
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/xadrez