

Chefe dos ratos!



Para variar, neste jogo o protagonista não é o gato, e sim o rato!

Equipamentos

- Marcadores de campo (por exemplo, bandeiras, cones ou itens semelhantes)

Preparação

- Delimite o campo de jogo (duas linhas opostas, com aproximadamente 15 a 20 metros de distância entre si)

Procedimento

- Os jogadores são divididos em dois grupos.
- Atrás de uma das linhas do campo de jogo ficam um ou mais gatos, dependendo do número de jogadores; por exemplo, com 10 jogadores, há de 1 a 2 gatos.
- Os ratos ficam do outro lado do campo.
- Um rato é então escolhido secretamente para ser o líder dos ratos.
- Ao sinal de partida, os ratos correm passando pelos gatos até o lado oposto.
- Uma vez no campo, os gatos podem tentar pegar os ratos.
- Qualquer rato que for pego é eliminado.
- Se um gato pegar o rato líder, o jogo acaba.

Referências

- Imagem da capa: Theresa Kluding