

ENVIADO POR

Hesi07

ON

21/11/2012

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

Simulação



Nesse jogo de esconde-esconde original, não basta apenas ser rápido, mas também ter um bom senso de orientação.

Materiais

- papel e caneta, se necessário

Preparação

- Encontre um local adequado

Procedimento

- Forme dois grupos de tamanho igual.
- O Grupo A deve esperar a cerca de 20 metros de distância do ponto de partida.
- O Grupo B escolhe em conjunto um esconderijo e desenha o caminho até ele no chão, na areia ou em uma folha de papel.
- Agora, o Grupo B dá o sinal de partida e se esconde no local combinado.
- Após o sinal de largada, o Grupo A conta até 100. Em seguida, eles correm de volta ao ponto de partida e examinam o mapa.
- Agora começa a busca.
- Se o Grupo B for encontrado, ambos os grupos devem correr de volta ao ponto de partida o mais rápido possível.
- O último membro de cada grupo a chegar pode apagar ou rasgar o mapa.
- O grupo cujo membro conseguir fazer isso vence.

Referências

- Imagem da capa: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorias

Jogos e atividades

Tags

Jogo de esconde-esconde

Idade

Não há dados disponíveis.

Número de participantes

Não há dados disponíveis.

Bíblia

Essa informação está faltando.

Duração

Não há dados disponíveis.

Material

Quase sem esforço

Download de arquivos

Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt

Conteúdo

Categorias

Tags

Idade

Número de participantes

Bíblia

Duração

Material